

Adobes Ytterligare villkor för utvecklare

Senast uppdaterade 23 mars 2020. Ersätter alla tidigare versioner i sin helhet, även föregående versioner av Användningsvillkor för utvecklare samt Adobe Exchange-avtalet.

Dessa Ytterligare villkor reglerar din användning av Adobes SDK:er, API:er, Portaler, Adobe Stock-verk samt andra utvecklare resurser från Adobe för Adobes produkter eller tjänster, och är införlivade genom hänvisning i Adobes Allmänna användningsvillkor på <http://www.adobe.com/go/terms> (dessa Ytterligare villkor och de Allmänna användningsvillkoren benämns gemensamt "**Villkoren**"). Termer med inledande versal som inte definieras här har den innebörd som anges i Adobes Allmänna användningsvillkor.

Ditt godkännande av dessa Villkor ersätter eventuella tidigare avtal mellan dig och Adobe avseende Adobes SDK:er, API:er, Portaler och Adobe Stock-verk samt övriga utvecklare resurser från Adobe för Adobes produkter och tjänster.

1. Definitioner

- 1.1. "**Adobe ID**" innebär det unika användarnamn och lösenord samt den profilinformation du använder för att skapa ett utvecklarkonto och för att logga in och få åtkomst till Tjänsten.
- 1.2. "**Adobes betalningsbehandlare**" innebär tredje man som agerar betalningsbehandlare åt Adobe och som kan begära att du ingår ett separat avtal direkt med betalningsbehandlaren och tillhandahåller viss ytterligare information.
- 1.3. "**Adobes inloggningsknappar och inloggningsmall**" innebär den distinkta knappgrafik och den separata gränssnittsmall för inloggningsskärmen som Adobe gör tillgängliga och som är obligatoriska för visning i eller på ett användargränssnitt som visuell uppmaning för att möjliggöra eller initiera tjänstens inloggningsmekanism. Detta visas och beskrivs i Riktlinjer för varumärkning på Portalerna.
- 1.4. "**Adobe Stock Affiliate-partner**" betyder de tredje parterna som deltar i ett affiliate-, hänvisnings- eller liknande partnerprogram för marknadsföring av Adobe Stock enligt ett separat skriftligt avtal med Adobe.
- 1.5. "**Adobe Stock-verk**" betyder de fotografier, illustrationer, bilder, vektorer, videor, 3D-resurser, mallresurser och andra bild- eller grafikverk som är tillgängliga för licensiering via Adobe Stock-tjänsterna på stock.adobe.com [eller efterföljande webbadress], eller som på annat sätt identifieras som Adobe Stock-resurser.
- 1.6. "**Adobes varumärken**" avser de varumärken, namn, logotyper, ikoner, Märken och Creative-varumärken som finns i Riktlinjer för varumärkning eller som tillhandahålls på Portalerna för att underlätta tillgängligheten för din godkända Utvecklarprogramvara.
- 1.7. "**API:er**" betyder programmeringsgränssnitt, som är ett antal rutiner, protokoll, verktyg och API-dokumentation som anger hur mjukvarukomponenter samverkar. API kan specificeras i huvudfiler, JAR-Filer, API för SDK-pluginprogram som definieras i huvudfilerna och demonstreras i pluginprogrammets exempelkod, samt relaterad information i objektkodsformat och/eller i form av bibliotek som Adobe har lagt in i SDK:t för att distribueras oförändrat med Utvecklarprogramvara som ger åtkomst till och samverkar med tjänsterna och programvaran. Denna definition omfattar alla API:er som tillhandahålls enligt dessa Ytterligare villkor.
- 1.8. "**API-dokumentation**" betyder den tillämpliga tekniska specifikationen och användningsinformationen för API:erna och SDK:erna som görs tillgänglig på adobe.io eller på tredjepartswebbplatser som hyser av Adobe godkänd versionskontroll för programvaruutveckling (t.ex. GitHub). "API-dokumentation" omfattar inte (a) innehåll från tredje part som läggs upp på adobe.com eller adobe.io; (b) innehåll som publiceras i användarforum som Adobe står värd för eller modererar; (c) innehåll som är relaterat till någon framtida funktion; eller (d) meddelanden som utbyts direkt mellan dig och Adobe.
- 1.9. "**API-nyckel**" innebär de API-åtkomstuppgifter som tilldelats din Utvecklarprogramvara och kopplats till ditt Adobe ID, som Adobe använder för att associera, validera och autentisera din API-aktivitet och din Utvecklarprogramvara.

- 1.10. **"Resurshanteringstjänster"** betyder lösningar som distribueras av Adobe Stock-kunder direkt eller via tredje parts tjänster, som gör det möjligt för användare att söka efter och licensiera Adobe Stock-verk, samt ordna, välja och underhålla informationsposter som gäller Adobe Stock-verk, däribland att systematiskt koppla licensierade Adobe Stock-verk till kundens interna plattformar (t.ex. digital tillgångshantering och innehållshanteringssystem).
- 1.11. **"Märken"** innebär de varumärken (inklusive logotyper), ikoner och text som identifieras som "badge" (märke) i Riktlinjer för varumärkning eller på Portalerna.
- 1.12. **"Riktlinjer för varumärkning"** innebär instruktioner eller riktlinjer som eventuellt publiceras eller tillhandahålls av Adobe i samband med din användning av Adobes varumärken.
- 1.13. **"Creative-varumärkning"** innebär de Märken och Adobe-inloggningsknappar samt inloggningsmallen och funktionsikonerna som visas och beskrivs i Riktlinjer för varumärkning på portalerna.
- 1.14. **"Utvecklarprogramvara"** innebär de programtillämpningar, program, tillägg, pluginprogram och annan teknik du utvecklar med eller med hjälp av ett SDK och ett API och som är avsedda för åtkomst, funktion eller samverkan med Tjänsterna och Programvaran, eller som du utvecklar för att lägga till inslag eller funktioner i Tjänsterna, Programvaran eller andra produkter eller tjänster från Adobe.
- 1.15. **"Bädda in"** eller **"Inbäddad"** innebär att de Licensierade teckensnitten integreras säkert i Utvecklarprogramvaran med det enda syftet att möjliggöra för slutanvändare att se de Licensierade teckensnitten så som det är avsett i Utvecklarprogramvaran.
- 1.16. **"Funktionsikoner"** innebär de grafiska ikoner som Adobe gör tillgängliga och som är obligatoriska för visning i eller på ett användargränssnitt för att unikt identifiera vissa separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i Tjänster och Programvara.
- 1.17. **"Licensierade teckensnitt"** avser de Adobe Clean-, Adobe Clean UX-, Adobe Clean Variable-, Adobe Clean UX Variable- och Adobe Clean Han-teckensnitt som Adobe licensierar till dig endast i syfte att designa, utveckla och distribuera gränssnitt i Utvecklarprogramvaran.
- 1.18. **"Marknadsplattform(ar)"** betyder de produkter och tjänster som integrerar Adobe Stock-verk i verktyg för att skapa innehåll, t.ex. webbplatser och annonsbyggare, e-post, innehållsmarknadsföring och sociala medier i syfte att marknadsföra eller sälja tredje parts produkter eller tjänster.
- 1.19. **"Portaler"** innebär Adobes webbplatser för utvecklare på <https://www.adobe.io> samt Adobe Exchange-webbplatsen och producentportalen på <https://adobeexchange.com/> för Creative Cloud och Document Cloud.
- 1.20. **"Print-on-Demand"** betyder en tjänst som ger slutanvändare möjlighet att använda Adobe Stock-verk endast för att skapa särskilda (i) tryckta material avsedda för slutanvändares reklam, marknadsföring och marknadsföringsändamål; och (ii) reella artiklar avsedda för försäljning till en slutanvändare.
- 1.21. **"Förbjudna data"** innebär uppgifter som gör det möjligt för Adobe att identifiera en viss fysisk person (i stället för vederbörandes enhet), till exempel vederbörandes telefonnummer, e-postadress, personnummer, namn eller postadress.
- 1.22. **"Exempelkod"** innebär objektкод eller källkod, utom exempelfiler, som vi tillhandahåller så att den kan införlivas i din Utvecklarprogramvara enligt dessa Villkor.
- 1.23. **"SDK"** innebär Adobes programvaruutvecklingspaket, inklusive tillhörande material, systemfiler, Exempelkod, verktyg, program och tillbehör, pluginprogram, exempelfiler och relaterad dokumentation. Denna definition omfattar alla SDK:er som tillhandahålls enligt dessa Ytterligare villkor, inklusive PhoneGap SDK.
- 1.24. **"Tredje parts programvaruintegration(er)"** betyder digitala produkter eller tjänster som använder Adobe Stocks SDK:er eller API:er för att inkludera åtkomst till Adobe Stock-verk i anpassade program.

