

Dodatni pogoji za razvijalce za Adobe

Zadnjič posodobljeno 23. marca 2020. V celoti nadomešča vse prejšnje različice (vključno s prejšnjimi različicami pogojev za razvijalce in pogojev uporabe ter pogodbe za Adobe Exchange).

Ti dodatni pogoji urejajo vašo uporabo storitev Adobejevih SDK-jev, API-jev, portalov, del Adobe Stock in drugih virov za razvijalce, ki jih zagotovi Adobe, za Adobejeve izdelke ali storitve ter so s sklicem vključeni v Adobejeve splošne pogoje uporabe na strani <http://www.adobe.com/go/terms> (ti dodatni pogoji in splošni pogoji uporabe se skupaj imenujejo »**pogoji**«). Pojmi, ki niso opredeljeni v tem dokumentu, imajo enak pomen, kot je zanje opredeljen v splošnih pogojih uporabe družbe Adobe.

Vaše soglasje k tem pogojem nadomešča vse prejšnje pogodbe med vami in družbo Adobe glede njenih SDK-jev, API-jev, portalov, del Adobe Stock in drugih virov za razvijalce, ki jih zagotovi Adobe, za Adobejeve izdelke ali storitve.

1. Definicije

- 1.1. »**Adobe ID**« pomeni enolično uporabniško ime, geslo in podatke o profilu, s katerimi ustvarite račun razvijalca ter se vpišete v storitev in dostopate do nje.
- 1.2. »**Adobejev ponudnik obdelave plačil**« pomeni Adobejevega zunanjega ponudnika za obdelavo plačil, ki lahko zahteva, da sklenete ločeno pogodbo neposredno s ponudnikom obdelave plačil in zagotovite dodatne podatke.
- 1.3. »**Gumbi za vpis Adobe in predloga za vpis**« pomeni značilno grafično podobo gumba in ločeno predlogo zaslonskega vmesnika za prijavo, ki ju da na voljo Adobe in sta potrebna za prikaz v uporabniškem vmesniku kot vizualni poziv za omogočanje ali sproženje prijavnega mehanizma storitve, kot je prikazano in opisano v smernicah za uporabo blagovne znamke na portalih.
- 1.4. »**Povezani partnerji za Adobe Stock**« pomeni tretje osebe, ki sodelujejo v napotitvenem programu za povezane pravne osebe ali podobnem programu za promocijo storitev Adobe Stock na podlagi ločene pisne pogodbe z Adobejem.
- 1.5. »**Dela Adobe Stock**« so fotografije, ilustracije, slike, vektorji, videoposnetki, 3D-sredstva, sredstva predlog in druga slikovna ali grafična dela, ki so na voljo za licenciranje prek storitve Adobe Stock na strani stock.adobe.com [ali na URL-ju, ki nadomesti tega] ali so sicer navedena kot sredstva storitve Adobe Stock.
- 1.6. »**Blagovne znamke Adobe**« pomeni blagovne znamke, imena, logotipe, ikone, značke in blagovno znamko Creative, ki so navedeni v smernicah za blagovne znamke ali so vam na voljo na portalih za promoviranje razpoložljivosti vaše odobrene programske opreme za razvijalce.
- 1.7. »**API-ji**« pomeni programske vmesnike, ki so komplet rutin, protokolov, orodij in dokumentacije vmesnikov API, ki določajo interakcijo med komponentami programske opreme. API-ji so lahko določeni v datotekah glave, datotekah JAR, API-jih vtičnikov SDK-ja, kot so opredeljeni v datotekah glave in predstavljeni v vzorčni kodi vtičnika in sorodnih informacijah v obliki predmetne kode in/ali kot knjižnice, ki jih je Adobe vključil v okviru SDK-ja za distribucijo v nespremenjeni obliki s programsko opremo za razvijalce, ki omogočajo dostop do storitev in programske opreme ter delujejo z njimi. Ta definicija vključuje vse API-je, ki so na voljo v okviru teh dodatnih pogojev.
- 1.8. »**Dokumentacija API-jev**« pomeni upošteveno tehnično specifikacijo in podatke o uporabi za API-je in SDK-je, ki so na voljo na spletnem mestu adobe.io ali na spletnih mestih tretjih oseb in zagotavljajo gostovanje za nadzor različic programske opreme, ki ga odobri Adobe (npr. GitHub). »Dokumentacija API-jev« ne vključuje (a) vsebine tretjih oseb, objavljene na spletnem mestu adobe.com ali adobe.io; (b) vsebine, objavljene v uporabniških forumih, ki jih gosti ali moderira Adobe; (c) vsebine, povezane z morebitno prihodnjo funkcionalnostjo; ali (d) komuniciranja neposredno med vami in Adobejem.
- 1.9. »**Ključ za API**« je poverilnica za dostop do API-ja, dodeljena vaši programski opremi za razvijalce in povezana z vašim Adobe ID-jem, ki jo Adobe uporablja za povezovanje, potrjevanje in preverjanje pristnosti vaše dejavnosti v API-ju in programske opreme za razvijalce.

- 1.10. »**Storitve za upravljanje sredstev**« pomeni rešitve, ki jih stranke, ki uporabljajo storitve Adobe Stock, uvedejo neposredno ali prek storitev tretjih oseb ter uporabnikom omogočajo iskanje in licenciranje del Adobe Stock, prav tako pa tudi organiziranje, izbiranje in vzdrževanje evidenc, povezanih z deli Adobe Stock, vključno s sistematičnim povezovanjem licenciranih del Adobe Stock s strankinimi notranjih platformami (npr. s sistemi za upravljanje digitalnih sredstev in upravljanje vsebin).
- 1.11. »**Značke**« pomeni blagovne znamke, vključno z logotipi, ikonami in besedilom, ki so v smernicah za uporabo blagovnih znamk ali na portalih opredeljeni kot značke.
- 1.12. »**Smernice za uporabo blagovnih znamk**« so vsa navodila in smernice, ki jih Adobe morda objavi ali da na voljo v povezavi z vašo uporabo blagovnih znamk Adobe.
- 1.13. »**Blagovne znamke Creative**« pomeni značke, gumbe za vpis Adobe in predlogo za vpis ter ikone funkcij, kot so prikazani in opisani v smernicah za uporabo blagovnih znamk na portalih.
- 1.14. »**Programska oprema za razvijalce**« pomeni vso programsko opremo, programe, dodatke, razširitve, vtičnike in druge tehnologije, ki jih razvijete z uporabo SDK-ja in API-ja in so namenjeni za dostop do storitev in programske opreme, delovanje ali medsebojno delovanje z njimi oziroma jih razvijete za dodajanje funkcij ali funkcionalnosti storitvam, programski opremi ali drugim Adobejevim izdelkom in storitvam.
- 1.15. »**Vdelati**« ali »**Vdelano**« pomeni, da bodo licenčne pisave varno integrirane v programsko opremo za razvijalce izključno zato, da se končnim uporabnikom omogoči, da licenčne pisave vidijo prikazane, kot je predvideno v programski opremi za razvijalce.
- 1.16. »**Ikone funkcije**« so grafične ikone, ki jih da Adobe na voljo in so potrebne za prikaz v uporabniškem vmesniku za enolično identifikacijo določenih posameznih funkcij storitev in programske opreme, komponent ali funkcij za obdelavo.
- 1.17. »**Licenčne pisave**« pomeni pisave Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable in Adobe Clean Han, ki vam jih Adobe licencira izključno za zasnovo, razvijanje in distribucijo uporabniških vmesnikov v programski opremi za razvijalce.
- 1.18. »**Okolja za trženje**« pomeni izdelke in storitve, ki dela Adobe Stock povezujejo z orodji za ustvarjanje vsebine, kot so spletna mesta in orodja za sestavljanje oglasov, e-pošta, trženje vsebine in družbena omrežja, za namene promoviranja ali prodaje izdelkov in storitev tretjih oseb.
- 1.19. »**Portali**« pomeni Adobejeva spletna mesta za razvijalce na naslovu <https://www.adobe.io> ter spletno mesto Adobe Exchange in portal za ustvarjalce na naslovu <https://adobeexchange.com/> za Creative Cloud in Document Cloud.
- 1.20. »**Tiskanje na zahtevo**« pomeni storitev, ki končnim uporabnikom omogoča uporabo del Adobe Stock izključno za ustvarjanje prilagojenih (i) tiskanih gradiv, namenjenih oglaševalskim, trženjskim in promocijskim namenom končnih uporabnikov, ter (ii) enot oprijemljivih dobrin, namenjenih prodaji posameznemu končnemu uporabniku.
- 1.21. »**Prepovedani podatki**« pomeni podatke, ki bi Adobeju omogočili prepoznavo določene fizične osebe (namesto naprave), kot je telefonska številka, e-poštni naslov, identifikacijska številka, ki jo izda državni organ, ime ali poštni naslov te osebe.
- 1.22. »**Vzorčna koda**« pomeni predmetno ali izvorno kodo, razen vzorčnih datotek, ki vam jih damo na voljo za vključitev v vašo programsko opremo za razvijalce v skladu s temi pogoji.
- 1.23. »**SDK**« pomeni Adobejeve komplete za razvoj programske opreme in vse povezano gradivo, sistemske datoteke, vzorčno kodo, orodja, programe in pripomočke, vtičnike, vzorčne datoteke in povezano dokumentacijo. Ta definicija vključuje vse SDK-je, ki so na voljo v okviru teh dodatnih pogojev, vključno z SDK-jem za PhoneGap.
- 1.24. »**Integracije programske opreme tretjih oseb**« pomeni digitalne izdelke ali storitve, ki SDK-je ali API-je za Adobe Stock uporabljajo za namene vključitve dostopa do del Adobe Stock v aplikacijah po meri.

