

Warunki dodatkowe dotyczące oprogramowania

Data opublikowania: 16 marzec 2020 r. Data wejścia w życie: 16 kwietnia 2020 r. Niniejszy dokument zastępuje wszystkie swoje wcześniejsze wersje.

Niniejsze „Warunki dodatkowe” regulują używanie Oprogramowania i stanowią integralną część Ogólnych warunków używania Adobe („**Warunki Ogólne**”), które można znaleźć na stronie www.adobe.com/go/terms, przy czym niniejsze Warunki dodatkowe oraz Warunki Ogólne są łącznie nazwane „**Warunkami**”. Terminy rozpoczynające się wielkimi literami i niezdefiniowane w niniejszym dokumencie mają znaczenia nadane im w Warunkach Ogólnych.

1. Używanie Oprogramowania.

1.1. Licencja subskrypcyjna na Oprogramowanie. Jeśli Oprogramowanie jest udostępniane Użytkownikowi w ramach subskrypcji Użytkownika, wówczas pod warunkiem przestrzegania Warunków przez Użytkownika Adobe udziela Użytkownikowi niewyłącznej licencji na instalowanie i używanie Oprogramowania (A) w okresie ważności subskrypcji; (B) zgodnie z maksymalną liczbą nabytych licencji oraz (C) zgodnie z Warunkami i dokumentacją towarzyszącą Oprogramowaniu. Subskrypcja Użytkownika umożliwia aktywację Oprogramowania na maksymalnie dwóch urządzeniach (lub komputerach wirtualnych) naraz, niedozwolone jest jednak jednocześnie używanie Oprogramowania na obu tych urządzeniach.

1.2. Licencja na Oprogramowanie na urządzenie. Jeśli Użytkownik nabył licencję na Oprogramowanie opartą na liczbie urządzeń lub komputerów wirtualnych, wówczas:

(A) **Licencja.** Z zastrzeżeniem przestrzegania Warunków przez Użytkownika, Adobe udziela Użytkownikowi niewyłącznej licencji na instalowanie i używanie Oprogramowania (1) w okresie obowiązywania licencji; (2) w zakresie objętym licencją; a także (3) zgodnie z Warunkami i dokumentacją towarzyszącą Oprogramowaniu. Liczba zainstalowanych licencji nie może przekroczyć łącznej liczby licencji na Oprogramowanie nabytych przez Użytkownika.

(B) **Rozpowszechnianie z serwera.** Jeśli Adobe wyraźnie na to zezwoli, Użytkownik może w celu bezpośredniego wspierania korzystnego dla niego celu biznesowego skopiować obraz Oprogramowania na komputer w swoim Intranecie wyłącznie na potrzeby łatwiejszego pobierania Oprogramowania i instalowania go na komputerach za pomocą poleceń, danych lub instrukcji z komputera podłączonego do tego samego Intranetu. Liczba instalacji licencyjnych nie może jednak przekroczyć łącznej liczby zakupionych licencji na Oprogramowanie. „**Intranet**” to prywatna sieć komputerowa dostępna dla Użytkownika i upoważnionych pracowników i wykonawców Użytkownika. Intranet nie obejmuje części Internetu, społeczności sieciowych otwartych dla dostawców, sprzedawców lub usługodawców ani społeczności sieciowych dostępnych publicznie (takich jak grupy, stowarzyszenia lub podobne organizacje wymagające posiadania członkostwa lub subskrypcji).

1.3. Ograniczenia i wymagania.

(A) **Informacje o prawach własności.** Użytkownik musi zadbać o to, aby każda wykonana przez niego zgodnie z umową kopia Oprogramowania zawierała te same informacje o prawie autorskim i innych prawach własności co informacje znajdujące się w lub na Oprogramowaniu.