2. Utvecklarens inloggningsuppgifter

2.1. **Adobe ID.** Med undantag för vad som uttryckligen tillåts av Adobe måste du skapa ett Adobe ID och en utvecklarkontoprofil online för att erhålla och använda ett SDK, en API-nyckel eller Portal, eller för att skapa ett

pluginprogram eller tillägg. Du måste ständigt hålla din kontoprofil uppdaterad med aktuell kontoinformation, inklusive aktuell kontaktinformation. Du ansvarar för all aktivitet som sker via ditt konto. Du måste kontakta Adobes kundsupport omedelbart om du upptäcker obehörig användning av ditt konto. Du får inte (a) lämna ut dina kontouppgifter (förutom till en behörig kontoadministratör) eller (b) använda någon annan användares konto. Du kommer åt en API med de medel som krävs av Adobe och så som annars beskrivs i Dokumentation i relevant SDK. När du använder API:er kommer du varken att förvränga eller maskera din eller din API-klients identitet.

2.2. API-nyckel. Om en API-nyckel krävs i det relevanta API:t för åtkomst till tjänsterna och programvaran måste du skaffa en separat API-nyckel för varje Utvecklarprogramvara. Innan vi har godkänt din Utvecklarprogramvara för distribution får API-nyckeln endast användas för intern utveckling och testning av Utvecklarprogramvara. Den får inte användas i samband med någon Utvecklarprogramvara som görs tillgänglig för tredje man. Utförlig information om godkännandeprocessen finns i dessa Villkor eller på Portalerna, eller meddelas på annat sätt av oss.

2.3. Användningsdata. Vi kan samla in sammanlagda användningsdata för Utvecklarprogramvara som använder ett SDK, API eller en Portal. Denna information är kopplad till ditt Adobe ID och din utvecklarkontoprofil online och ger oss möjlighet att bibehålla säkerhet, övervaka prestanda och förbättra kvalitet och funktioner.

3. Licenser

3.1. Adobes immateriella äganderätt. Objekt som ingår i Tjänsterna och Programvaran (inklusive Adobe Stock-verken) är vår och vår leverantörs immateriella egendom som skyddas av lagar, däribland USA:s upphovsrätts-, varumärkes-, affärshemlighets- och patentlagar, internationella fördrag och tillämpliga lagar i det land där de används ("Adobes immateriella egendom"). Du ska försäkra dig om att alla kopior av SDK eller API, eller del av dessa, som du av någon anledning reproducerar i förekommande fall innehåller samma upphovsrättsmeddelanden och andra äganderättsmeddelanden som visas i objekt så som de tillhandahålls av oss. Vi och våra leverantörer behåller äganderätten till objekten i tjänsterna eller programvaran, medierna som de är lagrade på och alla senare kopior, oavsett vilket format eller medium i eller på vilket originalet och andra kopior kan finnas. Adobe förbehåller sig alla rättigheter som inte uttryckligen beviljas i dessa Villkor.

3.2. Licenser som du beviljar Adobe. Du beviljar oss en global, icke-exklusiv, fullt betald licens att använda, reproducera och på annat sätt testa din Utvecklarprogramvara för godkännande för distribution. Om du skickar in Utvecklarprogramvara via en Portal (t.ex. Adobe Exchange-portalen) för att göra den tillgänglig i en tjänst (t.ex. Adobe Exchange-tjänsten), beviljar du oss en global, icke-exklusiv, royaltystfri, fullt betald licens att offentligt visa, offentligt framföra, ändra, underlicensiera och distribuera din Utvecklarprogramvara till slutanvändare via tjänsten. Du beviljar oss en global, icke-exklusiv, fullt betald licens att använda ditt namn, dina logotyper eller andra märken och beskrivande material, samt att offentligt hänvisa till dig eller din Utvecklarprogramvara för att annonsera och marknadsföra tjänsterna och programvaran och din Utvecklarprogramvara.

3.3. Utfästelser och garantier som du beviljar Adobe. Genom att ladda upp eller lämna in din Utvecklarprogramvara till Portalerna uppger du att (a) du har alla nödvändiga licenser och tillstånd för att använda allt innehåll som visas eller är införlivat i din Utvecklarprogramvara samt alla rättigheter som behövs för att bevilja licenser för användning av Utvecklarprogramvaran, och (b) att Utvecklarprogramvaran inte gör intrång i andras immateriella rättigheter.

3.4. Licens som Adobe beviljar dig.

(a) **Intern utveckling.** Med förbehåll för Villkoren beviljar vi dig en icke-exklusiv, icke-överlåtbar, återkallelig licens att använda och reproducera SDK:t och API-nyckeln för intern utveckling och testning av din Utvecklarprogramvara.

(b) **Distribution.** Med förbehåll för Villkoren, inklusive de godkännanderättigheter som anges i avsnitt 4, beviljar vi dig en icke-exklusiv, ej överlåtbar, återkallelig licens att använda, reproducera och distribuera SDK:t och API-nyckeln enbart i och med din godkända Utvecklarprogramvara.

(c) **Exempelkod.** Du får använda, ändra eller integrera all (eller delar av) Exempelkod vi tillhandahåller med SDK:t (oavsett om den är märkt "exempelkod" i mapparna och filerna som medföljer SDK:t eller inte) med din Utvecklarprogramvara. Med förbehåll för godkännanderättigheterna i avsnitt 4 får du, endast i objektkodform, distribuera Exempelkod och eventuella ändringar som en del av din Utvecklarprogramvara. Du samtycker till att i helhet bibehålla och återge Adobes upphovsrättsmeddelanden, friskrivningar eller andra immaterialrättsliga meddelanden (så som de visas i Exempelkod) i alla kopior, ändringar eller integreringar av Exempelkod som du har rätt att göra enligt dessa Villkor. Eventuell ändrad eller integrerad del av någon Exempelkod som vi tillhandahåller förblir föremål för dessa Villkor.