2. Poverilnice za razvijalce

2.1. Adobe ID Razen če Adobe to izrecno dovoli, morate za prejem in uporabo ključa za API, SDK ali portal oziroma za ustvarjanje vtičnika ali razširitve ustvariti Adobe ID in spletni profil računa razvijalca. Poskrbeti morate, da bodo v profilu računa vedno najnovejši podatki o računu, vključno z najnovejšimi podatki za stik. Odgovorni ste za vse dejavnosti, ki potekajo v okviru vašega računa. Če ugotovite morebitno nepooblaščen uporabo svojega računa, morate takoj obvestiti podporo strankam družbe Adobe. Prepovedana sta (a) razkrivanje podatkov o vašem računu drugim (razen pooblaščenemu skrbniku računa) in (b) uporaba računa drugega uporabnika. Do API-ja boste dostopali na način, ki ga zahteva Adobe, in kot je drugače opisano v dokumentaciji ustreznega SDK-ja. Pri uporabi API-jev ne boste napačno predstavili ali prikrili svoje identitete oziroma identitete odjemalca API-ja.

2.2. Ključ za API Če ustrezeni API zahteva ključ za API za dostop do storitev in programske opreme, morate za vsako programsko opremo za razvijalce dobiti ločen ključ za API. Dokler vaše programske opreme za razvijalce ne odobrimo za distribucijo, lahko ključ za API uporabljate samo za notranji razvoj in preskušanje programske opreme za razvijalce, ne smete pa ga uporabljati v povezavi z morebitno programsko opremo za razvijalce, ki je na voljo tretjim osebam. Podrobnosti o postopku odobritve so v teh pogojih ali na portalu oziroma vam jih drugače posredujemo.

2.3. Podatki o uporabi Zbiramo lahko združene podatke o uporabi za vso programsko opremo za razvijalce, ki uporablja SDK, API ali portal. Ti podatki so povezani z vašim Adobe ID-jem in spletnim profilom računa razvijalca ter nam omogočajo zagotavljanje varnosti, spremljanje učinkovitosti delovanja ter izboljšanje kakovosti in funkcij.

3. Licence

3.1. Adobejeve pravice intelektualne lastnine Elementi, ki jih vsebujejo storitve in programska oprema (vključno z deli Adobe Stock), so intelektualna lastnina nas in naših dobaviteljev in so zaščiteni z zakonodajo, vključno z zakonodajo ZDA o avtorskih pravicah, blagovnih znamkah, poslovnih skrivnostih in patentih, določili mednarodnih pogodb in upoštevni zakoni države, v kateri se uporabljajo (»Adobejeva intelektualna lastnina«). Zagotovili boste, da bodo vse kopije SDK-jev, API-jev ali morebitnih komponent SDK-jev ali API-jev, ki jih boste iz kakršnega koli razloga reproducirali, vsebovale ista obvestila o avtorskih pravicah in druga obvestila o lastništvu, če je primerno, kot so navedena v elementih, ki vam jih dobavimo. Mi in naši dobavitelji ohranjamo interes in lastništvo elementov v storitvah ali programski opremi, nosilcev podatkov, na katerih so zapisani, in vseh nadaljnjih kopij, ne glede na obliko ali nosilce podatkov, v ali na katerih so morda izvirnik in druge kopije. Adobe si pridržuje vse pravice, ki niso izrecno podeljene v teh pogojih.

3.2. Licence, ki jih podeljujete družbi Adobe Podeljujete nam svetovno, neizključno in v celoti plačano licenco za uporabo, reproduciranje in drugačno preskušanje vaše programske opreme za namene odobritve za distribucijo. Če programsko opremo za razvijalce predložite prek portala (npr. portala Adobe Exchange), da bo na voljo v storitvi (npr. v storitvi Adobe Exchange), potem nam podeljujete svetovno, neizključno, v celoti plačano licenco, ki nam omogoča, da vašo programsko opremo za razvijalce brez plačila tantiem prikazujemo, javno predvajamo, spreminjamo, podlicenciramo in distribuiramo končnim uporabnikom prek storitve. Podeljujete nam svetovno, neizključno in v celoti plačano licenco za uporabo vašega imena, logotipov ali drugih znamk in opisnega gradiva ter pravico, da se javno sklicujemo na vas ali vašo programsko opremo za razvijalce v okviru oglaševanja in promocije storitev in programske opreme ter vaše programske opreme za razvijalce.

3.3. Zagotovila in jamstva, ki vam jih daje Adobe Z nalaganjem ali pošiljanjem svoje programske opreme za razvijalce na portale se strinjate, da (a) imate vse potrebne licence in dovoljenja za uporabo vse vsebine, ki se pojavlja v vaši programski opremi za razvijalce ali je vključena vanjo, ter vse pravice, potrebne za podelitev licenc za uporabo programske opreme za razvijalce, in (b) programska oprema za razvijalce ne krši pravic intelektualne lastnine katere koli tretje osebe.

3.4. Licenca, ki vam jo podeljuje Adobe

(a) **Notranji razvoj** Ob upoštevanju teh pogojev in dodatnih pogojev vam podeljujemo neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo in reproduciranje ključa za SDK in API za notranji razvoj in testiranje vaše programske opreme za razvijalce.

(b) **Distribucija** Ob upoštevanju pogojev, vključno s pravicami do odobritve, določenimi v 4. razdelku, vam podeljujemo neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo, reproduciranje in distribucijo ključa za SDK in API izključno v vaši odobreni programski opremi za razvijalce in skupaj z njo.

(c) **Vzorčna koda** Z vašo programsko opremo za razvijalce lahko uporabite, spremenite ali vključite celotno ali delno vzorčno kodo, ki jo dobite z SDK-jem (ne glede na to, ali je v mapah in datotekah, ki jih dobite z SDK-jem, označena kot »vzorčna koda«). Ob upoštevanju pravic do odobritve v 4. razdelku lahko vzorčno kodo in morebitne spremembe v okviru svoje programske opreme za razvijalce distribuirate samo v obliki predmetne kode. Strinjate se, da boste v celoti ohranili in reproducirali morebitna obvestila družbe Adobe o avtorskih pravicah, omejitve odgovornosti ali druga obvestila o lastništvu (kot so navedena v vzorčni kodi) v vseh kopijah, spremembah ali integracijah vzorčne kode, ki vam jih je dovoljeno narediti na podlagi teh pogojev. Za vse spremenjene ali integrirane dele morebitne vzorčne kode, ki vam jo damo, še vedno veljajo ti pogoji.