(B) **Ograniczenia.** O ile Warunki nie stanowią inaczej, Użytkownikowi zabrania się:

- (1) udostępniania Oprogramowania w formie hostingu lub transmisji strumieniowej;
- (2) zezwalania osobom trzecim na zdalny dostęp do Oprogramowania;
- (3) omijania mechanizmów kontroli dostępu do Oprogramowania;
- (4) opracowywania, dystrybucji lub używania wraz z Oprogramowaniem produktów służących do omijania takich mechanizmów;
- (5) wynajmowania, wydierżawiania, sprzedawania, udzielania dalszych licencji, przenoszenia lub przelewu praw do lub w jakiegokolwiek części Oprogramowania, z tym że jeśli Użytkownik nabył plan Creative Cloud dla sektora edukacji (wdrażany za

pośrednictwem licencji imiennych) lub Creative Cloud dla zespołów, wówczas może przydzielać stanowiska zgodnie ze stosowną dokumentacją.

1.4. Obowiązek używania licencji w regionie, w którym została nabyta. Jeśli Użytkownik zakupił licencję na Oprogramowanie, nie ma prawa do instalacji ani wdrażania Oprogramowania poza krajem, w którym taką licencję nabył, chyba że dopuszczają to warunki programu licencjonowania zbiorowego Adobe, do którego Użytkownik przystąpił. Jeśli Użytkownik mieszka lub ma siedzibę w Europejskim Obszarze Gospodarczym, przez „kraj” rozumie się Europejski Obszar Gospodarczy. Adobe może wypowiedzieć licencję udzieloną na mocy niniejszego dokumentu, zawiesić subskrypcję Użytkownika lub ograniczyć jego dostęp do Usług, jeśli stwierdzi, że Użytkownik używa Oprogramowania lub Usług niezgodnie z postanowieniami niniejszego punktu.

1.5. Aktywacja i weryfikacja. Oprogramowanie może wymagać od Użytkownika podjęcia określonych działań w celu aktywacji Oprogramowania lub zweryfikowania subskrypcji. Nieaktywowanie lub niezarejestrowanie Oprogramowania, niezwyfikowanie ważności subskrypcji lub wykrycie przez Adobe próby oszukańczego lub niezgodnego z uprawnieniami użycia Oprogramowania może spowodować ograniczenie dostępności funkcji Oprogramowania, brak możliwości używania Oprogramowania lub wcześniejsze wypowiedzenie lub zawieszenie subskrypcji. Więcej informacji:
<http://www.adobe.com/go/activation>.

1.6. Aktualizacje. Oprogramowanie może niekiedy automatycznie pobierać i instalować aktualizacje z serwerów Adobe. Takie aktualizacje mogą mieć postać poprawek, nowych funkcji lub nowych wersji. Klient zgadza się otrzymywać takie aktualizacje od Adobe w ramach używania Oprogramowania.

2. Warunki właściwe dla Oprogramowania. Niniejszy punkt ma zastosowanie do konkretnego Oprogramowania i konkretnych składników. W razie sprzeczności między postanowieniami tego punktu z postanowieniami innych punktów znaczenie rozstrzygające w odniesieniu do konkretnych składników i Oprogramowania mają postanowienia niniejszego punktu.

2.1. Oprogramowanie czcionek. Jeśli Oprogramowanie zawiera oprogramowanie czcionek (z wyjątkiem czcionek dostępnych za pośrednictwem usługi Adobe Fonts, która jest regulowana przez Warunki dodatkowe świadczenia usługi Adobe Fonts): <http://www.adobe.com/go/adobe-fonts-terms>, wówczas zastosowanie mają postanowienia tego punktu 2.1 (zatytułowanego „Oprogramowanie czcionek”).

(A) Użytkownik może udostępnić czcionki użyte w konkretnym pliku komercyjnemu dostawcy usług drukowania lub innemu usługodawcy, którzy mogą użyć tych czcionek w celu przetworzenia wspomnianego pliku, ale wtedy taki usługodawca również musi mieć ważną licencję na używanie tego konkretnego oprogramowania czcionek.