3.5. Ändringar. Vi kan när som helst och utan föregående meddelande eller ansvar gentemot dig eller någon annan ändra, uppdatera eller upphöra med ett SDK, API (inklusive delar av eller funktioner i dessa) eller en Portal. När en uppdatering till ett SDK eller API släpps är du skyldig att skyndsamt implementera och använda den senaste versionen av SDK:t och/eller API:t och bekosta detta själv. Din fortsatta åtkomst till eller användning av SDK:t eller API:t efter en uppdatering eller ändring innebär ett godkännande av den uppdateringen eller ändringen.

3.6. Icke-offentliga API:er. Du får inte offentligt visa eller avslöja några API:er (inklusive API-nycklar) som inte är offentligt dokumenterade när du får tillgång till dem. Användningen av sådana icke-offentliga API:er kan vara föremål för ytterligare konfidentialitetsåligganden.

3.7. Tredje mans villkor. SDK:er och API:er kan innehålla programvara från tredje part (t.ex. kostnadsfri programvara eller programvara med öppen källkod) och kan vara föremål för ytterligare vanligt förekommande villkor i ett separat licensavtal, en "Viktigt"-fil eller i "Third Party Software Notices and/or Additional Terms and Conditions" (Tredje parts programvarummeddelanden och/eller ytterligare villkor) på <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (de benämns gemensamt "Tredje parts licensvillkor"). Tredje mans licensvillkor kan kräva att du vidarebefordrar meddelanden till dina slutanvändare. Tredje mans licensvillkor gäller om dessa Villkor strider mot sådana tredje mans licensvillkor.

3.8. Andra Adobe-tjänster. Dessa Villkor ger dig inte några rättigheter till någon av Adobes tjänster, programvaror eller innehåll som nås via dem.

4. Distribution av Utvecklarprogramvara

4.1. Adobes godkännande. Vi förbehåller oss rätten att efter eget gottfinnande begränsa distributionen av Utvecklarprogramvara (inklusive Utvecklarprogramvara-åtkomst till tjänster och programvara) såvida denna inte godkänts av oss. Vi kan som en del av godkännandet komma att granska din Utvecklarprogramvara för att fastställa efterlevnad av dessa Villkor och identifiera säkerhetsproblem som skulle kunna påverka Adobe eller dess användare. Vi förbehåller oss även rätten att kräva förnyat godkännande av eventuella ändringar i Utvecklarprogramvara (däribland felkorrigeringar, uppdateringar, uppgraderingar, revisioner och nya releaser). Utförlig information om godkännandeprocessen kommer att finnas på Portalerna. Vi kan när som helst återkalla ett godkännande av Utvecklarprogramvara av vilken anledning som helst, däribland för att den inte uppfyller framtida versioner av Adobes allmänna Användningsvillkor eller Ytterligare villkor. Om godkännande av Utvecklarprogramvara återkallas måste du upphöra med distributionen av och åtkomsten till tjänsterna eller programvaran genom denna inom tio dagar efter meddelande.

4.2. Distributionskanaler. Vi förbehåller oss rätten att begära att godkänd Utvecklarprogramvara distribueras via Adobe Exchange-tjänsten och att begränsa distribution av godkänd Utvecklarprogramvara via eventuella kanaler som inte godkänts av oss.

5. Krav och begränsningar

5.1. Inga ändringar eller bakåtkompilering. Med undantag för vad som uttryckligen är tillåtet enligt dessa Villkor får du inte (a) ändra, portera, anpassa eller översätta någon del av något SDK eller (b) bakåtkompilera, dekompilera, disassemblera eller på annat sätt försöka identifiera källkoden eller någon del av ett SDK eller API. Om lagen i din jurisdiktion ger dig rätt att dekompilera ett SDK för att erhålla information som är nödvändig för att göra licensierade delar av SDK:t kompatibla med annan programvara får du bara göra det efter att du först

begärt sådan information från oss. Vi kan efter eget gottfinnande antingen ge sådan information till dig eller införa rimliga villkor, däribland en rimlig avgift, för sådan användning av källkoden för att säkerställa att våra och våra leverantörers äganderätt till SDK-källkoden skyddas.

5.2. Inga ingripanden i tjänster eller programvara. Med undantag för vad som tillåts av API:erna får du inte skapa Utvecklarprogramvara som (a) tar bort eller på annat vis döljer eventuella "Om"- eller "Info"-skärmar eller -sidor i någon Tjänst eller Programvara, eller som (b) ingriper i funktion och/eller utseende i någon Tjänst eller Programvara eller del därav.

5.3. Ingen lokalisering av tjänsterna eller programvaran. Du får inte använda SDK:er till att utveckla programvara som gör det möjligt att lokalisera Tjänsterna eller Programvaran. "Lokalisering" innebär en ändring av de installerade Tjänsternas och den installerade Programvarans standardspråk, inklusive, men inte begränsat till, Tjänsternas och Programvarans användargränssnitt.

5.4. Ingen separation. SDK kan innehålla flera program, verktyg och komponenter, kan stödja flera plattformar och språk eller tillhandahållas på flera medier eller i flera exemplar. Trots det är SDK utformade som och tillhandahålls som en enda produkt som ska användas som sådan på datorer och plattformar på sätt som tillåts här. Du behöver inte använda alla komponentdelar i ett SDK, men du får inte separera eller paketera om komponentdelarna i ett SDK för distribution, överföring, återförsäljning eller användning på andra datorer.

5.5. Icke-offentliga API:er. Du får inte offentligt visa eller avslöja API:er som inte är offentligt dokumenterade när du får tillgång till dem. Användningen av sådana icke-offentliga API:er kan vara föremål för ytterligare konfidentialitetsåligganden.

5.6. Skadlig programvara. Du ska inte utföra handlingar som utsätter någon del av tjänsterna eller programvaran för skadlig eller farlig kod, virus, trojanska hästar, maskar, tidsinställda bomber, avbrottsrobotar eller annan skadlig programvara som är avsedd att orsaka förstörelse eller avbrott.

5.7. Olaglig programvara. Du får inte använda Tjänsterna eller Programvaran till att skapa Utvecklarprogramvara som bryter mot någon lag, författning, föreskrift, bestämmelse eller rättighet (däribland eventuella lagar, bestämmelser eller rättigheter avseende immateriell egendom, datorspionprogram, integritet, handelskontroll, illojal konkurrens, antidiskriminering eller falsk marknadsföring) om den används på det sätt som den är avsedd eller marknadsförs för. Detta inkluderar, utan begränsning, webbskrapning, upprättande av databaser eller på annat sätt skapande av permanenta kopior av innehåll som genererats av Utvecklarprogramvara med hjälp av SDK:er, eller att behålla cachade kopior längre än vad som tillåts av cacheminnet.

5.8. Handelskontroller. Din Utvecklarprogramvara är föremål för amerikanska och internationella lagar, begränsningar och förordningar (benämns gemensamt "**Handelslagar**") som eventuellt reglerar import, export och användning av din Utvecklarprogramvara. Du uppger och garanterar att du har erhållit alla nödvändiga tillstånd från tillämpliga myndigheter för import, export och användning av Utvecklarprogramvara. Vidare uppger och garanterar du att du inte är medborgare i eller bosatt i en nation eller ett territorium som belagts med embargo eller annan begränsning (inklusive, utan begränsning, Iran, Syrien, Sudan, Kuba, Krim och Nordkorea).