3.5. Spremembe SDK, API (vključno s katerimi koli njunimi deli ali funkcijami) ali portal lahko kadar koli spremenimo, posodobimo ali prekličemo brez obvestila ali odgovornosti do vas ali kogar koli drugega. Ob izdaji morebitne posodobitve SDK-ja ali API-ja morate na svoje izključne stroške takoj uvesti in uporabiti najnovejšo različico SDK-ja in/ali API-ja. Vaš nadaljnji dostop do SDK-ja ali API-ja ali njegova uporaba po posodobitvi ali spremembi pomeni, da sprejemate tako posodobitev ali spremembo.

3.6. Nejavni API-ji API-jev (vključno s ključmi za API-je), ki niso javno dokumentirani, ne smete javno pokazati ali razkriti v času, ko imate dostop do njih. Za uporabo takih nejavnih API-jev lahko veljajo dodatne obveznosti glede zaupnosti.

3.7. Pogoji tretjih oseb SDK-ji ali API-ji lahko vsebujejo programsko opremo tretjih oseb (npr. brezplačno ali odprtokodno programsko opremo) in zanjo lahko veljajo dodatni pogoji in določila, ki so običajno navedeni v ločeni licenčni pogodbi, datoteki »ReadMe«, datoteki »Licenca« ali v »Obvestilih o programski opremi tretjih oseb in/ali dodatnih pogojih in določilih« na strani <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (skupaj imenovani »licenčni pogoji tretjih oseb«). Licenčni pogoji tretjih oseb lahko zahtevajo, da obvestila posredujete svojim končnim uporabnikom. V primeru navzkrižja med temi pogoji in licenčnimi pogoji tretjih oseb se uporabljajo licenčni pogoji tretjih oseb.

3.8. Druge storitve Adobe Ti pogoji ne podeljujejo nobenih pravic v kateri koli od Adobejevih storitev, programski opremi ali vsebini, do katerih je mogoče dostopati prek njih.

4. Distribucija programske opreme za razvijalce

4.1. Odobritev družbe Adobe Pridržujemo si pravico do omejitve distribucije katere koli programske opreme za razvijalce (vključno z dostopom programske opreme za razvijalce do naših storitev ali programske opreme), če tega po svoji izključni presoji ne odobrimo. V okviru postopka odobritve lahko preverimo, ali je vaša programska oprema za razvijalce v skladu s temi pogoji, vključno z ugotavljanjem varnostnih težav, ki bi lahko vplivale na Adobe ali njegove uporabnike. Pridržujemo si tudi pravico zahtevati vnovično odobritev morebitnih sprememb programske opreme za razvijalce (vključno s popravki napak, posodobitvami, nadgradnjami, revizijami in novimi izdajami). Podrobnosti o postopku odobritve bodo na portalih. Odobritev za programsko opremo za razvijalce lahko umaknemo kadar koli in iz poljubnega razloga, vključno z neupoštevanjem prihodnjih različic Adobejevih splošnih pogojev uporabe ali dodatnih pogojev. Če umaknemo odobritev za vašo programsko opremo za razvijalce, jo morate v desetih dneh od obvestila prenehati distribuirati in dostopati do storitev ali programske opreme skozi njo.

4.2. Distribucijski kanali Pridržujemo si pravico zahtevati, da se odobrena programska oprema za razvijalce distribuira prek storitve Adobe Exchange in da se omeji distribucija odobrene programske opreme za razvijalce prek kanalov, ki jih ne odobrimo.

5. Zahteve in omejitve

5.1. Prepoved spreminjanja ali obratnega inženirstva Razen kot je izrecno dovoljeno v teh pogojih, ne smete (a) spremeniti, prenesti, prilagoditi ali prevesti nobenega dela katerega koli SDK-ja ali (b) izvajati obratnega inženirstva, obratnega prevajanja ali obratnega zbiranja oziroma drugače odkriti izvirne kode ali katerega koli dela katerega koli SDK-ja ali API-ja. Če vam zakonodaja, pristojna na vašem območju, daje pravico do obratnega prevajanja SDK-ja za pridobitev informacij, potrebnih za to, da onemogočite združljivost licenciranih delov SDK-ja z drugo programsko opremo, lahko to storite šele potem, ko od nas prvič zahtevate take informacije. Po svoji presoji vam lahko damo te informacije ali določimo utemeljene pogoje, vključno z razumnimi stroški, za tako uporabo izvirne kode in s tem zagotovimo, da so lastniške pravice nas in naših dobaviteljev v izvorni kodi SDK-ja zaščitene.

5.2. Prepoved poseganja v storitve ali programsko opremo Razen kot je dovoljeno v API-jih, ne smete ustvariti programske opreme za razvijalce, ki (a) odstrani ali drugače prikrije morebitne Adobejeve zaslone »About« (Vizitka) ali »Info« (Informacije) v morebitnih storitvah ali programski opremi ali (b) moti funkcije in/ali videz morebitnih storitev ali programske opreme ali katerega koli njihovega dela.

5.3. Prepoved lokalizacije storitev ali programske opreme SDK-jev ne smete uporabljati za razvoj programske opreme, ki bi omogočala lokalizacijo storitev ali programske opreme. »**Lokalizacija**« pomeni spremembo privzetega jezika nameščenih storitev ali programske opreme, vključno z uporabniškim vmesnikom storitev ali programske opreme, vendar ne omejeno nanje.

5.4. Prepoved ločevanja SDK lahko vsebuje različne programe, orodja in komponente ter lahko podpira več okolij in jezikov ali je na voljo na različnih nosilcih podatkov ali v več izvodih. Ne glede na to so SDK-ji razviti in se vam dajejo na voljo kot en sam izdelek in za uporabo kot en sam izdelek v računalnikih in okoljih, ki so dovoljeni v tem dokumentu. Ni vam treba uporabljati vseh delov, ki sestavljajo SDK, vendar teh delov ne smete ločiti ali prepakirati za distribucijo, prenos, nadaljnjo prodajo ali uporabo v različnih računalnikih.

5.5. Nejavni API-ji: API-jev, ki niso javno dokumentirani, ne smete javno pokazati ali razkriti v času, ko imate dostop do njih. Za uporabo takih nejavnih API-jev lahko veljajo dodatne obveznosti glede zaupnosti.

5.6. Zlonamerna programska oprema Prepovedano je vsakršno dejanje, s katerim kateri koli del storitev ali programske opreme izpostavite morebitni zlonamerni ali škodljivi kodi, virusom, trojanskim konjem, črvom, časovnim bombam, programom, ki samodejno pošiljajo zahteve za izbris, ali drugi zlonamerni programski opremi, namenjeni povzročanju škode ali motenj.

5.7. Nezakonita programska oprema Storitve ali programske opreme ne smete uporabljati za razvijanje programske opreme za razvijalce, ki krši zakonodajo, odloke, uredbe, predpise ali pravice (vključno z morebitnimi zakoni, predpisi ali pravicami, ki urejajo intelektualno lastnino, računalniško vohunsko programsko opremo, zasebnost, nadzor trgovine, nelojalno konkurenco, ukrepe proti diskriminaciji ali napačno oglaševanje), če jo uporabljate na način, ki mu je namenjena ali se zanj trži. To vključuje t. i. posnemanje (ang. »scraping«), ustvarjanje zbirk podatkov ali drugačno ustvarjanje trajnih kopij vsebine, ki jo programska oprema za razvijalce ustvari z uporabo SDK-jev, vendar ni omejeno nanj, oziroma shranjevanje predpomnjenih kopij dalj časa, kot to dovoli glava predpomnilnika.

5.8. Nadzor trgovine Za vašo programsko opremo za razvijalce veljajo ameriški in mednarodni zakoni, omejitve in predpisi (skupaj imenovani »**zakoni o nadzoru trgovine**«), ki lahko urejajo uvoz, izvoz in uporabo vaše programske opreme za razvijalce. Zagotavljate in jamčite, da ste od ustreznih državnih organov prejeli vsa potrebna dovoljenja za uvoz, izvoz in uporabo programske opreme za razvijalce. Poleg tega zagotavljate in jamčite, da niste v državi ali na ozemlju, za katerega veljajo embargo ali druge omejitve (vključno z Iranom, Sirijo, Sudanom, Kubo, Krimom in Severno Korejo, vendar ne omejeno nanje), ali državljani take države ali ozemlja.

