

## Termeni de utilizare suplimentari Fuse

Actualizat pe 5 iunie 2018. Înlocuiește toate versiunile anterioare.

Prezenții Termeni suplimentari reglementează utilizarea de către dumneavoastră a Fuse și sunt încorporați prin referință în Termenii Generali de Utilizare Adobe („Termenii generali”) disponibili la [www.adobe.com/go/terms](http://www.adobe.com/go/terms) (prezenții Termeni suplimentari și Termenii generali sunt denumiți colectiv „Termenii”). Termenii cu majuscule care nu sunt definiți în conținutul prezentului document vor avea înțelesul atribuit lor în definițiile din Termenii generali.

### 1. Definiții suplimentare:

**1.1 Date de animație** înseamnă 1) fișiere de animație în formate BVH, FBX, OBJ sau Collada, care conțin date deținute sau cu licență Adobe; și 2) modele de animație Fuse 3D.

**1.2 Utilizarea finală** înseamnă aplicația sau produsul derivativ creat de către dumneavoastră, prin care Datele de animație sau derivațiile acestora sunt încorporate pentru utilizarea de către dumneavoastră sau de către clientul dumneavoastră.

**1.3 Caracterele utilizatorului** înseamnă caracterele 3D create de către dumneavoastră sau furnizate de către dumneavoastră folosind un software terț.

**2. Acordarea licenței.** În conformitate cu Termenii, Adobe vă oferă o licență personală, neexclusivă, care nu poate fi subînchiriată și nici transferată pentru a folosi Datele de animație pentru crearea unei Utilizări finale. Puteți reproduce și distribui Datele de animație doar în relație cu Utilizarea finală. Puteți modifica Datele de animație înainte de încorporarea acestor Date de animație în Utilizarea finală. Redistribuirea, republicarea sau comercializarea Datelor de animație separate de sau în afara Utilizării finale sunt strict interzise.

**3. Restricții.** Cu excepția drepturilor acordate în mod expres în Secțiunea 2 (Acordarea licenței), nu puteți (i) modifica, folosi ingineria inversă, copia, reproduce, republica, încărca, sau (ii) închiria, vinde, transmite, subînchiria sau distribui în orice alt fel Datele de animație.

**4. Drepturi de Proprietate.** În afara drepturilor acordate aici, Adobe reține orice drept, titlu, interes în și pentru Datele de animație. Cu excepția a ceea ce este acordat în mod expres în Secțiunea 2 (Acordarea licenței), 1) nu aveți niciun drept de a modifica sau de a face lucrări derivate ale Datelor de animație și 2) nu aveți nicio licență, drept sau interes în vreun brevet, marcă înregistrată, nume comercial sau marcă de service Adobe care nu este acordat aici. Sunteți de acord să nu exportați Datele de animație cu încălcarea embargourilor Națiunilor Unite sau a legilor și regulamentelor Statelor Unite.

**5. Caracterele utilizatorului.** Puteți folosi și schimba Caracterele utilizatorului în legătură cu Serviciile și cu Datele de animație.