5.9. Programvara med öppen källkod. Du får inte slå samman, integrera eller använda ett SDK eller API, eller någon del av det, med någon programvara som är underställd licensvillkor som kräver licensiering av immateriell egendom som tillhör Adobe eller som på annat sätt delas med en tredje man (t.ex. GPL-licensvillkor).

5.10. Användningsbegränsningar. Vi kan, efter eget gottfinnande, begränsa din användning av API:er eller SDK:er genom att till exempel begränsa det antal eller den typ av anrop som godkänns av eller genomförs till ett API, om vi anser att antalet anrop kan ha en negativ inverkan på sådant API, sådan Programvara eller sådan Tjänst.

5.11. Ingen underlicensiering. Du får inte underlicensiera ett API för tredje mans användning. Du får inte (a) hyra ut, leasa, låna ut eller bevilja andra rättigheter till SDK:t eller API:t, inklusive rättigheter på medlemskaps- eller abonnemangsbasis, eller (b) tillåta användning av SDK:t eller API:t inom ramen för en

datortjänstverksamhet, tredje mans outsourcingtjänst, servicebyråarrangemang eller nätverk, eller på tidsdelningsbasis.

5.12. **Begränsning av bruket av resultat av tjänsten.** Du får inte använda Utvecklarprogramvaran (direkt eller indirekt) för att skapa, träna eller förbättra en liknande eller konkurrerande produkt eller tjänst.

5.13. **Skapa programvara som fungerar på liknande sätt som API:t.** Du får inte skapa Utvecklarprogramvara som inte tillför betydande funktioner eller inslag utöver dem som API:t tillhandahåller. Du får inte skapa Utvecklarprogramvara som konkurrerar med eller liknar Adobes teknik eller produkter. Adobe förbehåller sig rätten att helt eller delvis gottfinnande avvisa eller ta bort Utvecklarprogramvara som liknar eller konkurrerar med Adobes teknik eller produkter.

5.14. **Slutanvändaruppgifter.** Om du samlar in, använder eller behandlar personuppgifter genom din Utvecklarprogramvara måste du (a) följa alla tillämpliga integritetsbestämmelser och lagar; (b) publicera ett integritetsmeddelande som du gör lättillgängligt för slutanvändarna i dina uppgifter på Adobe Exchange och inuti din Utvecklarprogramvara där du tydligt och korrekt beskriver dina metoder för att samla in, använda och bearbeta slutanvändarens personliga information, inklusive eventuell delning med tredje part; (c) respektera slutanvändarnas integritet och heder och följa dina åtaganden i integritetsmeddelandet; samt (d) omedelbart ta bort alla Adobes kunders innehåll eller annan information, inklusive token, på begäran av kunden eller oss, eller när den kunden stänger sitt konto hos dig.

5.15. **Överföring av förbjudna data.** Din Utvecklarprogramvara får inte överföra, tillhandahålla eller på annat sätt göra Förbjudna data tillgängliga för Adobe, och får inte härleda personuppgifter genom länkning, kombination eller korsvis jämförelse av de data du äger med andra data som du förvärvar från tredje man.

5.16. **Integritet.** Adobes sekretesspolicy (<http://www.adobe.com/go/privacy>) reglerar alla personuppgifter du lämnar till Adobe.

5.17. **Ingen blockering av Adobes utveckling.** Vi utvecklar för närvarande eller kan komma att utveckla teknik eller produkter som har eller kan ha design eller funktion som liknar eller konkurrerar med din Utvecklarprogramvara. Inget i Villkoren begränsar vår rätt att utveckla, förvärva, licensera, underhålla eller distribuera teknik eller produkter. Du samtycker till att inte hävda något av dina patent som omfattar din Utvecklarprogramvara mot oss, våra dotterbolag eller närstående bolag eller deras kunder, ombud eller leverantörer för tillverkning, användning, import, licensiering, utbudande till försäljning eller försäljning av några tjänster eller programvara. Du samtycker också till att detta är en icke-exklusiv relation.

5.18. **Ingen agentur.** Ingenting i dessa Villkor skapar ett förvaltningsförhållande, en byrårelation, en joint venture-relation, en arbetstagar/arbetsgivar-relation, ett partnerskap eller en förtroenderelation mellan dig och Adobe. Varken du eller Adobe har rätt att knyta den andra parten på något sätt.

5.19. **Slutanvändarstöd.** Du ansvarar för att tillhandahålla support för slutanvändare av din Utvecklarprogramvara.

5.20. **Regelefterlevnad.** Du kommer att kräva att dina slutanvändare följer gällande lagar, förordningar samt Villkoren. Du kommer att följa alla tillämpliga lagar och förordningar, och du kommer inte att använda SDK:er eller API:er för att uppmuntra eller främja olaglig verksamhet eller kränka tredje mans rättigheter. Detta inbegriper förhindrande av följande:

(a) Användning av API:er för verksamhet där användning av eller fel på ett API kan leda till dödsfall, personskada eller miljöskada.

(b) Användning av API:er för att behandla eller lagra information som omfattas av bestämmelserna om internationell vapenhandel, som upprätthålls av det amerikanska utrikesdepartementet.

6. Avgifter, intäktsdelning och betalningsbehandling

6.1. **Avgifter som vi debiterar.** Vi förbehåller oss rätten att när som helst sätta priser eller debitera dig eller slutanvändare av din Utvecklarprogramvara en avgift (direkt eller genom intäktsdelning) för användning av våra portaler, SDK eller API eller någon av dessas separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner som

kan vara integrerade eller aktiverade i, via eller av din Utvecklarprogramvara. Tillämpliga avgifter anges i våra Portaler eller i dessa Villkor, eller meddelas på annat vis av oss till dig.

6.2. Avgifter som vi betalar. Om vi erbjuder en avgift eller intäktsdelning för försäljning av din Utvecklarprogramvara via en tjänst betalar vi dig enligt relevant avsnitt i dessa Villkor och betalningspolicyer för tjänsten (t.ex. avsnitt 12.2 för Adobe Exchange). Vi kan komma att ändra betalningspolicyer från tid till annan, och du ansvarar för att kontrollera dem regelbundet. Genom att fortsätta skicka in eller ladda upp Utvecklarprogramvara via en tjänst, eller genom att inte ta bort Utvecklarprogramvara, godkänner du nya betalningspolicyer och eventuella ändringar i dessa från tid till annan. Du kan beteckna din Utvecklarprogramvara som kostnadsfri, och i så fall kan vi distribuera Utvecklarprogramvaran utan ansvar eller betalningsskyldighet gentemot dig. Med undantag för vad som anges i Villkoren har vi inga betalningsförpliktelser gentemot dig. Om Utvecklarprogramvaran erbjuds som en prov- eller testversion, omfattas vi inte av betalningsförpliktelserna i dessa Villkor.