5.9. Odprtokodna programska oprema SDK-ja ali API-ja ali katerega koli njegovega dela ne boste združili, integrirali ali uporabili z morebitno programsko opremo, za katero veljajo licenčni pogoji, ki zahtevajo, da se kakršna koli Adobejeva intelektualna lastnina licencira ali drugače deli s katero koli tretjo osebo (samo kot primer: licenčni pogoji licence GPL).

5.10. Omejitve uporabe Če menimo, da lahko število klicev negativno vpliva na API, programsko opremo ali storitev, lahko vašo uporabo API-jev in SDK-jev po lastni presoji omejimo, na primer z omejevanjem števila ali vrste klicev, ki jih API sprejme ali so mu poslani.

5.11. **Prepoved podlicenciranja** API-ja ne smete podlicencirati za uporabo tretji osebi. SDK-ja ali API-ja ne smete (a) dati v najem, dati v zakup, posoditi ali podeliti drugih pravic do njega, vključno s pravicami na podlagi članstva ali naročnine, ali (b) njegove uporabe omogočiti v podjetju za računalniške storitve, pri ponudniku oddajanja storitev zunanjim izvajalcem, v podjetju za poslovne storitve ali omrežju oziroma na podlagi zakupa računalniškega časa.

5.12. **Omejevanje uporabe izhoda storitev** Programske opreme za razvijalce ne boste uporabili za neposredno ali posredno ustvarjanje, usposabljanje ali izboljšanje podobnega ali konkurenčnega izdelka ali storitve.

5.13. **Ustvarjanje programske opreme s funkcijami, podobnimi API-ju** Prepovedano je ustvarjanje programske opreme za razvijalce, ki ne dodaja funkcionalnosti ali funkcij, ki se bistveno razlikujejo od tistih v API-ju. Programske opreme za razvijalce, ki je konkurenčna ali podobna Adobejevim izdelkom ali tehnologiji, ne smete ustvarjati. Adobe si pridržuje pravico, da po svoji izključni presoji zavrne ali odstrani programsko opremo za razvijalce, ki je podobna ali konkurenčna Adobejevim tehnologijam ali izdelkom.

5.14. **Podatki o končnih uporabnikih** Če z uporabo programske opreme za razvijalce zbirate, uporabljate ali obdelujete osebne podatke, morate: (a) upoštevati vse veljavne zakone in predpise o zasebnosti; (b) v svoji objavi v storitvi v Adobe Exchange in v programski opremi za razvijalce objaviti obvestilo o zasebnosti, ki je zlahka dostopno končnim uporabnikom in v katerem jasno in natančno opisujete svoje postopke zbiranja, uporabe in obdelave osebnih podatkov končnega uporabnika, vključno z morebitnim razkrivanjem tretjim osebam; (c) spoštovati zasebnost in čast svojih končnih uporabnikov ter upoštevati zaveze iz vašega obvestila o zasebnosti; ter (d) na zahtevo stranke ali na našo zahtevo oziroma ko zadevna stranka zapre svoj račun pri vas, takoj izbrisati vsebino Adobejeve stranke ali druge podatke, vključno z žetoni.

5.15. **Prenos prepovedanih podatkov** Vaša programska oprema za razvijalce ne sme pošiljati, posredovati ali Adobeju drugače dati na voljo morebitnih prepovedanih podatkov in ne sme izpeljevati osebnih podatkov z morebitnim povezovanjem, kombiniranjem ali navzkrižnim primerjanjem podatkov, ki so v vaši posesti, z drugimi podatki, ki jih pridobivate od tretjih oseb.

5.16. **Zasebnost** Adobejeva izjava o zasebnosti (<http://www.adobe.com/go/privacy>) velja za vse osebne podatke, ki jih posredujete Adobeju.

5.17. **Prepoved blokiranja razvoja v družbi Adobe** Trenutno razvijamo ali lahko razvijamo tehnologije ali izdelke, ki imajo ali lahko imajo obliko ali funkcionalnost, podobno ali konkurenčno vaši programski opremi za razvijalce. Noben del teh pogojev ne omejuje naše pravice do razvoja, pridobivanja, licenciranja, vzdrževanja ali distribucije tehnologij ali izdelkov. Strinjate se, da nobenega svojega patenta, ki se nanaša na vašo programsko opremo za razvijalce, ne boste uveljavljali proti nam, našim lastniško povezanim podjetjem ali njihovim strankam, zastopnikom ali podizvajalcem za izdelavo, uporabo, uvoz, licenciranje, ponujanje za prodajo ali prodajo morebitnih storitev ali programske opreme. Prav tako se strinjate, da to razmerje ni ekskluzivno.

5.18. **Brez posredništva** Noben del teh pogojev ne ustvarja fiduciarnega ali posredniškega razmerja, skupnega podjetja, razmerja zaposleni/delodajalec, partnerstva ali razmerja zaupanja med vami in Adobejem. Ne vi ne Adobe ne smeta na noben način zavezati drug drugega.

5.19. **Podpora končnim uporabnikom** Odgovorni ste za zagotavljanje podpore končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.

5.20. **Skladnost s predpisi** Od končnih uporabnikov boste zahtevali, da ravnajo v skladu z veljavnimi zakoni in predpisi ter s pogoji. Upoštevali boste vse veljavne zakone in predpise ter SDK-jev ali API-jev ne boste uporabljali za spodbujanje ali promoviranje nezakonite dejavnosti ali kršitev pravic tretjih oseb. To vključuje prepoved naslednjega:

(a) uporaba API-jev za kakršne koli dejavnosti, pri katerih bi lahko uporaba ali odpoved delovanja katerega koli API-ja povzročila smrt, telesne poškodbe ali škodo za okolje; in

(b) uporaba API-jev za obdelavo ali shranjevanje morebitnih podatkov, za katere veljajo mednarodni predpisi o trgovini z orožjem, ki jih določa ministrstvo za zunanje zadeve ZDA.

6. Stroški, delitev prihodkov in obdelava plačil

6.1. Stroški, ki jih zaračunamo Pridržujemo si pravico, da vam ali končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce (neposredno ali prek delitve prihodkov) kadar koli določimo cene ali zaračunamo stroške za uporabo naših SDK-jev ali API-jev ali katere koli od njihovih vključenih posameznih funkcij, komponent ali funkcij za obdelavo, ki so lahko integrirane ali omogočene v vaši programski opremi za razvijalce ali prek nje. Upoštevni stroški bodo navedeni na naših portalih ali v teh pogojih oziroma vam jih bomo drugače sporočili.

6.2. Stroški, ki jih plačamo Če ponujamo nadomestilo ali delitev prihodkov za prodajo vaše programske opreme za razvijalce prek storitve, vam bomo plačali v skladu z ustreznim razdelkom teh pogojev in po pravilniku o plačilu (na primer razdelek 12.2 za Adobe Exchange). Morebitne pravilnike o plačilu lahko občasno spremenimo in odgovorni ste za njihovo redno preverjanje. Če nadaljujete s predložitvami ali nalaganjem programske opreme za razvijalce prek storitve ali če je ne odstranite, se strinjate z morebitnimi novimi pravilniki o plačilu, kot jih občasno spremenimo. Svojo programsko opremo za razvijalce lahko označite kot brezplačno programsko opremo. V tem primeru lahko programsko opremo za razvijalce distribuiramo, ne da bi vam bili odgovorni ali bi vam morali plačati. Razen kot je navedeno v pogojih, do vas nimamo nobene obveznosti za plačilo. Če je programska oprema za razvijalce na voljo kot preskus ali preskusna različica, za nas ne veljajo obveznosti plačila v teh pogojih.

