Produktspecifika villkor för Adobe ColdFusion

Publicerade 25 februari 2025

Dessa Produktspecifika villkor reglerar din användning av ColdFusion och införlivas genom hänvisning i Adobes Allmänna Användningsvillkor (”**Allmänna villkor**”), som finns på www.adobe.com/go/terms_se (dessa Produktspecifika villkor och de Allmänna villkoren benämns gemensamt ”**Villkor**”). Andra Produktspecifika villkor som införlivas i de Allmänna villkoren genom referens kan också reglera din användning av tjänsterna och programvaran. Termer med inledande versal som inte definieras här har den innebörd som anges i de Allmänna villkoren.

1. Licensvillkor.

1.1. **Standardlicens**. Med en Standardlicens ger Adobe dig licens att installera och använda Produktionsprogramvaran på en per Kärna-basis enligt vad som anges häri. Adobe ger dig rätt att köra Produktionsprogramvaran på en dator för varje giltig licens av Produktionsprogramvaran som du har erhållit, förutsatt att antalet Kärnor i en sådan dator är mindre än eller lika med två (2). Licenstagaren kan kontakta Adobe för hjälp med alla licensfrågor på adressen http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_se.

1.2. **Företagslicens**. Med en Företagslicens ger Adobe dig rätt att köra Produktionsprogramvaran på en Dator för varje giltig licens av Produktionsprogramvaran som du har erhållit, förutsatt att antalet Kärnor i en sådan enda Dator är mindre än eller lika med åtta (8). Du får installera och använda den Lokala programvaran som Utvecklingsprogramvara. Ditt bruk av Utvecklingsprogramvaran regleras av villkoren nedan:

1.2.1. Du får installera och använda den Lokala programvaran som Utvecklingsprogramvara på en Server för varje Produktionsprogramvarulicens som du har köpt. Ditt bruk av Utvecklingsprogramvaran är begränsad till användning i din tekniska miljö enbart för test-, utvecklings- och iscensättningsändamål för användning och anslutning av Användare via ditt intranät.

1.2.2. Du får inte (a) använda Utvecklingsprogramvaran för driftsättning av appar i en produktionsmiljö som används live eller som standbyproduktionsmiljö och heller inte (b) använda Utvecklingsprogramvaran för att driftsätta appar som slutanvändare har åtkomst till.

1.2.3. Du får installera och använda Developer Edition-programvaran på en Dator. Bruket av Developer Edition-programvaran är begränsad till din tekniska miljö enbart för test- och utvecklingssyften och inte för iscensättning eller live- eller standbyproduktion.

1.2.4. Du får inte använda eller ansluta till Developer Edition-programvaran (a) för driftsättning av appar i live- eller standbyproduktionsmiljö, (b) från mer än två IP-adresser vid varje given tidpunkt eller (c) driftsätta appar som nås av slutanvändare. **Developer Edition-programvaran tillhandahålls i befintligt skick utan några garantier eller förpliktelser gentemot dig.**

2. Förbjuden användning. Du får inte (a) hyra, leasa, låna ut eller bevilja andra rättigheter till den Lokala programvaran, däribland rättigheter på medlemskaps- eller prenumerationsbasis; (b) erbjuda bruk av den Lokala programvaran i en datorserviceverksamhet, tredje mans outsourcinganläggning eller tjänst, servicebyråarrangemang, på tidsdelningsbasis eller som en del av en värdtjänst; eller (c) använda någon komponent, något bibliotek eller någon annan teknik som ingår i den Lokala programvaran annat än i samband med dess bruk av den Lokala programvaran. Den Lokala programvaran är konstruerad och tillhandahålls dig som en enda produkt som ska användas som sådan på Datorer och plattformar på det sätt som tillåts häri. Du får använda alla ingående komponenter av den Lokala programvaran, men du får inte dela upp komponenterna i den Lokala programvaran för bruk på olika Datorer, utom på det sätt som tillåts enligt Villkoren. Du får inte dela upp eller paketera om den Lokala programvaran för distribution, överföring eller något annat arrangemang.