6.3. Adobes betalningsbehandlare. Vi kan använda Adobes betalningsbehandlare för att hantera betalning till dig och försäljning av Utvecklarprogramvara via en tjänst. Adobes betalningsbehandlare kan begära att du ingår ett separat avtal direkt med dem och tillhandahåller ytterligare information. Om betalningen för Utvecklarprogramvara behandlas eller hanteras av Adobes betalningsbehandlare bekräftar och godkänner du att Adobe inte har något ansvar i sitt relaterande till försenade eller felaktiga betalningar, och du samtycker till att lösa eventuella tvister avseende behandling av avgifter direkt med Adobes betalningsbehandlare. Adobe kan dessutom lämna ut information om dig till Adobes betalningsbehandlare och Adobes tjänstleverantörer efter behov för att du ska kunna använda tjänsten. Adobe har ingen åtkomst till eller kontroll över funktioner som eventuellt används av tredje man, och informationspraxis för tredje mans webbplatser omfattas inte av Adobes Integritetspolicy eller Villkor.

6.4. Skatter och tredje parts avgifter. Du måste betala alla aktuella skatter och avgifter till tredje man (t.ex. avgifter för telefoni, mobiltelefoni, internetuppkoppling och dataöverföring, kreditkortsavgifter och valutaväxlingsavgifter). Vi ansvarar inte för dessa avgifter. Om vi debiteras några avgifter kan vi vidta åtgärder för att debitera dig. Du är ansvarig för alla relaterade kostnader och utgifter för indrivning.

7. Varumärken

7.1. Varumärkeslicens. Vi beviljar dig en begränsad, icke-exklusiv, ej överlåtbar, återkallelig licens att använda Adobes varumärken i din Utvecklarprogramvara, på din webbplats samt i tryckt och elektronisk kommunikation, enbart för att indikera att din Utvecklarprogramvara utgör en anslutning till, samverkar med, är kompatibel med eller tillgänglig via Tjänsterna eller Programvaran, under förutsättning att sådan användning överensstämmer med Villkoren, inklusive Adobes riktlinjer för varumärkesanvändning, som finns tillgängliga på Adobes webbplats (<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>), samt Riktlinjer för varumärkning och andra tillämpliga varumärkesriktlinjer eller varumärkesbegränsningar som anges i Portalerna. Sådana riktlinjer kan när som helst revideras och uppdateras av Adobe, och du ska se till att du alltid följer den för tillfället aktuella versionen av riktlinjerna. Villkoren ger dig ingen rätt att använda något annat Adobe-varumärke.

(a) Din användning av Adobes varumärken enligt dessa Villkor beviljar dig inte någon annan rätt till eller anspråk på några av Adobes varumärken. Du bekräftar att Adobe äger Adobes varumärken, erkänner värdet av den goodwill som är förknippad med Adobes varumärken och bekräftar att sådan goodwill enbart verkar till förmån för och tillhör Adobe. Du går med på att inte använda Adobes Varumärken på något sätt som nedvärderar Adobe eller Tjänsterna eller Programvaran, skadar eller stör Adobes goodwill i Adobes varumärken, gör intrång i Adobes Immateriella egendom eller kommer med ett falskt eller vilseledande påstående som rör din Utvecklarprogramvara.

(b) Du går med på att använda Adobes varumärken endast i samband med Utvecklarprogramvara som (a) överensstämmer med dessa villkor, (b) rättar sig efter Adobes kvalitetsstandarder och (c) följer alla tillämpliga lagar i jurisdiktionen där Utvecklarprogramvaran är tillverkad eller används. På begäran ska du meddela oss om alla platser där du har använt Adobes varumärken och överlämna representativa exempel på sådan användning till oss. På begäran ska du hjälpa oss att övervaka och bibehålla kvaliteten och formen för hur Adobes varumärken används. Vid uppsägning måste du upphöra med allt bruk av Adobes varumärken som vi enligt vårt

eget gottfinnande kommer fram till strider mot avsikten med denna licens. Du ansvarar för alla kostnader som uppkommer i samband med att du tar bort eller ändrar ditt bruk av Adobe varumärken.

7.2. Varumärkesbegränsningar

(a) Du får bara använda märkena för att marknadsföra och främja din Utvecklarprogramvara. Du får inte använda märkena på eller i användargränssnitt i din Utvecklarprogramvara.

(b) Du får bara använda de av Adobes inloggningsknappar och den inloggningsmall som behövs på eller i användargränssnitt i din Utvecklarprogramvara för att identifiera, initiera eller möjliggöra inloggningen till tjänsterna. Du får inte använda Adobes inloggningsknappar och inloggningsmall i eller utanför användargränssnittet i din Utvecklarprogramvara för att identifiera separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner som erbjuds av tjänsterna, eller för att marknadsföra eller främja din Utvecklarprogramvara, eller på något annat sätt.

(c) Du får bara använda nödvändiga funktionsikoner på eller i användargränssnittet i din Utvecklarprogramvara för att identifiera separata funktioner, komponenter eller behandlingsfunktioner i tjänsten. Du får inte använda funktionsikoner i eller utanför användargränssnittet i din Utvecklarprogramvara som ett sätt att initiera inloggning till tjänsterna, eller för att marknadsföra eller främja din Utvecklarprogramvara.

(d) Du får inte använda något av Adobes Varumärken, ord eller logotypdesign eller något av Adobes produktnamn eller mycket likt namn eller design, helt eller delvis eller i förkortad form, i namnet på din Utvecklarprogramvara eller i produktikonen för din Utvecklarprogramvara. Du får inte heller registrera eller försöka registrera ett domännamn för webbplatsen eller ett varumärke som innehåller eller är förvillande likt något av det föregående.

8. Uppsägning och borttagning

8.1. Uppsägning av dig. Du kan när som helst sluta använda SDK eller API eller tillgå tjänsterna eller programvaran via din Utvecklarprogramvara. Ett sådant upphörande befriar dig inte från eventuell skyldighet att betala eventuella utestående avgifter. Vid upphörande ska du sluta distribuera din Utvecklarprogramvara, sluta använda SDK och API, sluta tillgå tjänsterna eller programvaran via din Utvecklarprogramvara och sluta annonsera kompatibilitet med någon programvara eller tjänst.

8.2. Uppsägning av oss. Vi kan säga upp dessa Villkor, neka din begäran om åtkomst till tjänsterna eller programvaran eller återkalla dina tilldelade API-nycklar oavsett anledning.

8.3. Följder av uppsägning. Vid uppsägning ska du sluta distribuera din Utvecklarprogramvara, sluta använda SDK:erna och API:erna, sluta använda Tjänsterna, Programvaran och Adobe Stock-verken via din Utvecklarprogramvara, samt sluta annonsera kompatibilitet med någon Programvara eller Tjänst.

8.4. Fortsatt giltighet. När dessa Villkor upphör att gälla eller sägs upp ska alla permanenta licenser som du har beviljat, dina åligganden i fråga om gottgörelse, våra garantifriskrivningar eller ansvarsbegränsningar samt bestämmelser om tvistlösning som anges i dessa Villkor gälla fortsatt.

9. Ytterligare begränsningar för Adobe InDesigns SDK och API

9.1. Exempelkod i InDesigns SDK och API får kompileras med ett unikt insticksprogram-id. Om du distribuerar ändrade eller sammanfogade versioner av Exempelkod samtycker du till att ersätta ett eventuellt unikt insticksprogram-id som ingår i Exempelkod med ett unikt insticksprogram-id som är specifikt för dig. Instruktioner för begäran om ett unikt insticksprogram-id finns på vår webbplats.