6.3. Adobejev ponudnik obdelave plačil Za izvedbo plačil vam in prodajo programske opreme za razvijalce prek storitve lahko uporabimo Adobejeve ponudnike obdelave plačil. Adobejev ponudnik obdelave plačil lahko zahteva, da sklenete ločeno pogodbo o ponudniku obdelave plačil neposredno z njim in mu posredujete dodatne podatke. Če plačilo za programsko opremo za razvijalce obdela ali upravlja Adobejev ponudnik obdelave plačil, potrjujete in se strinjate, da Adobe nima nikakršne odgovornosti v povezavi z zamudami ali netočnostmi plačil, in se strinjate, da boste morebitne spore, povezane z obdelavo plačil, reševali neposredno z Adobejevim ponudnikom obdelave plačil. Poleg tega lahko Adobe Adobejevemu ponudniku obdelave plačil in Adobejevim ponudnikom storitev posreduje podatke o vas, če je to potrebno za omogočanje vaše uporabe storitve. Adobe nima dostopa do funkcij, ki jih morda uporablja tretja oseba, ali nadzora nad njimi, načela ravnanja s podatki na spletnih mestih tretjih oseb pa niso zajeta v Adobejevem pravilniku o zasebnosti ali pogojih.

6.4. Davki in stroški tretjih oseb Plačati morate vse upoštevne davke in druge upoštevne stroške tretjih oseb (vključno z na primer telefonskimi stroški, stroški mobilnih operaterjev, stroški ponudnikov internetnih storitev, stroški paketov za prenos podatkov, stroški za kreditne kartice in provizijami za menjavo valut). Za te stroške nismo odgovorni. Če se nam zaračunajo kakršni koli stroški, bomo morda ukrepali, da jih izterjamo od vas. Odgovorni ste za vse stroške in izdatke, povezane z izterjavo.

7. Blagovne znamke

7.1. Licenca za blagovno znamko Podeljujemo vam omejeno, neizključno, neprenosljivo, preklicno licenco za uporabo blagovnih znamk Adobe v svoji programski opremi za razvijalce, na svojem spletnem mestu ter v tiskani in elektronski komunikaciji samo za označevanje, da vaša odobrena programska oprema za razvijalce zagotavlja povezavo s storitvami ali programsko opremo ter deluje, je združljiva ali na voljo z njimi, pod pogojem, da je taka uporaba v skladu s pogoji, vključno s smernicami za uporabo blagovne znamke Adobe, ki so na voljo na Adobejevem spletnem mestu (<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>), smernicami za uporabo blagovnih znamk in morebitnimi drugimi upoštevnimi smernicami ali omejitvami za blagovne znamke na portalih. Adobe lahko te smernice kadar koli popravi ali posodobi, vi pa morate poskrbeti, da boste vedno ravnali skladno s trenutno veljavno različico smernic. Pogoji vam ne podeljujejo pravic do uporabe katere koli druge Adobejeve blagovne znamke.

(a) Vaša uporaba Adobejevih blagovnih znamk v skladu s temi pogoji vam ne daje nobene druge pravice, lastništva ali udeležbe v katerih koli Adobejevih blagovnih znamkah. Potrjujete, da je Adobe lastnik svojih blagovnih znamk, priznavate vrednost dobrega imena, povezanega z Adobejevimi blagovnimi znamkami, in potrjujete, da takšno dobro ime pripada izključno v dobro družbe Adobe in je njena last. Strinjate se, da blagovnih znamk Adobe ne boste uporabljali na kakršen koli način, ki bi omalovaževal družbo Adobe oziroma storitve ali programsko opremo, škodil dobremu imenu družbe Adobe v blagovnih znamkah Adobe ali posegal

vanj in kršil pravice intelektualne lastnine družbe Adobe, ter da ne boste dajali lažnih ali zavajajočih izjav glede svoje programske opreme za razvijalce.

(b) Strinjate se, da boste Adobejeve blagovne znamke uporabljali samo v povezavi s programsko opremo za razvijalce, ki (a) je v skladu s temi pogoji, (b) ustreza standardom kakovosti, ki jih je določil Adobe, in (c) je v skladu z vsemi upoštevnimi zakoni v kraju, kjer je programska oprema za razvijalce razvita ali uporabljena. Na zahtevo nas boste obvestili o vseh mestih, kjer uporabljate blagovne znamke Adobe, in nam posredovali reprezentativne vzorce take uporabe. Na zahtevo nam boste pomagali pri spremljanju in ohranjanju kakovosti in oblike uporabe blagovnih znamk Adobe. Če vas tako obvestimo, morate prenehati z vsakršno uporabo blagovnih znamk Adobe, za katero po svoji izključni presoji določimo, da je v nasprotju z namenom te podelitve licence. Izključno ste odgovorni za vse stroške, povezane z odstranjevanjem ali spreminjanjem svoje uporabe blagovnih znamk Adobe.

7.2. Omejitve za blagovne znamke

(a) Značke lahko uporabljate samo za trženje in promocijo svoje programske opreme za razvijalce. Značk ne smete uporabljati v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce.

(b) Potrebne gumbke za vpis Adobe in predlogo za vpis lahko uporabite samo v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce, in sicer za prepoznavanje, sprožanje ali omogočanje prijave v storitve. Gumbov za vpis Adobe in predloge za vpis ne smete uporabljati v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce ali zunaj nje za prepoznavanje posameznih funkcij, komponent ali funkcij za obdelavo, ki jih ponujajo storitve, ali za trženje ali promoviranje svoje programske opreme za razvijalce na kakršen koli drug način.

(c) Obvezne ikone funkcij lahko uporabite samo v uporabniškem vmesniku svoje programske opreme za razvijalce za prepoznavanje posameznih funkcij storitve, komponent ali funkcij za obdelavo. Ikon funkcij ne smete uporabljati znotraj ali zunaj uporabniškega vmesnika svoje programske opreme za razvijalce kot načina za sproženje prijave v storitve ali za trženje ali promocijo svoje programske opreme za razvijalce na kakršen koli drug način.

(d) Adobejevih blagovnih znamk, oblikovanja besed ali logotipa, imena katerega koli Adobejevega izdelka ali katerega koli zelo podobnega imena ali oblikovanja ne smete v celoti ali delno oziroma v morebitni okrajšani obliki uporabiti v imenu svoje programske opreme za razvijalce ali ikone izdelka za programsko opremo za razvijalce niti registrirati ali poskušati registrirati imena domene spletnega mesta ali blagovne znamke, ki vsebuje ali je zavajajoče podobna čemur koli od navedenega.

8. Prekinitev veljavnosti in odstranitev

8.1. Prekinitev veljavnosti z vaše strani SDK-je ali API-je lahko kadar koli prenehate uporabljati, prav tako pa tudi dostopati do storitev ali programske opreme prek svoje programske opreme za razvijalce. Taka prekinitev veljavnosti vas ne odvezuje od morebitnih obveznosti za plačilo morebitnih neplačanih stroškov. Po prekinitvi veljavnosti boste prenehali distribuirati svojo programsko opremo za razvijalce, uporabljati SDK-je in API-je, dostopati do storitev ali programske opreme prek svoje programske opreme za razvijalce in oglaševati združljivost s kakršno koli programsko opremo ali storitvijo.

8.2. Prekinitev veljavnosti z naše strani Te pogoje lahko iz poljubnega razloga prekinemo, zavrremo vaše zahteve za dostop do storitev ali programske opreme oziroma prekličemo ključne za API, ki so vam bili dodeljeni.

8.3. Učinek prekinitve veljavnosti Po prekinitvi veljavnosti boste prenehali distribuirati svojo programsko opremo za razvijalce, uporabljati SDK-je in API-je, dostopati do storitev, programske opreme ali del Adobe Stock prek svoje programske opreme za razvijalce in oglaševati združljivost s kakršno koli programsko opremo ali storitvijo.

8.4. Nadaljnja veljavnost določil Po poteku veljavnosti ali razveljavitvi teh pogojev vse trajne licence, ki ste jih podelili, vaše obveznosti iz naslova nadomestila škode, naše izjave o zavrnitvi garancije ali omejitvah odgovornosti ter določila glede reševanja sporov, navedeni v pogojih, ostajajo še naprej veljavni.

9. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe InDesign

9.1. Vzorčno kodo v SDK-ju in API-ju za v InDesign je mogoče prevesti z edinstvenim ID-jem vtičnika. Če distribuirate spremenjene ali združene različice vzorčne kode, se strinjate, da boste morebitni edinstveni ID vtičnika, vključen v vzorčno kodo, zamenjali z edinstvenim ID-jem vtičnika, namenjenim posebej za vas. Navodila, kako zahtevati edinstveni ID vtičnika, so na našem spletnem mestu.

9.2. API-ji v SDK-ju za InDesign Server za World Ready Composer so namenjeni uporabi za notranji razvoj programske opreme, ki bo delovala s strežnikom Adobe InDesign Server. Adobe ne podpira notranjega razvoja programske opreme, ki bo delovala s programsko opremo Adobe InDesign in/ali Adobe InCopy z uporabo API-jev za World Ready Composer.

9.3. Če SDK za InDesign uporabljate za razvoj programske opreme za razvijalce, ki omogoča prikazovanje, razširjanje ali drugačno uporabo naših lastniških oblik zapisa datotek .folio in .indd (»naše oblike zapisa datotek«) za ogled v mobilnih napravah (vključno z vašo uporabo izvornih prekrivnih elementov za InDesign in interaktivnih funkcij, vendar ne omejeno nanje), je taka uporaba dovoljena, pod pogojem, da se oblike zapisa datotek distribuirajo samo z odobrenim pregledovalnikom vsebine. Za namene tega razdelka pomeni »odobreni pregledovalnik vsebine« naš pregledovalnik vsebine blagovne znamke Adobe, ki ga damo na voljo, ali vašo različico pregledovalnika vsebine Adobe s komercialno blagovno znamko, ki ga daste na voljo. Prepovedana vam je uporaba SDK-ja za InDesign za razvijanje in/ali distribucijo programske opreme za razvijalce, ki lahko prebere ali pretvori naše oblike zapisa datotek za namene pregledovanja v mobilnih napravah; vendar pa ta omejitev ne velja za druge oblike zapisa digitalnih datotek, kot so JPG, PNG, EPS, PS, EPUB, HTML, PDF, IDML, XML, FLA in SWF. Programsko opremo za razvijalce lahko z uporabo SDK-ja za InDesign SDK razvijate za ogled in distribucijo take vsebine na poljuben način v poljubni napravi, pod pogojem, da sta tako razvijanje in distribucija v skladu s temi pogoji, in samo če to ne vključuje naših oblik zapisa datotek.

10. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe Stock

10.1. **Prijava, iskanje in storitve licenciranja** Če je vaša programska oprema za razvijalce za storitve za upravljanje sredstev, tiskanje na zahtevo, integracije programske opreme tretjih oseb ali okolja za trženje, lahko SDK-je in API-je za Adobe Stock uporabite izključno, da (a) Adobejevim strankam omogočite prijavo v ustrezen račun stranke za Adobe Stock prek vaše programske opreme za razvijalce, pod pogojem, da morate od Adobejeve stranke najprej pridobiti izrecno dovoljenje za dostop do računa ustreznega uporabnika; in (b) Adobejevim strankam, ki so prijavljene v Adobe Stock prek vaše programske opreme za razvijalce, omogočite iskanje in licenciranje del Adobe Stock v skladu s strankino pogodbo z Adobejem.

10.2. **Povezani partnerji** Če je vaša programska oprema za razvijalce za povezane partnerje za Adobe Stock, lahko SDK-je in API-je Adobe Stock z in dela Adobe Stock uporabite izključno za promocijo storitve Adobe Stock ob upoštevanju ločene pisne pogodbe, ki jo povezani partnerji za Adobe Stock sklenejo z Adobejem.

10.3. Obravnava del Adobe Stock

(a) če vam Adobe dovoli dostop do del Adobe Stock, jih lahko uporabljate izključno za namene razvoja in uvajanja programske opreme za razvijalce za povezane partnerje za Adobe Stock, storitve za upravljanje sredstev, okolja za trženje, tiskanje na zahtevo in integracije programske opreme tretjih oseb. Del Adobe Stock ni dovoljeno kopirati, distribuirati, spreminjati ali prikazovati, razen kot je dovoljeno v teh pogojih za razvijalce za storitev Stock. Prepovedano vam je, da bi dovolili prenosa katerega koli dela Adobe Stock iz svoje programske opreme za razvijalce v obliki samostojne datoteke, razen če ga je končnemu uporabniku licencirala storitev Adobe Stock. Če je vaša programska oprema za razvijalce namenjena storitvam za upravljanje sredstev, okoljem za trženje, tiskanju na zahtevo in integracijam programske opreme tretjih oseb, lahko tretjim osebam dovolite ogled nelicenciranih različic del Adobe Stock z vodnim žigom ali sličic teh del.

(b) poskrbeti morate, da je ime sodelavca vidno na vsakem delu Adobe Stock, prikazanem v vaši programski opremi za razvijalce, ali zraven njega, in sicer v tej obliki: »Ime sodelavca/Adobe Stock«.

(c) prepovedano je vsakršno ukrepanje v povezavi z delom Adobe Stock, ki krši pravice intelektualne lastnine ali druge pravice katere koli fizične ali pravne osebe, na primer moralne pravice ustvarjalca dela Adobe Stock, ter pravice katere koli osebe, ki se pojavlja v delu ali katere lastnina se pojavlja v delu Adobe Stock;

(d) prepovedano je registrirati ali vložiti prijavo za registracijo blagovne znamke, oblikovne znamke, trgovskega imena, logotipa ali storitvene znamke, ki (v celoti ali delno) uporablja delo Adobe Stock, oziroma kateri koli tretji osebi preprečiti uporabo dela;

(e) dela Adobe Stock ne smete uporabiti na način, ki je pornografski, obrekovalen ali drugače nezakonit;

(f) dela Adobe Stock ne smete uporabiti na kakršen koli način, ki modele in/ali lastnino v povezavi z neko temo prikazuje na način, ki bi ga razumna oseba razumela kot nelaskav, nemoralen ali kontroverzen, upoštevajoč naravo dela Adobe Stock. Primeri tega so lahko med drugim oglasi za tobak, klube za odrasle ali podobne lokale ali storitve, implicitna podpora političnim strankam ali drugim mnenjskim gibanjem ali nakazovanje mentalnih ali fizičnih motenj;

(g) prepovedano je odstraniti, prikriti ali spreminjati morebitna obvestila o lastniških pravicah, povezanih z deli Adobe Stock, ali dajati kakršne koli izrecne ali implicitne lažne trditve, da ste vi ali druga tretja oseba ustvarjalec ali imetnik avtorskih pravic katerega koli dela Adobe Stock.

10.4. Uredniška dela Adobe Stock Če je vaša programska oprema za razvijalce za (1) povezane partnerje za Adobe Stock, okolja za trženje, tiskanje na zahtevo ali integracije programske opreme tretjih oseb, ki niso prejeli Adobejevega izrecnega pisnega dovoljenja, ne smete dostopati do nobenega dela Adobe Stock, ga uporabiti ali prikazati, ki ima v imenu datoteke ali metapodatkih oznako »uredniško«; ali (2) storitve za upravljanje sredstev ali dovoljene integracije programske opreme tretjih oseb, morate zagotoviti, da je zraven vsakega dela Adobe Stock, ki ima v imenu datoteke ali metapodatkih oznako »uredniško«, očitno prikazan napis »Samo za uredniško uporabo«.

10.5. Dobroimetje in zavrnitev odgovornosti V vaši programski opremi za razvijalce morajo biti jasno in vidno prikazano, da je gradivo iz storitve Adobe Stock, in sicer v obliki besedne zveze »Powered by Adobe Stock«, ki ima hiperpovezavo do naslova <http://stock.adobe.com> [ali do URL-ja, ki ga nadomesti] in je vidna končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce. V programski opremi za razvijalce morate umestiti naslednjo izjavo o zavrnitvi odgovornosti: »Ta izdelek uporablja Adobe Stock [SDK in/ali API], vendar ga Adobe ni potrdil, odobril ali sponzoriral. [Vaše ime] ni lastniško ali drugače povezan z družbo Adobe.«

10.6. Trgovina in oglaševanje Poleg vaših obveznosti iz razdelka 5.8 (Nadzor trgovine) mora vaš prikaz del Adobe Stock izpolnjevati vsa veljavna pravila in predpise o trgovini in oglaševanju.

