

ข้อกำหนดการใช้งานของ Adobe Developer

ปรับปรุงล่าสุด 21 กรกฎาคม 2022 เข้าแทนที่และมีผลเหนือกว่าฉบับก่อนหน้าทั้งหมด (รวมถึงฉบับก่อนหน้าของข้อกำหนดการใช้งานของนักพัฒนา, ข้อตกลง Adobe Exchange และข้อกำหนดเพิ่มเติมของ Adobe Developer) โดยครบถ้วน

1. ข้อตกลงที่คุณมีกับ Adobe

1.1 ข้อกำหนดการใช้งานของ Adobe Developer เหล่านี้ ("ข้อกำหนด" เหล่านี้) คือข้อตกลงทางกฎหมายระหว่างคุณ ("คุณ" หรือ "ของคุณ") กับ Adobe ("Adobe" "เรา" "พวกเรา" หรือ "ของเรา") ซึ่งใช้บังคับกับการที่คุณใช้ (1) ไซต์นักพัฒนาของ Adobe ซึ่งมีอยู่ที่ <https://developer.adobe.com> (รวมถึงคอนโซลนักพัฒนาที่ <https://developer.adobe.com/console/home>) และไซต์ Adobe Exchange และพอร์ทัลผู้ผลิตซึ่งมีอยู่ที่ <https://exchange.adobe.com/> และ (2) เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาใดๆ ที่เราจัดไว้ให้คุณ

1.2 หากคุณอาศัยอยู่ในอเมริกาเหนือ (รวมถึงสหรัฐอเมริกา แคนาดา เม็กซิโก ดินแดนและอาณานิคมของสหรัฐอเมริกา และฐานทัพของสหรัฐอเมริกาไม่ว่าจะตั้งอยู่ที่ใดก็ตาม) ความสัมพันธ์ที่คุณมีกับ Adobe Inc. ซึ่งเป็นบริษัทของสหรัฐอเมริกา และข้อกำหนดเหล่านี้จะอยู่ภายใต้กฎหมายของมลรัฐแคลิฟอร์เนีย ประเทศสหรัฐอเมริกา เว้นแต่จะอยู่ภายใต้การบังคับของกฎหมายรัฐบาลกลางของสหรัฐอเมริกา โดยไม่คำนึงถึงกฎเกณฑ์ว่าด้วยการขัดกันแห่งกฎหมาย หากคุณอาศัยอยู่นอกอเมริกาเหนือ ความสัมพันธ์ที่คุณมีกับ Adobe Systems Software Ireland Limited และข้อกำหนดเหล่านี้จะอยู่ภายใต้กฎหมายของไอร์แลนด์ สำหรับลูกค้าในออสเตรเลีย Adobe Systems Software Ireland Limited จะทำหน้าที่เป็นตัวแทนที่ได้รับอนุญาตของ Adobe Systems Pty Ltd. และกำลังเข้าทำสัญญาฉบับนี้โดยมีความสามารถในฐานะตัวแทนของ Adobe Systems Pty Ltd. คุณอาจมีสิทธิเพิ่มเติมภายใต้กฎหมายในพื้นที่ของคุณ เราจะไม่พยายามจำกัดสิทธิเหล่านั้นในกรณีที่คุณห้ามมิให้กระทำการดังกล่าว

1.3 หากคุณเป็นผู้ดูแลระบบ (ตามที่ให้คำจำกัดความไว้ด้านล่าง) หรือคุณใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาในนามของธุรกิจ (ตามที่ให้คำจำกัดความไว้ด้านล่าง) "คุณ" จะหมายถึงคุณ (เป็นการส่วนตัว) พร้อมด้วยธุรกิจของคุณ และคุณรับรองและรับประกันว่าคุณ (เป็นการส่วนตัว) มีอำนาจที่จำเป็นทั้งหมดที่จะผูกพันธุรกิจดังกล่าวตามข้อกำหนดเหล่านี้

2. คำจำกัดความ

2.1 "ผู้ดูแลระบบ (Admin)" หมายถึง ผู้ดูแลระบบที่จัดการกับบริการของ Adobe และซอฟต์แวร์ของ Adobe ให้กับผู้ใช้ทางธุรกิจภายในธุรกิจของคุณ โดยใช้คอนโซลผู้ดูแลระบบและ/หรือคอนโซลนักพัฒนา

2.2 "คอนโซลผู้ดูแลระบบ (Admin Console)" หมายถึง อินเทอร์เน็ตสำหรับจัดการและระบบของโปรแกรมที่ทำให้ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการกับบริการของ Adobe และซอฟต์แวร์ของ Adobe ของธุรกิจของตนได้

2.3 "Adobe ID" หมายถึง ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน และข้อมูลโปรไฟล์ที่ไม่ซ้ำกันซึ่งคุณใช้ในการสร้างบัญชีของนักพัฒนาและในการลงชื่อเข้าใช้และเข้าถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา

2.4 "บริการของ Adobe" หมายถึง เว็บไซต์ การสนับสนุนลูกค้า กระดานสนทนา หรือพื้นที่หรือบริการแบบโต้ตอบอื่นๆ ของเรา และบริการต่างๆ เช่น Creative Cloud การใช้บริการของ Adobe จะอยู่ภายใต้ข้อตกลงที่แยกต่างหากระหว่างคุณกับเราและข้อกำหนดเหล่านี้

2.5 "UI สำหรับการลงชื่อเข้าใช้ Adobe" หมายถึง

กราฟิกของปุ่มที่มีลักษณะเฉพาะและธีมเพลตอินเทอร์เน็ตสำหรับหน้าจอลงชื่อเข้าใช้ที่แยกต่างหากซึ่งเราจัดไว้ให้และจำเป็นต้องใช้สำหรับการแสดงผลในอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้ใช้ในลักษณะการกระตุ้นเตือนโดยการมองเพื่ออำนวยความสะดวกหรือเริ่มต้นการเข้าสู่ระบบสำหรับบริการของ Adobe

2.6 **"ซอฟต์แวร์ของ Adobe"** หมายถึง ซอฟต์แวร์ที่เรารวมไว้เป็นส่วนหนึ่งของบริการของ Adobe ตลอดจนแอปพลิเคชันใดๆ (รวมถึงแอปพลิเคชันมือถือ) ไฟล์ตัวอย่างและไฟล์เนื้อหา สคริปต์ ชุดคำสั่ง และเอกสารประกอบที่เกี่ยวข้อง การใช้ซอฟต์แวร์ของ Adobe จะอยู่ภายใต้ข้อตกลงที่แยกต่างหากระหว่างคุณกับเราและข้อกำหนดเหล่านี้

2.7 **"ผลงานของ Adobe Stock"** หมายถึง รูปถ่าย, ภาพประกอบ, รูปภาพ, เวกเตอร์, วิดีโอ, ทรัพย์สิน 3D, ทรัพย์สินเทมเพลต และงานภาพหรือกราฟิกอื่นๆ ที่มีให้สำหรับการอนุญาตให้ใช้สิทธิผ่านบริการของ Adobe Stock ที่ stock.adobe.com (หรือ URL ที่รับช่วงต่อ) หรือที่ระบุไว้ว่าเป็นทรัพย์สินของ Adobe Stock

2.8 **"เครื่องหมายการค้าของ Adobe"** หมายถึง UI สำหรับการลงชื่อเข้าใช้ Adobe, ตราสัญลักษณ์, ไอคอนคุณลักษณะ, เครื่องหมายการค้า ชื่อ โลโก้ และไอคอนของ Adobe ในแนวทางการสร้างแบรนด์ และเครื่องหมายการค้าอื่นใดที่เราให้ไว้กับคุณโดยชัดแจ้งเพื่อวัตถุประสงค์ในการส่งเสริมความร่วมมือให้บริการของซอฟต์แวร์นี้พัฒนาที่ได้รับอนุญาตของคุณ