9.2. API som ingår i InDesign Server-SDK:t för World Ready Composer är avsedda att användas för intern utveckling av programvara avsedd att fungera med Adobe InDesign Server. Intern utveckling av programvara som är avsedd att fungera med Adobe InDesign och/eller Adobe InCopy med hjälp av World Ready Composers API stöds inte av Adobe.

9.3. Om du använder InDesigns SDK för att utveckla Utvecklarprogramvara som renderar, utökar eller på annat sätt använder våra .folio- och .indd-filformat ("Filformaten") för visning på mobila enheter (inklusive, men utan begränsning, din användning av InDesigns inbyggda överlagringar och interaktiva funktioner), är sådan användning tillåten förutsatt att filformaten endast distribueras med ett godkänt innehållsvisningsprogram. I detta avsnitt avser vi med "godkänt innehållsvisningsprogram" Adobes varumärkta och distribuerade innehållsvisningsprogram eller din varumärkta och distribuerade version av Adobes innehållsvisningsprogram. Du får inte använda InDesigns SDK för att utveckla och/eller distribuera Utvecklarprogramvara som kan läsa eller konvertera filformaten för visning på mobila enheter. Denna begränsning gäller dock inte andra digitala filformat som JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA eller SWF. Du får utveckla Utvecklarprogramvara med hjälp av InDesigns SDK för att visa och distribuera sådant innehåll på valfritt sätt och på valfri enhet förutsatt att utvecklingen och distributionen sker på ett sätt som stämmer överens med dessa villkor, och endast när den inte innefattar filformaten.

10. Ytterligare begränsningar för Adobe Stock SDK och API

10.1. **Inloggnings-, sök- och licenstagstjänster.** Om din Utvecklarprogramvara är avsedd för Resurshanteringsstjänster, Print-on-demand, Tredje parts programvaruintegrationer eller Marknadsföringsplattformar, kan du använda Adobe Stocks SDK:er och API:er endast för att göra det möjligt för Adobes kunder (a) att logga in på ett tillämpligt Adobe Stock-kundkonto via din Utvecklarprogramvara, förutsatt att du först erhåller uttryckligt tillstånd från Adobes kund att få åtkomst till den aktuella användarens konto; och (b) som är inloggade på Adobe Stock via din Utvecklarprogramvara för att söka efter och licensiera Adobe Stock-verk enligt kundens avtal med Adobe.

10.2. **Affiliate-partner.** Om din Utvecklarprogramvara är till för Adobe Stock Affiliate-partner kan du använda Adobe Stocks SDK:er och API:er och Adobe Stock-verk endast i syfte att marknadsföra Adobe Stock, underställt Adobe Stock Affiliate-partners separata skriftliga avtal med Adobe.

10.3. Behandling av Adobe Stock-verk.

(a) Om du ges åtkomst av Adobe till Adobe Stock-verk kan du använda dem enbart för att utveckla och distribuera Utvecklarprogramvara för Adobe Stock Affiliate-partner, Resurshanteringsstjänster, Print-on-Demand och Tredje parts programvaruintegrationer. Adobe Stock-verk får inte kopieras, distribueras, ändras eller visas annat än vad som tillåts i dessa Utvecklarvillkor för Stock. Du får inte tillåta att något Adobe Stock-verk laddas ner från din Utvecklarprogramvara som en fristående fil, såvida den inte har licensierats till slutanvändaren av Adobe Stock. Om din Utvecklarprogramvara är avsedd för Resurshanteringsstjänster, Marknadsföringsplattformar, Print-on-Demand eller Tredje parts programvaruintegrationer, kan du tillåta tredje part att visa vattenstämplade versioner eller miniatyrversioner av Adobe Stock-verk som inte har licensierats.

(b) Du måste se till att upphovsmannens namn syns på eller intill varje Adobe Stock-verk som visas i Utvecklarprogramvaran i följande format: "Upphovsmannens namn / Adobe Stock".

(c) Du får inte vidta åtgärder kopplade till Adobe Stock-verket som inkräktar på den immateriella äganderätten eller andra rättigheter som tillhör en person eller organisation, exempelvis de moraliska rättigheterna som tillhör upphovsmannen till Adobe Stock-verket, eller rättigheterna hos den person eller någon person vars egendom som visas i Adobe Stock-verket.

(d) Du får inte registrera eller ansöka om att registrera ett varumärke, ett designmärke, ett varunamn, en logotyp eller ett tjänstmärke där ett Adobe Stock-verk ingår (delvis eller helt) eller försöka förhindra en tredje part från att använda Adobe Stock-verket.

(e) Du får inte använda Adobe Stock-verk på ett pornografiskt, kränkande eller på andra vis olagligt sätt.

(f) Du får inte använda Adobe Stock-verket på ett sätt som avbildar modeller och/eller egendom i samband med ett ämne som rimligen kommer att tolkas som mindre smickrande, omoraliskt eller kontroversiellt, med hänsyn till Adobe Stock-verkets natur, vilket kan innefatta, utan begränsning, annonser för tobak, vuxenunderhållning som nattklubbar eller liknande platser eller tjänster, antydan till stöd till politiska partier eller andra opinionsbaserade rörelser eller antydan till psykisk eller fysisk nedsättning.

(g) Du får inte ta bort, dölja eller ändra eventuella äganderättsmeddelanden som hör till Adobe Stock-verk, eller uttryckligen eller underförstått förespegla att du eller en annan tredje part är skapare eller upphovsrättsinnehavare av ett Adobe Stock-verk.

10.4. Redaktionella Adobe Stock-verk. Om din Utvecklarprogramvara är avsedd för (1) Adobe Stock Affiliate-partner, Marknadsföringsplattformar, Print-on-demand eller Tredje parts programvaruintegrationer som inte har fått uttryckligt skriftligt tillstånd från Adobe, får du inte komma åt, använda eller visa några Adobe Stock-verk med ordet "editorial" (redaktionellt) i filnamnet eller i metadata; eller (2) för Resurshanteringstjänster eller auktoriserade Tredje parts programvaruintegrationer måste du se till att texten "Editorial Use only" (Endast redaktionellt bruk) visas tydligt intill Adobe Stock-verk som innehåller ordet "editorial" i filnamnet eller i metadata.

10.5. Upphavsangivning och ansvarsfriskrivning. Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på framträdande plats tillskriva Adobe Stock med texten "Powered by Adobe Stock" (Drivs av Adobe Stock) med en hyperlänk till <http://stock.adobe.com> [eller efterföljande URL] som visas för slutanvändare av din Utvecklarprogramvara; och du måste placera följande ansvarsfriskrivning i Utvecklarprogramvaran: "This product uses the Adobe Stock [SDK and/or API], but is not certified, endorsed or sponsored by Adobe. [Your Name] is not affiliated with or related to Adobe." (Den här produkten använder Adobe Stocks [SDK och/eller API], men är inte certifierad, godkänd eller sponsrad av Adobe. [Ditt namn] har ingen anknytning till och är inte relaterat till Adobe.)

10.6. Handel och reklam. Förutom dina skyldigheter enligt avsnitt 5.8 (Handelskontroller) måste all visning av Adobe Stock-verk följa alla tillämpliga regler och förordningar för handel och marknadsföring.