3. Definitioner.

3.1. ”**Ytterligare komponent i företagsprogramvara**” avser en ColdFusion API Manager som hjälper till att hantera API:et och som endast är tillgänglig med Enterprise-utgåvan av den Lokala programvaran.

3.2. ”**Dator**” avser en virtuell eller fysisk enhet för lagring och behandling av data, till exempel servrar, stationära datorer, bärbara datorer, mobila enheter och maskinvaruprodukter. I de fall en enhet innehåller fler än en virtuell miljö (däribland virtuella datorer och virtuella processorer) räknas varje virtuell miljö som en separat dator.

3.3. ”**Kärna**” avser en fysisk eller virtuell kärna på en fysisk eller Virtuell maskin och kan självständigt manipulera och använda den Lokala programvaran. Vid fysisk driftsättning avser Kärna en av de mindre bearbetningsenheterna i en Dators Processor, och vid virtuell driftsättning avser ordet den Virtuella maskinens beräkningskraft. En ”Virtuell kärna” är den virtuella representationen av en hårdvarutråd i en underliggande bearbetningskärna. Det totala antalet Kärnor som använder den Lokala programvaran i Datorn får inte överstiga den licensierade kvantiteten och är det större talet av (a) det exakta antalet Kärnor som använder den Lokala programvaran när du konfigurerar Datorn (med hjälp av en tillförlitlig och verifierbar metod för partitionering av maskinvara eller programvara) så att det totala antalet Kärnor som faktiskt nyttjar den Lokala programvaran är mindre än det totala antalet Kärnor i Datorn eller (b) summan av alla Kärnor som finns i varje processor i datorn. Det totala antalet Kärnor som har tilldelats den Virtuella maskinen får inte överstiga det licensierade antalet Kärnor.

3.4. ”**Processor**” är varje separat central bearbetningsenhet (fysisk) i Datorn. Varje Processor kan innehålla en eller flera Kärnor för bearbetning.

3.5. ”**Developer Edition-programvara**” avser Lokal programvara som är licensierad för utveckling på en lokal värd av appar som går att nå från högst två samtidigt fjärranslutna IP-adresser.

3.6. ”**Utvecklingsprogramvara**” avser Lokal programvara som har licensierats enbart för (a) intern utveckling och tester och (b) för användning på en Iscensättningsserver då du använder den Lokala programvaran med avseende på en giltig licens av Produktionsprogramvaran. I samtliga fall får Utvecklingsprogramvaran endast användas av användare via ditt intranät.

3.7. ”**Hypervisor**” avser en programvaru-, inbyggd maskinvaru- eller maskinvaruenhet som skapar och kör Virtuella maskiner.

3.8. ”**Instans**” avser en enda installation av ColdFusion som driftsätts via en Hypervisor.

3.9. ”**Lokal programvara**” avser den programvara från Adobe som driftsätts av dig eller på uppdrag av dig på den maskinvara du har valt.

3.10. ”**Iscensättningsserver**” avser en server som används för att ställa samman, testa och granska nya eller nyare versioner av appar, för att driftsätta sådana appar via Kundens intranät och som endast kan nås av Användare innan apparna flyttas till live-, standbyproduktions- eller produktionsmiljöer.

3.11. ”**Produktionsprogramvara**” avser Lokal programvara som är licensierad för produktivt affärsbruk. Produktionsprogramvaran är licensierad för driftsättning på en Dator med ett angivet antal Kärnor.

3.12. ”**Server**” avser en Dator som har konstruerats eller konfigurerats för åtkomst av flera användare via ett nätverk.

3.13. ”**Virtuell maskin**” (eller ”**VM**”) avser en teknisk miljö som innehåller de komponenter som behövs för att hantera flera instanser av programvara som är installerad på en Dator som om alla Instanser av sådan programvara vore separat installerad på en separat Dator. VM avser även en teknisk miljö som driver en eller flera Instanser av programvaran för att leverera värdbaserade tjänster och resurser via internet eller ett intranät, där tjänsterna och resurserna går att nå på ett sätt som tillåter att sådana tjänster och resurser görs tillgängliga på begäran och skalas upp eller ned enligt användarens bearbetningsbehov över tid.

3.14. ”**Användare**” avser både en Personlig användare och en Företagsanvändare i tillämpliga fall.