2.9 **"สื่อย API"** หมายถึง ข้อมูลประจำตัวในการเข้าถึง API ที่กำหนดให้กับซอฟต์แวร์นี้พัฒนาของคุณและเชื่อมโยงกับ Adobe ID ของคุณ ซึ่งเรานำไปใช้เพื่อเชื่อมโยง ตรวจสอบ และรับรองความถูกต้องสำหรับกิจกรรมใน API และซอฟต์แวร์นี้พัฒนาของคุณ

2.10 **"ตราสัญลักษณ์"** หมายถึง เครื่องหมายการค้า (รวมถึงโลโก้) ไอคอน และข้อความที่ระบุไว้ว่าเป็นตราสัญลักษณ์ในแนวทางการสร้างแบรนด์

2.11 **"แนวทางการสร้างแบรนด์"** หมายถึง คำแนะนำหรือแนวทางใดๆ ที่เราอาจเผยแพร่หรือให้ไว้กับคุณโดยเกี่ยวข้องกับการที่คุณใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe รวมถึงแนวทางต่างๆ ซึ่งมีอยู่ที่ <https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>

2.12 **"ธุรกิจ"** หมายถึง องค์กรหรือกลุ่ม ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงองค์กรธุรกิจหรือองค์กรเชิงพาณิชย์อื่นใด หน่วยงานของรัฐ องค์กรไม่แสวงหาผลกำไร หรือสถาบันการศึกษา

2.13 **"ผู้ใช้ทางธุรกิจ"** หมายถึง คุณ ในกรณีที่คุณได้รับสิทธิในการใช้ เข้าถึง และบริโภคซอฟต์แวร์ของ Adobe และบริการของ Adobe จากธุรกิจภายใต้แผนธุรกิจของ Adobe แผนใดแผนหนึ่ง (เช่น Creative Cloud สำหรับทีม, Creative Cloud สำหรับองค์กร หรือ Document Cloud)

2.14 **"ข้อมูลที่เป็นความลับ"** หมายถึง ไม่ว่าจะอยู่ในรูปแบบลายลักษณ์อักษร ด้วยวาจา กราฟิก หรืออิเล็กทรอนิกส์ (ก) ข้อมูลใดๆ ที่ Adobe ทำเครื่องหมายว่า "ลับเฉพาะ" หรือกำหนดด้วยวาจาว่าเป็นความลับในเวลาที่มีการเปิดเผย (ข) เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย รวมถึงเครื่องมือ คุณลักษณะ และฟังก์ชันการทำงานของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาดังกล่าว ความลับทางการค้า รหัสต้นทาง และข้อมูลที่เกี่ยวข้องอื่นใด ไม่ว่าจะทำเครื่องหมายว่าลับเฉพาะหรือไม่ก็ตาม (ค) ฐานข้อมูลจุดบกพร่องของ Adobe (ง) การพูดคุยถึงคุณลักษณะและ/หรือการเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์ที่อาจเกิดขึ้น (จ) คำติชมและความคิดเห็นที่เกิดจากคำติชม (ฉ) ความคิดเห็นที่เกิดจากคณะกรรมการที่ปรึกษาลูกค้าซึ่งเราจัดตั้งขึ้น (ช) API ใดๆ ที่ไม่ได้มีการบันทึกไว้ต่อสาธารณะเมื่อคุณได้รับสิทธิการเข้าถึง API เหล่านั้น และ (ซ) งานลิขสิทธิ์สืบเนื่องใดๆ ของสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น "ข้อมูลที่เป็นความลับ" จะไม่รวมถึงข้อมูลที่ (i) เป็นหรือกลายเป็นข้อมูลที่เปิดเผยต่อสาธารณชนทั่วไปในเวลาที่มีการเปิดเผยหรือในภายหลังโดยไม่ใช้ความผิดของตนเอง (ii) คุณได้รู้อยู่แล้ว โดยปราศจากหน้าที่ในการรักษาความลับใดๆ ก่อนที่เราจะเปิดเผยข้อมูลดังกล่าว (iii) คุณได้มารู้ โดยปราศจากหน้าที่ในการรักษาความลับใดๆ จากแหล่งข้อมูลอื่นที่ไม่ใช่เรา (iv) จำเป็นต้องใช้ในการเผยแพร่ซอฟต์แวร์นี้พัฒนา รวมถึงตัวซอฟต์แวร์นี้พัฒนาตัวเอง หรือ (v) คุณได้พัฒนาขึ้นอย่างเป็นอิสระโดยไม่มีการใช้ข้อมูลที่เป็นความลับ

2.15 **"ไฟล์เนื้อหา"** หมายถึง ทรัพย์สินของ Adobe ที่จัดไว้ให้โดยเป็นส่วนหนึ่งของบริการของ Adobe และซอฟต์แวร์ของ Adobe เว้นแต่เอกสารประกอบหรือการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่เฉพาะเจาะจง (ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงข้อกำหนดเพิ่มเติม) จะได้รับไว้เป็นอย่างอื่น เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิส่วนบุคคลที่ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว ไม่สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงได้ และไม่สามารถถ่ายโอนได้ในการใช้ไฟล์เนื้อหาเพื่อสร้างการใช้งานปลายทางของคุณ (กล่าวคือ แอปพลิเคชันที่พัฒนามาจากสิ่งอื่นหรือผลิตภัณฑ์ที่คุณเป็นผู้เขียนโปรแกรม) ซึ่งไฟล์เนื้อหาหรือแหล่งที่มาของไฟล์นั้นมีการฝังไว้เพื่อการใช้งานของคุณ ("การใช้งานปลายทาง") คุณสามารถดัดแปลงแก้ไขไฟล์เนื้อหาก่อนที่จะนำไปฝังไว้ในการใช้งานปลายทางได้ คุณสามารถทำซ้ำและแจกจ่ายไฟล์เนื้อหาได้เฉพาะในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานปลายทางของคุณเท่านั้น อย่างไรก็ตาม

ไม่ว่าในพฤติการณ์ใดๆ คุณจะไม่สามารถแจกจ่ายไฟล์เนื้อหาในแบบสแตนด์อโลนได้ โดยอยู่นอกขอบข่ายของการใช้งานปลายทาง

2.16 "คอนโซลนักพัฒนา (Developer Console)" หมายถึง คอนโซลซึ่งมีอยู่ที่ <https://developer.adobe.com/console/home>.

2.17 "ซอฟต์แวร์นักพัฒนา (Developer Software)" หมายถึง แอปพลิเคชัน โปรแกรม ส่วนเสริม ส่วนขยาย ปลั๊กอิน และเทคโนโลยีอื่นๆ ของซอฟต์แวร์ที่คุณพัฒนาขึ้นด้วยหรือโดยใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา (ยกเว้นเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย) และมีจุดมุ่งหมายเพื่อเข้าถึง ทำงาน หรือทำงานร่วมกันกับ หรือเพิ่มคุณลักษณะหรือฟังก์ชันการทำงานไปยังซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe

2.18 "เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา (Developer Tools)" หมายถึง รายการและวัสดุอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องทั้งหมดซึ่งเราอนุญาตให้ใช้สิทธิแก่คุณสำหรับการพัฒนาหรือการรวมไว้ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่เราอาจจัดไว้ให้ เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาจะรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียง (ก) ชุดพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development Kit หรือ "SDK") ไฟล์ เครื่องมือ โปรแกรม และโปรแกรมอรรถประโยชน์ทั้งหมด (ข) ปลั๊กอินใดๆ หรือส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์ (Application Programming Interface หรือ "API") อื่นๆ (ค) คีย์ API (ง) ส่วนหัวหรือไฟล์ JAR (จ) ตัวอย่างรูปภาพ เสียง หรือทรัพย์สินที่คล้ายคลึงกัน (ฉ) รหัสตัวอย่าง (ช) เอกสารประกอบ ข้อกำหนดเฉพาะทางเทคนิค หมายเหตุ และเอกสารเชิงอธิบายที่เกี่ยวข้องใดๆ และ (ซ) การดัดแปลงแก้ไข การอัปเดต การอัปเดต หรือสำเนาของรายการใดๆ ที่กล่าวมาก่อนหน้านี้ "เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา" จะรวมถึง "เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย" ยกเว้นกรณีที่ระบุไว้โดยชัดแจ้ง "เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา" คือบริการของ Adobe และซอฟต์แวร์ของ Adobe