10.7. Cachelagring. Du får inte cachelagra eller lagra några Adobe Stock-verk eller andra data som erhållits via Adobe Stocks SDK:er eller API:er annat än under rimlig tid och inte längre än vad som behövs för att använda Utvecklarprogramvaran. Du måste uppdatera samlingen med Adobe Stock-verk och övriga data som erhålls via Adobe Stocks SDK:er eller API:er minst en gång per dag. Adobe ansvarar inte för några yrkanden som uppstår till följd av att du inte uppdaterar samlingen med Adobe Stock-verk.

10.8 Maskininlärning och artificiell intelligens. Du får inte använda Adobe Stock-verk eller titlar, bildtextsinformation, nyckelord eller andra metadata som är associerade till Adobe Stock-verk för (a) maskininlärnings- eller AI-syfte; eller (b) tekniker som utformats eller framtagits för identifiering av verkliga personer.

10.9. Uppsägningens effekt på Adobe Stock-verk. Utan att begränsa avsnitt 8.3 (Följder av uppsägning) ska du om du eller Adobe säger upp dessa Utvecklarvillkor för Stock tidigt omedelbart upphöra med all användning av och ta bort alla versioner av Adobe Stock-verk från din Utvecklarprogramvara som inte har licensierats från Adobe. Adobe ansvarar inte för fordringar som uppstår genom att du använder lokalt lagrade Adobe Stock-verk.

10.10. Förbehåll. Adobe kan när som helst sluta licensiera Adobe Stock-verk och förhindra nedladdning av Adobe Stock-verk.

11. Ytterligare begränsningar för Adobe Typekit API

11.1. Typekit Kits för publicerade webbplatser. Web Font Preview API eller Web Open Font Format (WOFF) får inte användas för att läsa in Typekit-teckensnitt för publicerade webbplatser. Du måste i stället använda ett Typekit-kit för att läsa in Typekit-teckensnitt för publicerade webbplatser.

11.2. Webbredigering. Webbteckensnitt från Typekit får endast användas för webbredigering av innehåll som publiceras som HTML och innehåller ett Typekit-kit. Du får inte konvertera eller rastera webbteckensnitt från Typekit till något annat format, t.ex. PDF eller något grafiskt format.

11.3. Typekit-logotypen. Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Typekit-logotypen som finns på <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg> för att visa att Typekit-teckensnitten tillhandahålls av Adobe. Din användning av Typekit-logotypen är föremål för Riktlinjer för varumärkning.

11.4. **Slutanvändarlicensavtal.** Du måste bifoga ditt eget slutanvändarlicensavtal med din Utvecklarprogramvara. Ditt slutanvändarlicensavtal får inte innehålla villkor som strider mot dessa Villkor.

11.5. **Skicka in din Utvecklarprogramvara.** Innan du lanserar din Utvecklarprogramvara måste du skicka in din Utvecklarprogramvara till oss för godkännande. Villkoren i avsnitt 4.1 gäller för din Utvecklarprogramvara, och vi kan godkänna eller avvisa din Utvecklarprogramvara efter eget gottfinnande.

12. Ytterligare begränsningar för Adobe Exchange

12.1. **Licensavtal för slutanvändare.** Du måste bifoga ditt eget licensavtal för slutanvändare med den Utvecklarprogramvara som skickas in för distribution via Adobe Exchange-portalen.

12.2. **Avgifter och intäktsdelning.** För Utvecklarprogramvara som skickats in till Adobe Exchange-portalen och distribueras via Adobe Exchange-tjänsten kommer vi betala dig i enlighet med dessa Villkor och aktuella betalningspolicier på <https://partners.adobe.com/exchangeprogram/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (eller efterträdande webbplats) (benämns gemensamt "**Adobe Exchange-betalningspolicier**") för försäljning minus avbeställningar, returer och återbetalningar. Vi kan komma att ändra Adobe Exchange-betalningspolicier från tid till annan, och du ansvarar för att granska dem regelbundet. Genom att fortsätta skicka in eller ladda upp Utvecklarprogramvara till Adobe Exchange-portalen eller genom att fortsatt ha Utvecklarprogramvara i Adobe Exchange-tjänsten godkänner du nya Adobe Exchange-betalningspolicier och eventuella ändringar i dessa från tid till annan. Du kan beteckna din Utvecklarprogramvara som kostnadsfri, och i så fall kan vi distribuera Utvecklarprogramvara utan ansvar eller betalningsskyldighet gentemot dig. Med undantag för vad som anges i Villkoren har vi inga betalningsförpliktelser gentemot dig. Om vi erbjuder prov- eller testversioner av Utvecklarprogramvara är vi inte föremål för Adobe Exchange-betalningspolicier eller betalningsförpliktelser.

12.3 **Skicka in din Utvecklarprogramvara.** Den version av din Utvecklarprogramvara som du skickar in via Adobe Exchange-portalen måste uppfylla våra aktuella riktlinjer för godkännande och standardpolicier i Adobe Exchange-portalen samt Riktlinjer för varumärkning, och ha genomgått din kvalitetssäkringstestning. Godkännandevillkoren i avsnitt 4.1 gäller för din Utvecklarprogramvara, och vi kan godkänna eller avvisa din Utvecklarprogramvara efter eget gottfinnande. Du har rätt att marknadsföra din godkända Utvecklarprogramvara endast när vi har gjort den tillgänglig i Adobe Exchange-tjänsten. Adobe får när som helst ta bort Utvecklarprogramvara från Adobe Exchange-tjänsten oavsett anledning utan ansvar gentemot dig.

13. Ytterligare begränsningar för Document Cloud

13.1 **Allmänna villkor för Document Cloud.** Följande villkor gäller endast Document Cloud View SDK, Document Cloud Services SDK och Adobe Sign API (gemensamt "Document Clouds SDK:er eller API:er"):

(a) **Användningsbegränsningar.** Adobe sätter och verkställer användningsgränser för din åtkomst och användning av SDK:er eller API:er för Document Cloud. Du samtycker till, och kommer inte att försöka kringgå, sådana begränsningar som dokumenteras i Portalen. Om du vill använda ett SDK eller API utöver dessa gränser, måste du få Adobes uttryckliga medgivande, i vilket fall Adobe kan ta tillbaka godkännandet av sådan begäran eller sådant villkor i och med ditt godkännande av ytterligare villkor och/eller avgifter för sådan användning. Kontakta antingen Adobe DC-plattformens marknadsförings- och försäljningsteam eller Adobe Signs marknadsförings- och försäljningsteam för mer information om hur du kan göra en sådan begäran.

(b) **Användningsspårning.** Du bekräftar att Adobe kan samla in information om din användning av SDK:er eller API:er för Document Cloud, inklusive personuppgifter (som definieras i vår Sekretesspolicy, som hänvisas till ovan i avsnitt 5.16), och att Adobe kan använda sådan information för att upprätthålla säkerhet, övervaka prestanda och på annat sätt förbättra kvaliteten på de SDK:er eller API:er som erbjuds för Document Cloud.

(c) **Automatisk prenumeration på forumet.** När du öppnar portalen för SDK:er för Document Cloud samtycker du till att automatiskt prenumerera på ett Document Cloud SDK-forum. Forumet förmedlar enbart information gällande Document Cloud SDK. Du kan avsluta prenumerationen på detta forum när som helst.