10.7. Predpomnjenje Predpomnjenje ali shranjevanje morebitnih del Adobe Stock ali drugih podatkov, pridobljenih prek SDK-jev ali API-jev Adobe Stock, je prepovedano, razen za razumna obdobja in nič dlje, kot je potrebno za delovanje programske opreme za razvijalce. Zbirko del Adobe Stock in drugih podatkov, pridobljenih prek SDK-jev ali API-jev Adobe Stock, boste osvežili najmanj enkrat dnevno. Adobe ni odgovoren za nobene zahtevke, ki izhajajo iz vaše nezmožnosti osvežiti zbirko del Adobe Stock.

10.8. Strojno učenje in umetna inteligenca Del Adobe Stock ali kakršnega koli naslova, informacij o napisih, ključnih besed ali drugih metapodatkov, povezanih z deli Adobe Stock, ne smete uporabljati za kakršne koli (a) namene strojnega učenja in/ali umetne inteligence; ali (b) tehnologije, zasnovane za prepoznavanje fizičnih oseb ali namenjene temu.

10.9. Vpliv odpovedi na dela Adobe Stock Brez omejevanja razdelka 8.3 (Učinek prekinitve veljavnosti) boste po prekinitvi veljavnosti teh pogojev za razvijalce za storitev Stock ali na Adobejevo zahtevo (odvisno, kaj je prej) takoj prenehali uporabljati in iz programske opreme za razvijalce odstranili vse in vsakršne različice del Adobe Stock, ki niso drugače licencirane od Adobeja. Adobe ni odgovoren za zahtevke, ki izhajajo iz vaše uporabe lokalno shranjenih del Adobe Stock.

10.10. Pridržanje Adobe lahko kadar koli preneha licenciranje katerega koli dela Adobe Stock ali zavrne njegov prenos.

11. Dodatne omejitve za SDK in API za Adobe Typekit

11.1. Kompleti Typekit za objavljena spletna mesta API-ja za predogled spletne pisave ali oblike zapisa Web Open Font Format (WOFF) ni dovoljeno uporabljati za nalaganje pisav Typekit za objavljena spletna mesta; namesto tega morate uporabiti ta komplet Typekit za nalaganje pisav Typekit za objavljena spletna mesta.

11.2. Spletno avtorstvo Spletne pisave Typekit je mogoče uporabiti samo za spletno avtorstvo vsebine, ki je objavljena v obliki HTML in vključuje komplet Typekit. Spletne pisave Typekit je prepovedano pretvarjati ali rasterizirati v katero koli drugo obliko, kot je PDF ali katera koli grafična oblika zapisa.

11.3. Logotip Typekit Vaša programska oprema za razvijalce mora jasno in vidno prikazati logotip Typekit, ki je na voljo na naslovu <https://platform-assets.typekit.net/typekit-logo.svg>, kar označuje, da so pisave Typekit Adobejeve. Za vašo uporabo logotipa Typekit veljajo smernice za uporabo blagovnih znamk.

11.4. Licenčna pogodba za končnega uporabnika V programsko opremo za razvijalce morate vključiti svojo licenčno pogodbo za končnega uporabnika. Vaša licenčna pogodba za končnega uporabnika ne sme vsebovati pogojev, ki niso skladni s temi pogoji.

11.5. Predložitev programske opreme za razvijalce Pred predstavitvijo programske opreme za razvijalce nam jo morate predložiti v odobritev. Pogoji v razdelku 4.1 veljajo za vašo programsko opremo za razvijalce, ki jo lahko po svoji presoji sprejmemo ali zavrnamo.

12. Dodatne omejitve za Adobe Exchange

12.1. Licenčna pogodba za končnega uporabnika V programsko opremo za razvijalce, ki jo predložite za distribucijo v portalu Adobe Exchange, morate vključiti svojo licenčno pogodbo za končnega uporabnika.

12.2. Stroški in delitev prihodkov Za razvijalsko programsko opremo, ki je predložena v portal Adobe Exchange in se distribuira prek storitve Adobe Exchange, vam bomo plačali v skladu s temi pogoji in pravilniki o plačilu, ki so trenutno na voljo na naslovu <https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html> (ali na spletnem naslovu, ki ga nadomesti) (skupaj imenovani »**pravilniki o plačilu za Adobe Exchange**«), za vso prodajo, od katere se odštejejo morebitni preklici, vračila ali vračila kupnine. Pravilnike o plačilu za Adobe Exchange lahko občasno spremenimo in vaša odgovornost je, da jih redno pregledujete. Če nadaljujete s predložitvami ali nalaganjem programske opreme za razvijalce v portal Adobe Exchange ali če je ne odstranite iz njega, se strinjate z morebitnimi novimi pravilniki o plačilu za Adobe Exchange, kot jih občasno spremenimo. Svojo programsko opremo za razvijalce lahko označite kot brezplačno programsko opremo. V tem primeru lahko programsko opremo za razvijalce distribuira, ne da bi vam bili odgovorni ali bi vam morali plačati. Razen kot je navedeno v pogojih, do vas nimamo nobene obveznosti za plačilo. Če ponudimo preskus ali preskusno različico programske opreme za razvijalce, za nas ne veljajo pravilniki o plačilu za Adobe Exchange ali morebitne obveznosti plačila.

12.3 Predložitev programske opreme za razvijalce Različica vaše programske opreme za razvijalce, ki jo predložite prek portala Adobe Exchange, mora ustrezati našim trenutnim smernicam za odobritev in standardnim pravilnikom na portalu Adobe Exchange ter smernicam za uporabo blagovnih znamk ter opraviti vaše preskuse za zagotavljanje kakovosti. Zahteve za odobritev v razdelku 4.1 veljajo za vašo programsko opremo za razvijalce, ki jo lahko po svoji presoji sprejmemo ali zavrnamo. Pravico do trženja odobrene programske opreme za razvijalce boste imeli samo, ko jo damo na voljo v storitvi Adobe Exchange. Adobe lahko programsko opremo za razvijalce kadar koli in iz kakršnega koli razloga odstrani iz storitve Adobe Exchange brez odgovornosti do vas.

13. Dodatne omejitve za Document Cloud

13.1 Splošni pogoji za Document Cloud Naslednji pogoji veljajo samo za SDK za Document Cloud View, SDK za Document Cloud Services in SDK za Adobe Sign (skupaj imenovani »**SDK-ji ali API-ji za Document Cloud**«):

(a) **Omejitve uporabe** Adobe določa in uveljavlja omejitve uporabe za vaš dostop do SDK-jev ali API-jev za Document Cloud in njihovo uporabo. S temi omejitvami, ki so dokumentirane na portalu, se strinjate in jih ne

boste poskušali obiti. Če želite kateri koli SDK ali API uporabiti tudi po doseganju teh omejitev, morate pridobiti Adobejevo izrecno soglasje, ki ga lahko Adobe zavrne ali pa njegov sprejem pogojuje s tem, da sprejmete dodatne pogoje in/ali stroške za to uporabo. Če želite vložiti tako zahtevo, se za več informacij obrnite na trženjsko in prodajno skupino za Adobe DC Platform ali za Adobe Sign.

(b) **Sledenje uporabe** Potrjujete, da lahko Adobe zbira podatke o vaši uporabi SDK-jev ali API-jev za Document Cloud, vključno z osebnimi podatki (ki so opredeljeni v našem pravilniku o zasebnosti, omenjenem zgoraj v razdelku 5.16), in lahko te podatke uporabi za zagotavljanje varnosti, spremljanje učinkovitosti delovanja in drugačno izboljšanje kakovosti ponujenih SDK-jev ali API-jev za Document Cloud.

(c) **Samodejna naročnina na forum** Ob dostopu do portala SDK-ja za Document Cloud se strinjate s tem, da boste samodejno naročeni na forum SDK-ja za Document Cloud. Forum bo posredoval samo informacije, povezane z SDK-jem za Document Cloud. Naročnino na forum lahko kadar koli prekličete.