2.19 "ข้อมูลการใช้งานของนักพัฒนา" หมายถึง ข้อมูลการใช้งานทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับหรือเกิดขึ้นจากการที่คุณใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา, บริการของ Adobe, ซอฟต์แวร์ของ Adobe, เว็บไซต์นักพัฒนาของ Adobe ซึ่งมีอยู่ที่ <https://developer.adobe.com> (รวมถึงคอนโซลนักพัฒนา) และไซต์ Adobe Exchange และพอร์ทัลผู้ผลิตซึ่งมีอยู่ที่ <https://exchange.adobe.com/>

2.20 "ผู้ใช้ปลายทาง" หมายถึง ลูกค้าที่ซื้อหรือใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

2.21 "ไอคอนคุณลักษณะ" หมายถึง ไอคอนกราฟิกที่เราจัดไว้ให้และจำเป็นต้องใช้สำหรับการแสดงผลในหรือบนอินเทอร์เน็ตเพสผู้ใช้เพื่อระบุคุณลักษณะ ส่วนประกอบ หรือฟังก์ชันการประมวลผลที่แยกจากกันบางอย่างของซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe โดยเฉพาะ

2.22 "คำติชม" หมายถึง แนวคิด รายงานจุดบกพร่องหรือข้อขัดข้อง ข้อเสนอแนะ ข้อเสนอ และข้อมูลหรือเอกสารอื่นๆ ที่คุณให้ไว้กับเราโดยเกี่ยวข้องกับการที่คุณเข้าถึง ใช้ และประเมินเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายหรือเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาพร้อมด้วยสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาที่เกี่ยวข้องทั้งหมด

2.23 "สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา" หมายถึง ลิขสิทธิ์ ธรรมสิทธิ เครื่องหมายการค้า เครื่องหมายรปลั๊กอิน สิทธิบัตร ความลับทางการค้า การแข่งขันที่ไม่เป็นธรรม สิทธิความเป็นส่วนตัว สิทธิในชื่อเสียง และสิทธิที่เป็นกรรมสิทธิ์อื่นใด

2.24 "เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย" หมายถึง เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาในเวอร์ชันก่อนวางจำหน่ายที่ไม่ได้เปิดเผยต่อสาธารณะ

2.25 "รหัสตัวอย่าง" หมายถึง รหัสสุดท้ายหรือรหัสต้นทาง ยกเว้นไฟล์ตัวอย่างที่เรารวมไว้เพื่อให้คุณผนวกรวมเข้ากับซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณตามข้อกำหนดเหล่านี้

2.26 "ไฟล์ตัวอย่าง" หมายถึง ไฟล์เสียง ภาพ วิดีโอ หรือเนื้อหาอื่นๆ ที่ Adobe จัดไว้ให้เพื่อนำไปใช้ในการเรียนการสอน การสาธิต และเพื่อวัตถุประสงค์ในการทดลองใช้งานอื่นๆ ซึ่งอาจระบุไว้ว่าเป็นไฟล์ตัวอย่าง ไฟล์ตัวอย่างจะไม่สามารถนำไปใช้เพื่อวัตถุประสงค์อื่นใดนอกเหนือไปจากวัตถุประสงค์ที่มีการให้ไฟล์ตัวอย่างไว้ คุณจะไม่สามารถแจกจ่ายไฟล์ตัวอย่างในลักษณะใดๆ ที่ทำให้บุคคลภายนอกสามารถเข้าถึง ดาวน์โหลด ดึง หรือเข้าถึงไฟล์ตัวอย่างในลักษณะของไฟล์แบบสแตนด์อโลน และคุณไม่สามารถอ้างสิทธิใดๆ ในไฟล์ตัวอย่างได้

2.27 "ระยะเวลาการทดสอบ" หมายถึง ระยะเวลาตั้งแต่มีการจัดหาเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายให้กับคุณ จนถึงวันที่เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายมีการออกวางจำหน่ายในเชิงพาณิชย์เป็นครั้งแรกหรือวันที่เราแจ้งให้คุณทราบ ขึ้นอยู่กับว่าเหตุการณ์ใดเกิดขึ้นก่อนกัน

3. ข้อมูลประจำตัวของนักพัฒนา

3.1 **บัญชีของคุณ** เว้นแต่เราจะให้อนุญาตไว้โดยชัดแจ้ง คุณจะต้องสร้าง Adobe ID และไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักพัฒนาเพื่อขอรับและใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาและสร้างซอฟต์แวร์นักพัฒนา คุณจะต้องคอยอัปเดตไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ของคุณด้วยข้อมูลบัญชีที่เป็นปัจจุบัน (รวมถึงข้อมูลติดต่อปัจจุบัน) ตลอดเวลา คุณจะต้องรับผิดชอบในกิจกรรมทั้งหมดที่เกิดขึ้นผ่านบัญชีของคุณ แม้ว่ากิจกรรมนั้นจะไม่ได้กระทำโดยคุณหรือได้กระทำโดยที่คุณไม่ได้รู้หรือให้ความยินยอมก็ตาม โปรดแจ้งฝ่ายสนับสนุนลูกค้าของ Adobe โดยทันทีหากคุณทราบว่ามีการใช้บัญชีของคุณโดยไม่ได้รับอนุญาต คุณจะไม่สามารถ (ก) แบ่งปันข้อมูลบัญชีของคุณ (ยกเว้นกับผู้ดูแลบัญชีที่ได้รับอนุญาต) ไม่ว่าโดยตั้งใจหรือไม่ตั้งใจก็ตาม หรือ (ข) ใช้บัญชีของบุคคลอื่น

ผู้ดูแลบัญชีของคุณอาจ ใช้ข้อมูลบัญชีของคุณเพื่อจัดการกับการที่คุณ ใช้และเข้าถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา คุณจะเข้าถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาด้วยวิธีการที่เรากำหนดไว้และตามที่อธิบายไว้ในเอกสารประกอบที่เกี่ยวข้อง เมื่อมีการใช้ API คุณจะไม่สามารถแปลงข้อความเท็จหรือปกปิดตัวตนของคุณหรือตัวตนของไคลเอ็นต์ API ของคุณ

3.2 **คีย์ API** หาก API กำหนดให้ต้องใช้คีย์ API คุณจะต้องขอรับคีย์ API แยกต่างหากสำหรับซอฟต์แวร์นักพัฒนาแต่ละชุด จนกว่าเราจะอนุมัติซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณสำหรับการแจกจ่าย คุณสามารถใช้คีย์ API เฉพาะเพื่อการพัฒนาและการทดสอบซอฟต์แวร์นักพัฒนาได้เท่านั้น และไม่สามารถนำไปใช้โดยเกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาใดๆ ที่จัดไว้ให้สำหรับผู้ปลายทาง

3.3 **ข้อมูลการใช้งานของนักพัฒนา** คุณตกลงว่าเราจะสามารถเก็บรวบรวมข้อมูลการใช้งานของนักพัฒนาที่มาพร้อมกับ Adobe ID และไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ของนักพัฒนาของคุณเพื่อรักษาความปลอดภัย ฝ้าติดตามประสิทธิภาพการทำงาน และปรับปรุงคุณภาพของบริการ นอกจากนี้

คุณยังตกลงว่าเราจะสามารถฝ้าติดตามและเก็บรวบรวมข้อมูลการใช้งานของนักพัฒนา รวมถึงข้อมูลส่วนบุคคล เพื่อวัตถุประสงค์ในการวิจัย การพัฒนาผลิตภัณฑ์ และการปรับปรุงผลิตภัณฑ์ของเรา คุณตกลงว่าเราจะสามารถถ่ายโอนข้อมูลส่วนบุคคลของคุณข้ามพรมแดนประเทศ และจัดเก็บและประมวลผลข้อมูลดังกล่าวในประเทศใดๆ ที่เราหรือตัวแทนของเรามีสำนักงานอยู่ หากคุณไม่ต้องการให้มีการติดตามการใช้งานของคุณ ตัวเลือกเดียวที่คุณมีก็คือการหยุดใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา ไซต์นักพัฒนาของ Adobe ซึ่งมีอยู่ที่ <https://developer.adobe.com> (รวมถึงคอนโซลนักพัฒนาที่ <https://developer.adobe.com/console/home>) และไซต์ Adobe Exchange และพอร์ทัลผู้ผลิตซึ่งมีอยู่ที่ <https://exchange.adobe.com/>.