(B) Użytkownik może osadzić kopie oprogramowania czcionek w dokumentach elektronicznych w celu ich drukowania i wyświetlania. Na mocy tej licencji nie zostają dorozumianie ani wyraźnie udzielone żadne inne prawa do osadzania.

(C) Wyjątek od powyższego postanowienia stanowią czcionki wymienione na stronie http://www.adobe.com/go/restricted_fonts, które są dołączone do Oprogramowania wyłącznie w celu umożliwienia jego działania. Wymienione czcionki nie podlegają licencji udzielanej na mocy niniejszych Warunków dodatkowych. Użytkownikowi nie wolno kopiować, przenosić, aktywować ani używać czcionek z tej listy (bezpośrednio lub za pomocą jakichkolwiek narzędzi do zarządzania czcionkami) w ramach lub za pomocą jakichkolwiek aplikacji, programów lub plików innych niż Oprogramowanie.

(D) Niektóre rozpowszechniane przez Adobe razem z Oprogramowaniem czcionki mogą należeć do kategorii open source. Używanie przez Użytkownika takich czcionek open source podlega stosownym postanowieniom licencyjnym zamieszczonym pod adresem http://www.adobe.com/go/font_licensing.

2.2. Moduł Renderingu produktu After Effects. W przypadku Oprogramowania zawierającego pełną wersję produktu Adobe After Effects Użytkownik może zainstalować nieograniczoną liczbę Modułów Renderingu na komputerach należących do sieci Intranet Użytkownika, jeśli w sieci tej znajduje się co najmniej jeden komputer, na którym jest zainstalowana pełna wersja oprogramowania Adobe After Effects. „Moduł Renderingu” to przeznaczona do instalacji część Oprogramowania umożliwiająca wizualizację projektów After Effects, która nie zawiera kompletnego interfejsu użytkownika After Effects.

2.3. Acrobat. Jeśli Użytkownik instaluje Oprogramowanie w związku z zakupem produktów Acrobat lub Document Cloud lub określonych funkcji lub usług tych produktów, wówczas zastosowanie mają postanowienia punktu 2.3 (zatytułowanego „Acrobat”).

(A) **Klucze.** Oprogramowanie może zawierać rozwiązanie techniczne umożliwiające użytkownikowi aktywowanie określonych funkcji dokumentów zapisanych w formacie PDF przy użyciu cyfrowego mechanizmu uwierzytelniającego umieszczonego w Oprogramowaniu („**Klucz**”). Użytkownikowi nie wolno uzyskiwać ani podejmować prób uzyskania dostępu do Klucza, przejmować kontroli nad Kluczem ani omijać, dezaktywować, usuwać, używać lub rozpowszechniać Klucza w jakimkolwiek celu.

(B) **Certyfikaty cyfrowe.** Certyfikaty cyfrowe są wystawiane przez niezależne organy certyfikacyjne, w tym dostawców Adobe Certified Document Services oraz zatwierdzonych dostawców z listy Adobe Approved Trust List (łącznie „**Źródła Certyfikatów**”), lub mogą być certyfikatami samopodpisanymi. Za zakup, używanie i wiarygodność certyfikatów cyfrowych odpowiada użytkownik i odpowiednie Źródło Certyfikatów. **Odpowiedzialność za decyzję o tym, czy certyfikat zapewnia właściwą ochronę, spoczywa wyłącznie na Użytkowniku. O ile Źródło Certyfikatów nie udzieli Użytkownikowi odrębnej pisemnej gwarancji, Użytkownik korzysta z certyfikatów cyfrowych wyłącznie na własne ryzyko.** Użytkownik będzie zabezpieczać i chronić Adobe przed wszelką odpowiedzialnością w przypadku powstania szkód, pozwów, strat lub roszczeń (w tym wszelkich uzasadnionych, związanych z nimi wydatków i kosztów, włącznie z kosztami obsługi prawnej) wynikłych w związku z korzystaniem przez Użytkownika z jakichkolwiek certyfikatów cyfrowych lub usług Źródeł Certyfikatów albo uznaniem przez Użytkownika, że certyfikat zapewnia właściwą ochronę.