(d) **Licensavtal för slutanvändare eller Användningsvillkor.** Du måste bifoga ditt eget licensavtal för slutanvändare eller dina egna användningsvillkor med din Utvecklarprogramvara. Användning av annan programvara eller andra tjänster från Adobe omfattas av tillämpligt licensavtal för slutanvändare eller tillämpliga användningsvillkor för sådan programvara eller tjänst, även om sådan programvara eller tillgång till tjänst från Adobe tillhandahålls dig i samband med dessa Villkor.

13.2 Adobe Document Cloud View SDK. Följande villkor gäller endast Adobe Document Cloud View SDK ("DC View SDK"):

(a) **Godkännandeprocess.** Du har rätt att göra Utvecklarprogramvaran kommersiellt tillgänglig utan att gå igenom den godkännandeprocess som beskrivs ovan i avsnitt 4.1. Utan hinder av detta ska du göra Utvecklarprogramvaran tillgänglig för granskning på begäran av Adobe och samarbeta med Adobe för att underlätta granskningen.

(b) **Användningsspårning av DC View SDK.** Det kan hända att det DC View SDK som tillhandahålls dig har användningsspårning aktiverat som standard, och vi kan komma att spåra din övergripande användning av DC View SDK, t.ex. vilka funktioner du använder i ett API från DC View SDK. Om du även prenumererar på Adobe Analytics, styrs vår spårning av andra användningsdata av det ingångna Adobe Analytics-avtalet.

(c) **Tillskrivning.** Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Adobe Document Cloud i formatet "Powered by Adobe Document Cloud", med en hyperlänk till <http://acrobat.adobe.com> och synligt för slutanvändare av Utvecklarprogramvaran.

13.3 Adobe Document Cloud Services SDK. Följande villkor gäller endast Document Cloud Services SDK ("DC Services SDK"):

(a) **Godkännandeprocess.** Vi ska godkänna din Utvecklarprogramvara. Du får inte sälja, distribuera, erbjuda eller på annat sätt göra Utvecklingsprogramvara som är utformad för att samverka med API:erna i DC Services SDK kommersiellt tillgänglig innan du får en produktionslicens från oss via ett separat skriftligt avtal.

(b) **Tillskrivning.** Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Adobe Document Cloud i formatet "Powered by Adobe Document Cloud", med en hyperlänk till <http://acrobat.adobe.com> och synligt för slutanvändare av Utvecklarprogramvaran.

13.4 Adobe Sign API. Följande villkor gäller endast Adobe Sign API:

(a) **Signatur.** Du ska inte och får inte ge tredje man möjlighet att ändra, ersätta eller försöka validera någon funktion för validering av digital signatur eller förmåga i någon av Adobes tjänster för elektronisk signatur utan att först erhålla skriftligt godkännande från Adobe.

(b) Du får inte införliva MegaSign-funktionen i Utvecklarprogramvara.

(c) **Användning av programvara.** Adobe ger dig rätt att använda Utvecklarprogramvara för intern utveckling och testning, så som beskrivs i avsnitt 3.4(a) i dessa Ytterligare villkor. Distribution av Utvecklarprogramvaran är inte tillåten, utan hinder av något som talar emot detta i dessa Ytterligare villkor (inklusive, utan begränsning, i avsnitt 3.4(b)). Du måste ingå ett separat skriftligt avtal med Adobe om du vill sälja, distribuera eller erbjuda Utvecklarprogramvara som är utformad för att samverka med Adobe Sign API.

(d) **Tillskrivning.** Din Utvecklarprogramvara måste tydligt och på väl synlig plats framhäva Adobe Sign API i formatet "Powered by Adobe Sign", med en hyperlänk till <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> och synligt för slutanvändare av Utvecklarprogramvaran.

14. Ytterligare begränsningar för Licensierade teckensnitt.

14.1. Begränsad licens. Med förbehåll för villkoren i detta Avtal beviljar Adobe dig en icke-exklusiv, global, icke-överförbar, begränsad licens enbart för att (i) använda de omodifierade Licensierade teckensnitten för att designa och utveckla Utvecklarprogramvaran utan någon annan programvara, (ii) bädda in de omodifierade Licensierade teckensnitten i Utvecklarprogramvaran och (iii) distribuera och offentligt visa de Licensierade teckensnitten Inbäddat i Utvecklarprogramvaran för att göra det möjligt för slutanvändare att visa de Licensierade teckensnitten som det var avsett i Utvecklarprogramvarans användargränssnitt.

14.2. **Krav.** Om Adobe tillhandahåller dig de Licensierade teckensnitten i WOFF-format (Web Open Font Format) måste du använda WOFF-versionen av de Licensierade teckensnitten i webbaserade versioner av Utvecklarprogramvaran och inte OTF-versionen (OpenType-format) av de Licensierade teckensnitten.

14.3. **Begränsningar och skyldigheter**

- (a) Du får inte använda de Licensierade teckensnitten på ett sätt som inte uttryckligen tillåts i dessa Villkor.
- (b) Din Utvecklarprogramvara får inte ha funktioner som möjliggör export av de Licensierade teckensnitten. Du får inte distribuera någon del av de Licensierade teckensnitten på fristående basis eller på ett sätt som tillåter att någon annan kan använda de Licensierade teckensnitten.
- (c) Du får inte lägga till någon funktion eller på annat sätt ändra, anpassa, översätta, konvertera, modifiera, skapa eller ha skapat något härlett arbete från någon del av de Licensierade teckensnitten.
- (d) Du får inte tilldela, hyra ut, leasa, låna ut, handla med, underlicensiera eller på annat sätt överföra de licenser som du beviljas i dessa Villkor.
- (e) Du får inte dela din åtkomst till de Licensierade teckensnitten eller göra de Licensierade teckensnitten tillgängliga på en server som möjliggör att de Licensierade teckensnitten kan användas samtidigt av fler än en dator.
- (f) Du får inte använda de Licensierade teckensnitten för att återge, tillverka eller fånga in specialtecken (hela eller delar av) för användning som teckensnitt eller i sättning.
- (g) Du får inte disassemblera, dekompile, bakåtkompilera eller på annat sätt försöka identifiera källkoden för de Licensierade teckensnitten, eller övervinna, kringgå eller på annat sätt överlista någon skyddsmekanism för programvaran i de Licensierade teckensnitten, förutom i den utsträckning som tillämpliga lagar förbjuder sådana restriktioner.
- (h) De Licensierade teckensnitten kan innehålla äganderättsmeddelanden, inklusive patent-, upphovsrätts- och varumärkesmeddelanden. Du måste återge dessa äganderättsmeddelanden på exakt det sätt som de visas (utan att ta bort eller ändra) i eller på de Licensierade teckensnitten.
- (i) Du måste bifoga ditt eget licensavtal för slutanvändare med din Utvecklarprogramvara. Ditt licensavtal för slutanvändare får inte innehålla villkor som strider mot dessa Villkor.

14.4 **Fortsatt åtkomst till de Licensierade teckensnitten.** Fortløpande åtkomst till de Licensierade teckensnitten kan kräva periodisk internetanslutning för att använda de Licensierade teckensnitten, eller för att auktorisera, förnya eller validera din åtkomst till de Licensierade teckensnitten.