4. การอนุญาตให้ใช้สิทธิ

4.1 **การอนุญาตให้ใช้สิทธิแก่คุณ** เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว ไม่สามารถถ่ายโอนได้ และสามารถเพิกถอนได้เพื่อ (ก) ใช้และทำซ้ำเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อการพัฒนาและการทดสอบซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ และ (ข) โดยอยู่ภายใต้สิทธิการอนุมัติในข้อ 5 ก็คือเพื่อแจกจ่ายเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา (หรือส่วนต่างๆ ของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา) เฉพาะในและกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ได้รับการอนุมัติของคุณในรูปแบบรหัสสุดท้ายเท่านั้น การให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิที่กล่าวมาก่อนหน้านี้จะไม่มีผลใช้บังคับกับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย โปรดดูข้อ 9 หากต้องการทราบข้อกำหนดที่ใช้บังคับกับการใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายของคุณ

4.2 **การอนุญาตให้ใช้สิทธิแก่ Adobe** หากคุณเลือกที่จะส่งซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณให้กับเราก็เท่ากับว่าคุณให้เราได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่มีผลใช้ได้ทั่วโลก ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว ไม่มีค่าสิทธิ และมีการชำระเงินเต็มจำนวนเพื่อ (ก) ใช้ ทำซ้ำ และทดสอบซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณเพื่อการพัฒนาและการแจกจ่าย และ (ข) แสดงต่อสาธารณะ ตัดแปลงแก้ไข อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วง และแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณให้กับผู้ใช้ปลายทางผ่าน Adobe Exchange หรือช่องทางอื่นๆ ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา

4.3 **ความเป็นเจ้าของ** เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาและผลงานของ Adobe Stock คือทรัพย์สินทางปัญญาของเราและซัพพลายเออร์ของเรา และได้รับการคุ้มครองตามกฎหมายของสหรัฐอเมริกา (รวมถึงกฎหมายลิขสิทธิ์ เครื่องหมายการค้า ความลับทางการค้า และสิทธิบัตรของสหรัฐอเมริกา) บทบัญญัติของสนธิสัญญาระหว่างประเทศ และกฎหมายที่ใช้บังคับของประเทศที่มีการใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาและผลงานของ

Adobe Stock เราและซัพพลายเออร์ของเราขอสงวนกรรมสิทธิ์และความเป็นเจ้าของในรายการเหล่านี้
สื่อที่ใช้ในการบันทึกรายการเหล่านี้ และสำเนาที่ตามมาทั้งหมด โดยไม่คำนึงว่าต้นฉบับและสำเนาอื่นๆ อาจอยู่ในรูปแบบหรือสื่อใด
เราขอสงวนสิทธิ์ทั้งหมดที่ไม่ได้ให้ไว้โดยชัดแจ้งในข้อกำหนดเหล่านี้ คุณตกลงที่จะเก็บรักษาและทำซ้ำข้อความสงวนลิขสิทธิ์ใดๆ
ของ Adobe หรือข้อความแจ้งกรรมสิทธิ์หรือข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบอื่นๆ
ฉบับเต็ม ในสำเนาทั้งหมดของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาที่คุณทำซ้ำ

4.4 การดัดแปลงแก้ไข เราสามารถดัดแปลงแก้ไข อัปเดต

หรือยุติเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเมื่อใดก็ได้โดยไม่มีการบอกกล่าวหรือความรับผิดชอบต่อคุณหรือบุคคลอื่นใด
และการที่คุณยังคงเข้าถึงหรือใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาต่อไปก็จะเท่ากับเป็นการยอมรับการอัปเดตหรือการดัดแปลงแก้ไขดังกล่าว
เมื่อมีการวางจำหน่ายการอัปเดตหรือการดัดแปลงแก้ไขเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาใดๆ
คุณจะต้องรับผิดชอบในการนำเวอร์ชันล่าสุดของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาดังกล่าวมาใช้ด้วยต้นทุนและค่าใช้จ่ายของคุณแต่เพียง
ผู้เดียว

4.5 ข้อกำหนดของบุคคลภายนอก เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาอาจมีซอฟต์แวร์ของบุคคลภายนอก (เช่น ซอฟต์แวร์ฟรีหรือซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส)

และอาจอยู่ภายใต้ข้อกำหนดและเงื่อนไขเพิ่มเติมซึ่งพบในข้อตกลงการอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ที่แยกต่างหาก, ไฟล์ "ReadMe", ไฟล์
"การอนุญาตให้ใช้สิทธิ์" หรือใน "ประกาศเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ของบุคคลภายนอกและ/หรือข้อกำหนดและเงื่อนไขเพิ่มเติม"
ซึ่งพบได้ที่ <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (เรียกกรวมกันว่า

"ข้อกำหนดการอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ของบุคคลภายนอก")

ข้อกำหนดการอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ของบุคคลภายนอกอาจกำหนดให้คุณต้องส่งคำบอกกล่าวไปยังผู้ใช้ปลายทางของคุณ
และจะมีผลใช้บังคับในกรณีที่ข้อกำหนดเหล่านี้ขัดกับข้อกำหนดการอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ของบุคคลภายนอกดังกล่าว

5. การแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนา

5.1 การอนุมัติโดย Adobe เราอาจจำกัดการแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาใดๆ (หรือการเข้าถึงซอฟต์แวร์ของ Adobe
และบริการของ Adobe ด้วยซอฟต์แวร์นักพัฒนา) ที่ไม่ได้รับการอนุมัติจากเรา
เรายังอาจกำหนดให้มีการอนุมัติซ้ำอีกครั้งสำหรับการเปลี่ยนแปลงใดๆ ในซอฟต์แวร์นักพัฒนา รวมถึงการแก้ไขจุดบกพร่อง
การอัปเดต การอัปเดต และการวางจำหน่ายใหม่ โดยเป็นส่วนหนึ่งของกระบวนการอนุมัติ

เราอาจตรวจสอบซอฟต์แวร์นักพัฒนาเพื่อให้สอดคล้องกับข้อกำหนดเหล่านี้

รวมถึงการระบุปัญหาด้านความปลอดภัยที่อาจส่งผลกระทบต่อเราหรือผู้ใช้ของเรา

เราอาจเพิกถอนการอนุมัติสำหรับซอฟต์แวร์นักพัฒนาใดๆ เมื่อใดก็ได้ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม

รวมถึงการไม่ได้ปฏิบัติตามข้อกำหนดเหล่านี้ หากเราเพิกถอนการอนุมัติสำหรับซอฟต์แวร์นักพัฒนาใดๆ

คุณจะต้องหยุดการแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาและการเข้าถึงซอฟต์แวร์ของ Adobe และบริการของ Adobe

ผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาภายในเวลาสิบ (10) วันนับจากการบอกกล่าวถึงการเพิกถอนดังกล่าว

5.2 ช่องทางการแจกจ่าย เราอาจกำหนดให้คุณแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ได้รับการอนุมัติผ่าน Adobe Exchange
หรือช่องทางอื่นๆ ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา เราอาจจำกัดการแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ได้รับการอนุมัติผ่านช่องทางใดๆ
ที่ไม่ได้รับการอนุมัติจากเรา

6. ข้อกำหนดและข้อจำกัด

6.1 ไม่มีการดัดแปลงแก้ไขหรือการทวิศกรรมย้อนกลับ เว้นแต่จะได้รับอนุญาตโดยชัดแจ้งในข้อกำหนดเหล่านี้
คุณไม่สามารถ (ก) ดัดแปลงแก้ไข เคลื่อนย้าย ปรับเปลี่ยน หรือแปลส่วนหนึ่งส่วนใดของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาใดๆ หรือ (ข)
ทวิศกรรมย้อนกลับ ดิสคอมไพล์ แยกส่วนประกอบ

หรือพยายามค้นหารหัสต้นทางหรือส่วนหนึ่งส่วนใดของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาใดๆ ที่ไม่ได้ให้ไว้กับคุณ ในลักษณะรหัสต้นทาง
หากกฎหมายในเขตอำนาจศาลของคุณให้สิทธิ์แก่คุณในการดิสคอมไพล์เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อให้ได้รับข้อมูลที่จำเป็นใน
การจัดการให้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาในส่วนที่ได้รับการอนุมัติให้ใช้สิทธิ์นั้นสามารถทำงานร่วมกับซอฟต์แวร์อื่นได้

คุณสามารถทำเช่นนั้นได้เฉพาะหลังจากที่คุณร้องขอข้อมูลดังกล่าวจากเราเป็นลำดับแรก

และเราอาจกำหนดเงื่อนไขที่สมเหตุสมผล รวมถึงค่าธรรมเนียมตามสมควร ในการใช้รหัสต้นทางดังกล่าว

เพื่อให้แน่ใจว่าจะมีการคุ้มครองสิทธิของเราและซัพพลายเออร์ของเราในรหัสต้นทางของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาและมีการปฏิบัติตาม
ตามภาระหน้าที่ของเรา

6.2 ไม่มีการรบกวน เว้นแต่เราจะให้อนุญาตไว้โดยชัดแจ้ง คุณจะไม่สามารถสร้างซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ (ก) ลบหรืออำพรางหน้าจอหรือหน้า "เกี่ยวกับ" หรือ "ข้อมูล" ของ Adobe ในบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือ (ข) ลดค่าส่งผลในทางลบ หรือรบกวนในทางลบเกี่ยวกับฟังก์ชันการทำงานหรือรูปลักษณะของบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe

คุณไม่สามารถใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อสร้างซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ทำให้สามารถมีการรบกวนหรือดัดแปลงแก้ไขภาษาระดับต้นของบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe

6.3 ไม่มีการแยกส่วน เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาอาจ (ก) มีแอปพลิเคชัน โปรแกรมมอรรถประโยชน์ และส่วนประกอบต่างๆ มากมาย (ข) รองรับได้หลายแพลตฟอร์มและหลายภาษา หรือ (ค) จัดไว้ให้กับคุณบนสื่อหลายสื่อหรือในสำเนาหลายชุด คุณไม่สามารถแยกส่วนหรือจัดแพ็คเกจใหม่สำหรับส่วนประกอบหรือสิทธิใดๆ ของคุณในเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อการแจกจ่าย การถ่ายโอน หรือการขายต่อ

6.4 มัลแวร์ คุณไม่สามารถผนวกรวมโค้ดที่มุ่งร้ายหรือเป็นอันตราย ไวรัส ม้าโทรจัน เวิร์ม ระเบิดเวลา ไวรัสลบข้อมูล หรือมัลแวร์อื่นๆ ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ ไม่ว่าโดยที่รู้ โดยจงใจ หรือโดยประมาทเลินเล่อ

6.5 การควบคุมการค้า ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณจะอยู่ภายใต้กฎหมาย ข้อจำกัด และระเบียบข้อบังคับของสหรัฐอเมริกาและระหว่างประเทศที่อาจใช้บังคับกับการนำเข้า การส่งออก และการใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนาดังกล่าว

คุณรับรองและรับประกันว่าคุณได้รับการอนุญาตที่จำเป็นทั้งหมดจากหน่วยงานของรัฐที่เกี่ยวข้องสำหรับการนำเข้า การส่งออก และการใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนา นอกจากนี้

คุณยังรับรองและรับประกันว่าคุณไม่ใช้พลเมืองหรือมีที่ตั้งอยู่ในประเทศที่ถูกห้ามทำการค้าหรือดินแดนที่ถูกจำกัด (ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงอิหร่าน ซีเรีย ซูดาน คิวบา ไครเมีย และเกาหลีเหนือ)

6.6 ซอฟต์แวร์ไวรัสโอเพนซอร์ส คุณไม่สามารถผสมรวม ใช้ แจกจ่าย หรือนำเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาไปรวมกับซอฟต์แวร์ไวรัสโอเพนซอร์สใดๆ เพื่อวัตถุประสงค์ของหัวข้อนี้ "ซอฟต์แวร์ไวรัสโอเพนซอร์ส" จะหมายถึงซอฟต์แวร์ที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิภายใต้ GNU General Public License (GPL), GNU Affero General Public License (AGPL), GNU Lesser General Public License หรือการอนุญาตให้ใช้สิทธิอื่นใดที่กำหนดว่า (โดยเป็นเงื่อนไขในการใช้งาน การดัดแปลงแก้ไข หรือการแจกจ่าย) ซอฟต์แวร์จะต้อง (ก) มีการเปิดเผยหรือแจกจ่ายในรูปแบบรหัสต้นทาง (ข) ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิเพื่อวัตถุประสงค์ในการจัดทำงานลิขสิทธิ์สืบเนื่อง หรือ (ค) มีการแจกจ่ายซ้ำโดยไม่คิดค่าบริการ

6.7 ข้อจำกัดในการใช้งาน เราอาจจำกัดการใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา เช่น โดยการจำกัดจำนวนหรือประเภทของการโทรซึ่งเป็นที่ยอมรับโดยหรือสำหรับ API หากเราเชื่อว่าจำนวนการโทร API อาจส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา, ซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe

6.8 ไม่มีการอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วง คุณจะไม่สามารถ (ก) อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงในเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อการใช้งานโดยบุคคลภายนอก หรือ (ข) ขาย ให้เช่า ให้เช่าซื้อ ให้ยืม หรือให้สิทธิใดๆ ในเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาแก่บุคคลภายนอก

6.9 ซอฟต์แวร์ที่แข่งขันกัน คุณไม่สามารถสร้าง และเราอาจปฏิเสธหรือลบซอฟต์แวร์นักพัฒนาใดๆ ที่ไม่ได้เพิ่มฟังก์ชันการทำงานหรือคุณลักษณะที่สำคัญนอกเหนือไปจากฟังก์ชันการทำงานหรือคุณลักษณะที่เครื่องมือสำหรับนักพัฒนามีให้ หรือซอฟต์แวร์นักพัฒนาใดๆ ที่แข่งขันกับหรือคล้ายคลึงกับซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe คุณไม่สามารถใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนาหรือเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อ (ไม่ว่าโดยตรงหรือโดยอ้อม) สร้าง ฝึกอบรม หรือปรับปรุงผลิตภัณฑ์หรือบริการที่แข่งขันกับหรือคล้ายคลึงกับซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe ใดๆ