2.4. Moduły Adobe Runtime. „Adobe Runtime” to moduł Oprogramowania obejmujący technologie Adobe AIR, Adobe Flash Player lub Shockwave Player wraz z plikiem wykonywalnym w aplikacji programisty.

(A) **Ograniczenia dotyczące modułów Adobe Runtime.** Użytkownikowi nie wolno używać modułów Adobe Runtime na urządzeniu niebędącym komputerem PC ani za pośrednictwem jakichkolwiek wbudowanych systemów operacyjnych lub wewnętrznych systemów operacyjnych urządzenia. Przykładowo Użytkownik nie może używać modułów Adobe Runtime (1) na jakichkolwiek urządzeniach mobilnych, dekodernach, urządzeniach bezprzewodowych, telefonach, konsolach do gier, odbiornikach telewizyjnych, odtwarzaczach DVD, urządzeniach typu media center, billboardach elektronicznych oraz innych cyfrowych tablicach świetlnych, urządzeniach internetowych i podłączanych do Internetu, palmtopach, urządzeniach medycznych, bankomatów, urządzeniach telematycznych, maszynach do gier, systemach automatycznego zarządzania instalacjami domowymi, stanowiskach samoobsługowych, urządzeniach do zdalnego sterowania lub innych elektronicznych urządzeniach powszechnego użytku, (2) w jakichkolwiek obsługiwanych przez operatora systemach mobilnych, przewodowych, satelitarnych i telewizyjnych lub (3) na jakichkolwiek innych urządzeniach działających w ramach zamkniętych systemów. Dodatkowe informacje na temat licencjonowania modułów Adobe Runtimes można znaleźć pod adresem <https://www.adobe.com/products/flashplayer/distribution.html> (Adobe Flash Player), <https://www.adobe.com/products/air/faq.html> (Adobe AIR) i <https://helpx.adobe.com/shockwave/shockwave-end-of-life-faq.html> (Adobe Shockwave).

(B) **Rozpowszechnianie modułów Adobe Runtime.** Użytkownik nie może rozpowszechniać modułów Adobe Runtime w sposób inny niż w postaci w pełni zintegrowanego elementu aplikacji programisty utworzonej za pomocą Oprogramowania, w tym dołączonych do niego narzędzi. Nie wolno na przykład rozpowszechniać modułu Adobe Runtime w ramach aplikacji przygotowanej jako pakiet do uruchamiania w systemach operacyjnych iOS lub Android. Dystrybucja wynikowego pliku lub aplikacji programisty na urządzeniu innym niż komputer PC wymaga nabycia licencji, które mogą się wiązać z koniecznością opłacenia dodatkowych tantiem. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność za uzyskanie takich licencji dla urządzeń innych niż komputery PC oraz opłacenie wymaganych tantiem. Adobe nie udziela na podstawie niniejszych Warunków licencji na technologie osób trzecich umożliwiające uruchamianie aplikacji programisty lub plików wynikowych na urządzeniach innych niż komputery PC. Z wyjątkiem przypadków wyraźnie określonych w niniejszym punkcie Użytkownik nie może rozpowszechniać modułów Adobe Runtime.