(d) **Licenčna pogodba za končnega uporabnika ali pogoji storitve** V ponudbo programske opreme za razvijalce morate vključiti svojo licenčno pogodbo za končnega uporabnika ali pogoje storitve. Za uporabo druge Adobejeve programske opreme ali storitev veljajo veljavna licenčna pogodba za končnega uporabnika ali pogoji storitve za zadevno aplikacijsko programsko opremo ali storitve, tudi če sta vam ta druga Adobejeva programska oprema ali dostop do storitev zagotovljena v povezavi s temi pogoji.

13.2 SDK za Adobe Document Cloud View Naslednji pogoji veljajo samo za SDK za Adobe Document Cloud View (»SDK za DC View«):

(a) **Postopek odobritve** Programsko opremo za razvijalce lahko daste komercialno na voljo, ne da bi morali opraviti postopek odobritve, opisan zgoraj v razdelku 4.1. Ne glede na to, pa boste na Adobejevo zahtevo dali programsko opremo za razvijalce na voljo za pregled in z Adobejem sodelovali pri njegovem pregledu.

(b) **Sledenje uporabe SDK-ja za DC View** SDK za DC View, ki vam je na voljo, ima lahko privzeto vklopljene funkcije za sledenje uporabe in vašo uporabo SDK-ja za DC View kot celote lahko spremljamo. Primer tega je spremljanje, katere funkcije API-ja iz SDK-ja za DC View uporabljate. Če ste tudi naročnik na Adobe Analytics, za naše sledenje drugih podatkov o uporabi velja upoštevna pogodba za Adobe Analytics.

(c) **Pripisovanje zaslug** V vaši programski opremi za razvijalce mora biti jasno in vidno prikazano, da je gradivo iz storitve Adobe Document Cloud, in sicer v obliki besedne zveze »Powered by Adobe Document Cloud«, ki ima hiperpovezavo do naslova <http://acrobat.adobe.com> in je vidna končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.

13.3 SDK za Adobe Document Cloud Services Naslednji pogoji veljajo samo za SDK za Document Cloud Services (»SDK za DC Services«):

(a) **Postopek odobritve** Vašo programsko opremo za razvijalce moramo odobriti. Programske opreme za razvijalce, zasnovane za medsebojno delovanje z API-ji SDK-ja za DC Services, ne smete prodajati, distribuirati, ponujati ali kako drugače dati komercialno na voljo, preden od nas v ločeni pisni pogodbi dobite produkcijsko licenco.

(b) **Pripisovanje zaslug** V vaši programski opremi za razvijalce mora biti jasno in vidno prikazano, da je gradivo iz storitve Adobe Document Cloud, in sicer v obliki besedne zveze »Powered by Adobe Document Cloud«, ki ima hiperpovezavo do naslova <http://acrobat.adobe.com> in je vidna končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.

13.4 API za Adobe Sign Naslednji pogoji veljajo samo za API za Adobe Sign:

(a) **Podpis** Brez Adobejeve prejšnje pisne odobritve ne boste nobeni tretji osebi omogočili, da bi spreminjala, zamenjala ali poskušala potrditi morebitne funkcije ali možnosti za preverjanje digitalnega podpisa v morebitni Adobejevi storitvi za elektronsko podpisovanje, niti tega ne boste storili sami.

(b) V programsko opremo za razvijalce ne smete vključiti funkcije MegaSign.

(c) **Uporaba programske opreme** Adobe vam podeljuje pravico do uporabe programske opreme za razvijalce za notranji razvoj in testiranje, kot je opisano v razdelku 3.4(a) teh dodatnih pogojev, distribucija programske opreme za razvijalce pa ni dovoljena ne glede na morebitne nasprotno določbe v teh dodatnih pogojih (vključno

z razdelkom 3.4(b), vendar ne omejeno nanj). Če želite prodajati, distribuirati ali ponujati programsko opremo za razvijalce, ki je zasnovana za medsebojno sodelovanje z API-jem za Adobe Sign, morate z Adobejem skleniti ločeno pisno pogodbo.

(d) **Pripisovanje zaslug** V vaši programski opremi za razvijalce mora biti jasno in vidno prikazano, da je gradivo iz API-ja za Adobe Sign, in sicer v obliki besedne zveze »Powered by Adobe Sign«, ki ima hiperpovezavo do naslova <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> in je vidna končnim uporabnikom vaše programske opreme za razvijalce.

14. Dodatne omejitve za licenčne pisave

14.1. **Omejena licenca** Ob upoštevanju pogojev in določil teh pogojev vam Adobe podeljuje neizključno, svetovno, neprenosljivo in omejeno licenco izključno za (i) uporabo nespremenjenih licenčnih pisav za oblikovanje in razvijanje programske opreme za razvijalce ter z nobeno drugo programsko opremo; (ii) vdelavo nespremenjenih licenčnih pisav v programsko opremo za razvijalce ter (iii) distribucijo in javno prikazovanje licenčnih pisav, kot so vdelane v programsko opremo za razvijalce, da se končnim uporabnikom omogoči ogled licenčnih pisav, kot je bilo predvideno v uporabniškem vmesniku programske opreme za razvijalce.

14.2. **Zahteve** Če vam Adobe da licenčne pisave na voljo v obliki zapisa Web Open Font Format (»WOFF«), morate v spletnih različicah programske opreme za razvijalce uporabiti licenčne pisave v obliki zapisa WOFF, in ne v obliki zapisa OpenType Font (»OTF«).

14.3. Omejitve in obveznosti

- (a) Uporaba licenčnih pisav na kakršen koli način, ki ni izrecno dovoljen s temi pogoji, je prepovedana.
- (b) Vaša programska oprema za razvijalce ne sme imeti funkcionalnosti, ki omogoča izvoz licenčnih pisav. Nobenega dela licenčnih pisav ne smete distribuirati samostojno ali na kakršen koli način, ki bi njihovo uporabo omogočil komur koli drugemu.
- (c) Dodajanje kakršnih koli funkcij licenčnim pisavam ali drugačno spreminjanje, prilagajanje, prevajanje, prirojanje, ustvarjanje ali izdelava oziroma izdelava izpeljank licenčnih pisav ni dovoljeno.
- (d) Prepovedano je dodeliti, najeti, zakupiti, posojati, trgovati, podlicencirati ali kako drugače prenesti licence, ki so vam podeljene s temi pogoji.
- (e) Svojega dostopa do licenčnih pisav ne smete deliti z drugimi ali licenčnih pisav dati na voljo v strežniku, ki omogoča uporabo licenčnih pisav v več računalnikih hkrati.
- (f) Licenčnih pisav ne smete uporabiti za upodabljanje, izdelavo ali zajem glifov v celoti ali delno za uporabo kot pisave ali v sistemu za stavljenje.
- (g) Prepovedano je obratno zbiranje, obratno prevajanje, obratno inženirstvo ali drugačen poskus ugotavljanja izvorne kode licenčnih pisav ali odstranjevanje, obidenje ali drugačno izogibanje morebitnim mehanizmom za zaščito programske opreme v licenčnih pisavah, razen če upoštevna zakonodaja prepoveduje navedene omejitve.
- (h) Licenčne pisave lahko vsebujejo obvestila o lastništvu, vključno z obvestili o patentih, avtorskih pravicah in blagovnih znamkah. Vsa taka obvestila o lastništvu, prikazana v ali na licenčnih pisavah, morate ohraniti v isti obliki, kot ste jih dobili (in jih ne smete odstraniti ali spremeniti).
- (i) V programsko opremo za razvijalce morate vključiti svojo licenčno pogodbo za končnega uporabnika. Vaša licenčna pogodba za končnega uporabnika ne sme vsebovati pogojev, ki niso skladni s temi pogoji.

14.4 **Neprekinjen dostop do licenčnih pisav** Za neprekinjen dostop do licenčnih pisav bo morda potrebna neprekinjena internetna povezava za uporabo ali aktiviranje licenčnih pisav ali za avtorizacijo, podaljšanje ali preverjanje vašega dostopa do licenčnih pisav.