6.10 ข้อมูลผู้ใช้ปลายทาง หากคุณเก็บรวบรวม ใช้ หรือประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคลผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ คุณจะต้อง (ก) ปฏิบัติตามกฎหมายและระเบียบข้อบังคับเกี่ยวกับความเป็นส่วนตัวที่บังคับใช้ทั้งหมด (ข) โปสต์ประกาศความเป็นส่วนตัวซึ่งคุณทำให้เข้าถึงได้ง่ายสำหรับผู้ใช้ปลายทางในรายชื่อของคุณบน Adobe Exchange (หรือช่องทางอื่นๆ ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา) และจากภายในซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ ซึ่งในประกาศนั้น คุณได้อธิบายอย่างชัดเจนถึงแนวทางปฏิบัติของคุณในการเก็บรวบรวม การใช้ และการประมวลผลข้อมูลส่วนบุคคลของผู้ใช้ปลายทาง รวมถึงการแบ่งปันกับบุคคลภายนอก (ค) เคารพความเป็นส่วนตัวของผู้ใช้ปลายทางของคุณและยึดมั่นในข้อมูลผู้พันของประกาศความเป็นส่วนตัวของคุณ และ (ง)

ลบเนื้อหาของผู้ใช้ปลายทางหรือข้อมูลอื่นๆ รวมถึง โทเค็น โดยทันที
เมื่อได้รับคำขอจากผู้ใช้ปลายทางดังกล่าวหรือเราหรือเมื่อผู้ใช้ปลายทางดังกล่าวปิดบัญชีที่ตนมีกับคุณ

6.11 การส่งข้อมูลต้องห้าม ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณจะต้องไม่ส่ง จัดหา หรือจัดให้มีข้อมูลต้องห้ามใดๆ แก่เรา นอกจากนี้ ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณจะต้องไม่ได้รับข้อมูลส่วนบุคคลโดยการเชื่อมโยง การผสมรวม หรือการเปรียบเทียบแบบ โยงระหว่างข้อมูลที่คุณมีกับข้อมูลอื่นๆ ที่คุณได้มาจากแหล่งข้อมูลของบุคคลภายนอก "ข้อมูลต้องห้าม" หมายถึง ข้อมูลที่จะทำให้สามารถมีการระบุตัวบุคคลธรรมดาที่เฉพาะเจาะจง (แทนที่จะเป็นอุปกรณ์ของบุคคลธรรมดา) เช่น หมายเลขโทรศัพท์ ที่อยู่อีเมล หมายเลขประจำตัวที่ทางราชการออกให้ ชื่อ หรือที่อยู่ไปรษณีย์

6.12 ความเป็นส่วนตัว นโยบายความเป็นส่วนตัวของ Adobe (<http://www.adobe.com/go/privacy>) จะอธิบายแนวทางปฏิบัติด้านความเป็นส่วนตัวของบริการของ Adobe และซอฟต์แวร์ของ Adobe (ตามที่ให้คำจำกัดความไว้ในข้อกำหนดการใช้งานทั่วไปของเรา)

6.13 การไม่ขัดขวางการพัฒนาของ Adobe เราสามารถพัฒนา ได้รับ อนุญาต ให้ใช้สิทธิ เก็บรักษา หรือแจกจ่ายเทคโนโลยีหรือผลิตภัณฑ์ ของเราในตอนนี้หรือในอนาคต ซึ่งมีการออกแบบหรือฟังก์ชันการทำงานที่คล้ายคลึงกับหรือแข่งขันกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ และไม่มีสิ่งใดในข้อกำหนดเหล่านี้ที่จะจำกัดสิทธิของเราในการทำเช่นนั้น คุณตกลงที่จะไม่นำสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาใดๆ ที่คุ้มครองซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณมากล่าวอ้างกับเรา บริษัทสาขาหรือบริษัท ในเครือของเรา หรือลูกค้า ตัวแทน หรือผู้รับจ้างของเราหรือของบริษัทสาขาหรือบริษัท ในเครือของเรา สำหรับการผลิต การใช้ การนำเข้า การอนุญาต ให้ใช้สิทธิ การขาย หรือการเสนอขายซอฟต์แวร์ของ Adobe, บริการของ Adobe หรือผลิตภัณฑ์หรือเทคโนโลยีอื่นๆ

6.14 การสนับสนุน
คุณจะต้องรับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียว ในการให้การสนับสนุนแก่ผู้ใช้ปลายทางของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

6.15 การปฏิบัติตามกฎระเบียบ คุณจะต้องปฏิบัติตามกฎหมายและระเบียบข้อบังคับที่บังคับใช้ทั้งหมด และไม่สามารถใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาเพื่อสนับสนุนหรือส่งเสริมกิจกรรมที่ผิดกฎหมายหรือละเมิดสิทธิของบุคคลภายนอก ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการสร้างซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ฝ่าฝืนกฎหมาย ระเบียบข้อบังคับ หรือละเมิดสิทธิของผู้อื่นเมื่อมีการใช้ตามที่ตั้งใจไว้หรือนำสู่ตลาด

6.16 ข้อตกลงการอนุญาตให้ใช้สิทธิสำหรับผู้ใช้ปลายทาง
คุณจะต้องรวมข้อตกลงการอนุญาตให้ใช้สิทธิสำหรับผู้ใช้ปลายทางของคุณเองไว้กับซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ ข้อตกลงการอนุญาตให้ใช้สิทธิสำหรับผู้ใช้ปลายทางของคุณจะไม่สามารถมีข้อกำหนดที่ไม่ได้สอดคล้องกับข้อกำหนดเหล่านี้

6.17 การเรียนรู้ของเครื่องและปัญญาประดิษฐ์ คุณจะ **ไม่** และจะ **ไม่**อนุญาตให้บุคคลภายนอกใช้บริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe (หรือเนื้อหา ข้อมูล ผลลัพธ์ หรือข้อมูลอื่นๆ ที่ได้รับหรือได้มาจากบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe) เพื่อสร้าง ฝึกอบรม ทดสอบ หรือปรับปรุงอัลกอริทึมการเรียนรู้ของเครื่องหรือระบบปัญญาประดิษฐ์ใดๆ ไม่ว่าโดยตรงหรือโดยอ้อม รวมถึงสถาปัตยกรรม แบบจำลอง หรือนำหนักใดๆ หรือสำหรับเทคโนโลยีใดๆ ที่ออกแบบมาหรือมีจุดมุ่งหมายเพื่อระบุตัวบุคคลธรรมดา

6.18 ข้อจำกัดของบริการระดับภูมิภาค เว้นแต่ Adobe จะอนุญาตให้มีการใช้งานในประเทศที่ถูกจำกัดเป็นการเฉพาะ คุณจะ **ไม่**ได้รับอนุญาตให้ใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาในประเทศที่ถูกจำกัดใดๆ หรือทำให้ผู้ใช้ในประเทศที่ถูกจำกัดสามารถ ใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนาได้ "ประเทศที่ถูกจำกัด" หมายถึง จีนแผ่นดินใหญ่ รัสเซีย และประเทศอื่นใดที่การเข้าถึงหรือการใช้งานได้ถูกจำกัดโดยกฎหมายในพื้นที่หรือถูกจำกัดตามข้อ 6.5 (การควบคุมการค้า)

7. ค่าธรรมเนียม ส่วนแบ่งรายได้ และการประมวลผลการชำระเงิน

7.1 ค่าธรรมเนียมที่เราเรียกเก็บ เราอาจกำหนดราคาหรือเรียกเก็บค่าธรรมเนียมสำหรับการใช้คุณลักษณะ ส่วนประกอบ หรือฟังก์ชันการประมวลผลใดๆ ที่จัดไว้ให้หรือเปิดใช้งานผ่านเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา

7.2 ค่าธรรมเนียมที่เราเป็นผู้จ่าย หากเราเสนอส่วนแบ่งรายได้สำหรับการขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณผ่าน Adobe Exchange หรือช่องทางอื่นๆ ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา

เราก็จะจ่ายเงินให้กับคุณตามหัวข้อที่เกี่ยวข้องในข้อกำหนดเหล่านี้และนโยบายการชำระเงินสำหรับช่องทางดังกล่าว เราอาจแก้ไขนโยบายการชำระเงินของเราเมื่อใดก็ได้ และคุณจะต้องรับผิดชอบ ในการตรวจสอบการอัปเดตเป็นประจำ โดยการส่งซอฟต์แวร์นักพัฒนาให้กับเราต่อไปหรือ โดยการไม่ลบซอฟต์แวร์นักพัฒนา

ก็เท่ากับว่าคุณตกลงตามนโยบายการชำระเงินใดๆ ที่ได้รับการแก้ไข
คุณสามารถกำหนดให้ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณเป็นซอฟต์แวร์ฟรี ซอฟต์แวร์ทดลองใช้ หรือซอฟต์แวร์ทดสอบ
ซึ่งในกรณีเช่นนี้ เราก็อาจแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาโดยไม่มีค่าธรรมเนียมหรือการชำระเงินให้กับคุณ
เว้นแต่ตามที่ระบุไว้ในข้อกำหนดเหล่านี้ เราจะไม่มีหน้าที่ในการชำระเงินต่อคุณ

7.3 ผู้ประมวลผลการชำระเงินของ Adobe เราอาจใช้ผู้ประมวลผลการชำระเงินที่เป็นบุคคลภายนอก (เรียกแต่ละรายว่า "ผู้ประมวลผลการชำระเงินของ Adobe")

เพื่ออำนวยความสะดวกในการชำระเงินให้กับคุณซึ่งเกิดขึ้นจากการขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ
ผู้ประมวลผลการชำระเงินของ Adobe

อาจกำหนดให้คุณต้องระบุข้อมูลเพิ่มเติมหรือเข้าทำข้อตกลงที่แยกต่างหากกับพวกเขาโดยตรงเพื่อใช้บริการของพวกเขา
หากการชำระเงินสำหรับการขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาได้รับการอำนวยความสะดวกโดยผู้ประมวลผลการชำระเงินของ Adobe
คุณก็ยอมรับและตกลงว่าเราจะไม่มีความรับผิดชอบอันเนื่องมาจากความล่าช้าหรือความไม่ถูกต้องของการชำระเงิน

และคุณตกลงที่จะระงับข้อพิพาทใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับการประมวลผลหรือการชำระค่าธรรมเนียมกับผู้ประมวลผลการชำระเงินของ
Adobe โดยตรง นอกจากนี้ เรายังอาจนำข้อมูลเกี่ยวกับคุณไปแบ่งปันกับผู้ประมวลผลการชำระเงินของ Adobe และผู้ให้บริการอื่นๆ
ของ Adobe ตามที่จำเป็นเพื่อให้คุณสามารถใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาได้

เราไม่ได้เข้าถึงหรือควบคุมการดำเนินการที่บุคคลภายนอกอาจกระทำ

และแนวทางปฏิบัติในการจัดการข้อมูลของเว็บไซต์ของบุคคลภายนอกก็ไม่ได้ครอบคลุมอยู่ในนโยบายความเป็นส่วนตัวของ
Adobe, ข้อกำหนดเหล่านี้ หรือข้อกำหนดและเงื่อนไขอื่นใดที่ใช้บังคับซึ่งเรากำหนดไว้

7.4 ภาษีและค่าธรรมเนียมของบุคคลภายนอก คุณจะต้องชำระ

และเราจะไม่รับผิดชอบในการชำระภาษีที่เกี่ยวข้องและค่าธรรมเนียมของบุคคลภายนอก (เช่น ค่าบริการโทรศัพท์,
ค่าธรรมเนียมผู้ให้บริการมือถือ, ค่าบริการ ISP, ค่าบริการแผนข้อมูล, ค่าธรรมเนียมบัตรเครดิต

หรือค่าธรรมเนียมการแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศ)

ซึ่งเกิดขึ้นโดยเกี่ยวข้องกับการอนุญาตให้ใช้สิทธิในซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณผ่าน Adobe Exchange หรือช่องทางอื่นๆ
ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา หากมีการเรียกเก็บค่าธรรมเนียมใดๆ จากเรา

เราก็อาจดำเนินการเพื่อเรียกเก็บค่าธรรมเนียมเหล่านั้นจากคุณ

และคุณจะต้องรับผิดชอบต้นทุนและค่าใช้จ่ายในการเรียกเก็บเงินที่เกี่ยวข้องทั้งหมดซึ่งเกิดขึ้นกับเรา

8. เครื่องหมายการค้า

8.1 การอนุญาตให้ใช้สิทธิในเครื่องหมายการค้าของ Adobe

(A) เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่จำกัด ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว ไม่สามารถถ่ายโอนได้

และสามารถเพิกถอนได้เพื่อใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ บนเว็บไซต์ของคุณ

และในการสื่อสารทางสิ่งพิมพ์และทางอิเล็กทรอนิกส์เฉพาะเพื่อระบุว่าซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ได้รับการอนุมัติของคุณจะมีความเชื่อม
โยงกับ ทำงานร่วมกันกับ หรือสามารถเข้ากันได้กับบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือมีการจัดไว้ให้ผ่าน Adobe
Exchange หรือช่องทางอื่นๆ ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา トラบใดที่การใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe

โดยคุณนั้นสอดคล้องกับข้อกำหนดเหล่านี้, แนวทางการใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe ที่มีอยู่บนเว็บไซต์ของ Adobe

(<https://www.adobe.com/legal/permissions/trademarks.html>), แนวทางการสร้างแบรนด์

และแนวทางหรือข้อจำกัดอื่นใดที่เกี่ยวข้องซึ่งเรากำหนดไว้ เราอาจแก้ไขหรือปรับปรุงแนวทางดังกล่าวเมื่อใดก็ได้

และคุณจะต้องปฏิบัติตามแนวทางที่ใช้บังคับในขณะนั้นตลอดเวลา

(B) ข้อกำหนดเหล่านี้ไม่ได้ให้สิทธิแก่คุณ ในการใช้เครื่องหมายการค้าอื่นใดที่ไม่ใช่เครื่องหมายการค้าของ Adobe

และไม่ได้ให้สิทธิ กรรมสิทธิ์ หรือผลประโยชน์ใดๆ แก่คุณ ในเครื่องหมายการค้าของ Adobe

นอกเหนือไปจากที่ระบุไว้โดยชัดแจ้งในข้อกำหนดเหล่านี้ คุณยอมรับในความเป็นเจ้าของของเราสำหรับเครื่องหมายการค้าของ
Adobe, トラบถึงมูลค่าของค่าความนิยมที่มาพร้อมกับเครื่องหมายการค้าของ Adobe

และยอมรับว่าค่าความนิยมดังกล่าวจะเป็นไปเพื่อประโยชน์ของเราและเป็นของเราแต่เพียงผู้เดียว

คุณตกลงที่จะไม่ใช่เครื่องหมายการค้าของ Adobe ไม่ว่าในลักษณะใดที่จะเป็นการดูหมิ่นเราหรือบริการของ Adobe

หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe, สร้างความเสียหายหรือเข้าไปก้าวกายค่าความนิยม ในเครื่องหมายการค้าของ Adobe,

ละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของเรา

หรือมีค่าแกลงที่เป็นเท็จหรือทำให้เกิดการเข้าใจผิดเกี่ยวกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