2.5. Adobe Presenter. Jeśli Oprogramowanie zawiera aplikację Adobe Presenter i Użytkownik chce dokonać instalacji lub używać dodatku Adobe Connect Add-in razem z Oprogramowaniem, musi wówczas dokonać takiej instalacji i używać dodatku Adobe Connect Add-in tylko na komputerze, a w żadnym przypadku nie na urządzeniu innym niż komputer PC, w szczególności nie na urządzeniach internetowych, dekodernach, komputerach przenośnych, telefonach lub web padach. Ponadto część Oprogramowania umieszczona w prezentacjach, informacjach lub zawartości tworzonej i generowanej za pomocą Oprogramowania („Adobe Presenter Runtime”) może być używana wyłącznie razem z prezentacją, informacjami lub zawartością, w której ją umieszczono. Użytkownik nie może używać oraz musi sprawić, aby żaden licencjobiorca danych prezentacji, informacji lub zawartości nie mógł używać modułu Adobe Presenter Runtime innego niż osadzony w takich prezentacjach, informacjach lub zawartości. Ponadto Użytkownik musi dopilnować, aby żaden licencjobiorca danych prezentacji, informacji lub zawartości nie mógł modyfikować, odtwarzać ani dezasemblować modułu Adobe Presenter Runtime.

2.6. Adobe Media Encoder. Użytkownik może zainstalować moduł Adobe Media Encoder („AME”) na komputerze w swoim Intranecie wyłącznie w celu kodowania, dekodowania lub transkodowania projektów utworzonych za pomocą licencjonowanych instancji Oprogramowania uruchomionych na innych komputerach w tym Intranecie, przy czym liczba instalacji modułu AME nie może przekroczyć łącznej liczby nabytych licencji na Oprogramowanie. Użytkownik nie może używać wersji modułu AME zainstalowanej w Intranecie w celu oferowania, używania lub zezwalania innym na używanie modułu AME (A) razem z oprogramowaniem innym niż Oprogramowanie lub (B) w celu wykonywania operacji, które nie są inicjowane przez użytkownika indywidualnego, chyba że w celu automatyzowania operacji, która rozpoczyna proces kodowania, dekodowania i transkodowania projektów za pomocą modułu AME w Intranecie.

2.7. Illustrator. Użytkownik nie może zapewniać dostępu do programu Illustrator przez Internet, w tym w szczególności w ramach hostingu, streamingu lub innych podobnych usług. W żadnym razie dostawcy i licencjodawcy Adobe nie ponoszą odpowiedzialności odszkodowawczej za jakiegokolwiek pośrednie, rzeczywiste lub wtórne szkody wynikające z używania przez Użytkownika programu Illustrator, niezależnie od tego, czy Adobe lub dostawcy lub licencjodawcy Adobe zostali poinformowani o możliwości wystąpienia takich szkód.

(A) **Autodesk.** Autodesk, Inc., 111 McInnis Parkway, San Rafael, California 94903 („Autodesk”) jest beneficjentem Warunków i niektóre z nich zostały wyraźnie sformułowane z korzyścią dla Autodesk i mogą być egzekwowane zarówno przez Adobe, jak i przez Autodesk.

3. Warunki właściwe dla jurysdykcji. Niniejszy punkt ma zastosowanie do konkretnych jurysdykcji. W przypadku sprzeczności między postanowieniami niniejszego punktu a postanowieniami innych punktów znaczenie rozstrzygające w odniesieniu do danej jurysdykcji mają postanowienia niniejszego punktu.

3.1. Nowa Zelandia. W przypadku klientów z Nowej Zelandii, którzy zakupili Oprogramowanie do celów osobistych, domowych lub związanych z gospodarstwem domowym (a nie do celów biznesowych), Warunki podlegają przepisom ustawy o gwarancjach dla klientów (Consumer Guarantees Act).

3.2. Europejski Obszar Gospodarczy.

(A) **Gwarancja.** Jeśli Użytkownik nabył Oprogramowanie w Europejskim Obszarze Gospodarczym („EOG”), mieszka na tym obszarze i jest konsumentem (czyli używa Oprogramowania do swoich prywatnych celów niebiznesowych), wówczas gwarancja na Oprogramowanie obowiązuje przez cały okres subskrypcji. Całkowita odpowiedzialność Adobe w związku z roszczeniami gwarancyjnymi oraz uprawnienia Użytkownika z tytułu wszelkich gwarancji ograniczają się do zapewnienia użytkownikowi Oprogramowania pomocy technicznej lub wymiany Oprogramowania będącego przedmiotem roszczenia gwarancyjnego, a jeśli udzielenie takiej pomocy technicznej lub wymiana Oprogramowania nie są z praktycznych względów uzasadnione, do zwrotu Użytkownikowi niewykorzystanej części opłaty subskrypcyjnej wniesionej w formie przedpłaty w proporcji przypadającej na konkretne Oprogramowanie, przy czym wybór jednego z powyższych środków odszkodowawczych należy do Adobe. Powyższe postanowienie dotyczy wszelkich roszczeń odszkodowawczych zgłaszanych przez Użytkownika w związku z używaniem przez niego Oprogramowania, z tym że jeśli Adobe naruszy Warunki, wówczas będzie ponosić odpowiedzialność z tytułu możliwych do przewidzenia strat bezpośrednich. Użytkownik powinien podjąć wszelkie uzasadnione działania mające na celu uniknięcie i ograniczenie szkód, a w szczególności tworzyć kopie zapasowe Oprogramowania i własnych danych komputerowych.

4. Informacje o oprogramowaniu osób trzecich.

4.1. Oprogramowanie osób trzecich. Wspomniane Oprogramowanie może zawierać oprogramowanie osób trzecich podlegające postanowieniom umów określonych przez osoby trzecie i dostępnych pod adresem <http://www.adobe.com/go/thirdparty>.

4.2. ROZPOWSZECHNIANIE W STANDARDZIE AVC. Do Oprogramowania zawierającego funkcje importowania i eksportowania plików AVC ma zastosowanie następująca informacja: NA MOCY LICENCJI NA PAKIET PATENTÓW AVC NA NINIEJSZY PRODUKT UDZIELANA JEST KONSUMENTOWI LICENCJA NA UŻYWANIE DO CELÓW OSOBISTYCH NIEZWIĄZANYCH Z DZIAŁALNOŚCIĄ GOSPODARCZĄ, OBEJMUJĄCA PRAWO DO (A) KODOWANIA VIDEO ZGODNIE ZE STANDARDZEM AVC („VIDEO AVC”) I (B) DEKODOWANIA VIDEO AVC ZAKODOWANEGO PRZEZ KONSUMENTA W RAMACH DZIAŁAŃ NIEZWIĄZANYCH Z DZIAŁALNOŚCIĄ GOSPODARCZĄ LUB UZYSKANEGO OD DOSTAWCY MATERIAŁÓW VIDEO, KTÓREMU UDZIELONO LICENCJI NA DOSTARCZANIE VIDEO AVC. NIE UDZIELA SIĘ LICENCJI WYRAŻNEJ ANI DOROZUMIANEJ NA

JAKIEKOLWIEK INNE FORMY UŻYWANIA. DODATKOWE INFORMACJE MOŻNA UZYSKAĆ OD SPÓŁKI MPEG LA, L.L.C. PATRZ <http://www.adobe.com/go/mpegla>.

5. Warunki dotyczące platformy aplikacyjnej.

5.1. **Apple.** Jeśli Oprogramowanie zostało pobrane ze sklepu Apple iTunes, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że spółka Apple nie jest w żaden sposób zobowiązana do zapewnienia serwisu i wsparcia dotyczącego Oprogramowania. W zakresie, w jakim Oprogramowanie nie spełnia zobowiązań gwarancyjnych, Użytkownik ma prawo powiadomić spółkę Apple, a spółka Apple zwróci użytkownikowi koszty zakupu Oprogramowania; w maksymalnym zakresie dozwolonym przez właściwe prawo spółka Apple nie podlega żadnym zobowiązaniom gwarancyjnym dotyczącym Oprogramowania.

5.2. **Microsoft.** Jeśli Oprogramowanie zostało pobrane z serwisu Microsoft Store, Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że spółka Microsoft, jej producenci urządzeń oraz operatorzy sieci nie są w żaden sposób zobowiązani do zapewnienia serwisu i wsparcia dotyczącego Oprogramowania.