8.2 ข้อจำกัดเกี่ยวกับเครื่องหมายการค้าของ Adobe

(A) คุณตกลงที่จะใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe เฉพาะที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาซึ่ง (1) เป็นไปตามข้อกำหนดเหล่านี้ (2) สอดคล้องกับมาตรฐานคุณภาพที่เรากำหนดไว้ และ (3) เป็นไปตามกฎหมายที่ใช้บังคับทั้งหมดสำหรับเขตอำนาจศาลที่มีการจัดทำหรือใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนา เมื่อมีการร้องขอ คุณจะต้องแจ้งให้เราทราบถึงตำแหน่งที่ตั้งทั้งหมดที่คุณกำลังใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe, ให้ตัวอย่างที่แสดงถึงการใช้งานดังกล่าวแก่เรา และให้ความช่วยเหลือและดำเนินการเฝ้าติดตามและรักษาคุณภาพและรูปแบบของเครื่องหมายการค้าของ Adobe เมื่อมีการบอกกล่าว คุณจะต้องยุติการใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe ที่เราพิจารณาตามดุลพินิจของเราแต่เพียงผู้เดียวว่าขัดกับเจตนาของการให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิในเครื่องหมายการค้าข้างต้น คุณจะต้องรับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวในค่าใช้จ่ายใดๆ ที่มาพร้อมกับการลบหรือการแก้ไขการที่คุณใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe ตามที่เราร้องขอ

(B) คุณจะสามารถใช้ตราสัญลักษณ์เฉพาะเพื่อทำการตลาดและส่งเสริมการขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณเท่านั้น คุณไม่สามารถใช้ตราสัญลักษณ์บนหรือในอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้ของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

(C) หากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณได้ระบุ เริ่มต้น หรืออำนวยความสะดวกในการเข้าสู่ระบบสำหรับบริการของ Adobe คุณจะต้องใช้ UI สำหรับการลงชื่อเข้าใช้ Adobe ในอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้ของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ หากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณได้ระบุคุณลักษณะ ส่วนประกอบ หรือฟังก์ชันการประมวลผลที่แยกจากกันของบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe คุณก็จะต้องใช้อีคอนคุณลักษณะในอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้ของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ คุณไม่สามารถใช้ UI สำหรับการลงชื่อเข้าใช้ Adobe หรืออีคอนคุณลักษณะเพื่อทำการตลาดหรือส่งเสริมการขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณหรือในลักษณะใดๆ ที่ไม่ได้อธิบายไว้ในข้อกำหนดเหล่านี้, แนวทางการใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe, แนวทางการสร้างแบรนด์ และแนวทางหรือข้อจำกัดอื่นใดที่เกี่ยวข้องซึ่งเรากำหนดไว้

(D) โดยสอดคล้องกับแนวทางการสร้างแบรนด์ คุณจะไม่สามารถใช้เครื่องหมายการค้าของ Adobe, เครื่องหมายการค้าหรือโลโก้ของ Adobe, ชื่อผลิตภัณฑ์ใดๆ ของ Adobe หรือชื่อหรือการออกแบบใดๆ ในทำนองเดียวกัน ไม่ว่าทั้งหมด บางส่วน หรือในรูปแบบย่อ ในชื่อหรืออีคอนผลิตภัณฑ์ของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ หรือจดทะเบียนหรือพยายามจดทะเบียนชื่อ โดเมนหรือเครื่องหมายการค้าของเว็บไซต์ซึ่งมีเครื่องหมายใดๆ ที่กล่าวมาก่อนหน้านี้หรือมีความคล้ายคลึงกันกับเครื่องหมายใดๆ ที่กล่าวมาก่อนหน้านี้จนทำให้เกิดความสับสน

8.3 เครื่องหมายการค้าของนักพัฒนา คุณจะให้เราได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว ไม่สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิขงได้ ไม่มีคำสิทธิ และมีผลใช้ได้ทั่วโลกเพื่อทำซ้ำและใช้ชื่อ เครื่องหมายการค้า เครื่องหมายบริการ ชื่อทางการค้า โลโก้ และเครื่องหมายและเอกสารเชิงบรรยายอื่นๆ ของคุณในการอ้างอิงถึงคุณหรือซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณต่อสาธารณะเพื่อวัตถุประสงค์ในการโฆษณาและการส่งเสริมการขาย บริการของ Adobe, ซอฟต์แวร์ของ Adobe และซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ รวมถึงรายการซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณผ่าน Adobe Exchange หรือช่องทางอื่นๆ ที่ได้รับการอนุมัติจากเรา

9. เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย

9.1 การอนุญาตให้ใช้สิทธิในการประเมิน ในกรณีที่จัดให้มีเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่จำกัด ไม่ใช่สิทธิแต่เพียงผู้เดียว ไม่สามารถถ่ายโอนได้ และไม่มีคำสิทธิเพื่อใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายในระหว่างระยะเวลาการทดสอบเพื่อวัตถุประสงค์ในการประเมินเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายและให้คำติชมแก่เรา

9.2 ข้อกำหนดและข้อจำกัดเพิ่มเติมสำหรับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย

(A) **ผลลัพธ์ต้องห้าม** คุณไม่สามารถใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายต่อสาธารณะ ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการแจกจ่าย การแสดงหรือจัดแสดงต่อสาธารณะ หรือการอ้างอิงถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายต่อสาธารณะ คุณไม่สามารถแชร์ภาพหน้าจอของอินเทอร์เน็ตของผู้ใช้สำหรับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายใดๆ หรืออ้างอิงชื่อของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายใดๆ เว้นแต่ Adobe จะให้อนุญาตไว้โดยชัดแจ้ง

(B) **ข้อจำกัดที่เฉพาะเจาะจงเกี่ยวกับแบบอักษร** หากแบบอักษรใดๆ ซึ่งระบุไว้ที่ <https://www.adobe.com/products/type/font-licensing/restricted-fonts.html>

ได้รวมอยู่กับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย

คุณสามารถใช้แบบอักษรดังกล่าวได้เฉพาะที่เกี่ยวข้องกับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายเท่านั้น
คุณไม่สามารถทำสำเนา ย้าย เปิดใช้งาน หรือใช้ (หรืออนุญาตให้เครื่องมือการจัดการแบบอักษรใดๆ ทำสำเนา ย้าย เปิดใช้งาน หรือใช้) แบบอักษรใดๆ ดังกล่าวในหรือกับแอปพลิเคชันซอฟต์แวร์ โปรแกรม หรือไฟล์อื่นใดที่ไม่ใช่เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย

9.3 คำติชม คุณตกลงที่จะให้คำติชมแก่เราในระหว่างระยะเวลาการทดสอบ และคุณอาจเลือกที่จะให้คำติชมแก่เราโดยทั่วไป
คุณจะให้เราได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่มีผลใช้ทั่วโลก ไม่สามารถเพิกถอนได้ สามารถอนุญาตให้ใช้สิทธิช่วงได้
สามารถถ่ายโอนได้ ไม่มีค่าสิทธิ และมีการชำระเงินเต็มจำนวนเพื่อจัดทำ ใช้ ขาย ได้ทำ เสนอขาย นำเข้า ส่งออก ทำซ้ำ แจกจ่าย
ดัดแปลงแก้ไข ดำเนินการต่อสาธารณะ แสดงต่อสาธารณะ อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วง และจัดทำงานลิขสิทธิ์สืบเนื่องโดยอาศัยคำติชม
คุณรับรองและรับประกันว่าคุณมีสิทธิที่จำเป็นทั้งหมดในการให้คำติชมแก่เรา เราไม่ได้มีหน้าที่ที่จะต้องผนวกรวม ใช้
หรือยอมรับคำติชมใดๆ ที่คุณให้ไว้

10. ข้อมูลที่เป็นความลับ

10.1 การไม่เปิดเผยข้อมูล คุณตกลงที่จะเก็บข้อมูลที่เป็นความลับไว้เป็นความลับอย่างเคร่งครัดและไม่เปิดเผยต่อบุคคลอื่นใด
ยกเว้นต่อพนักงานและตัวแทนที่ได้รับอนุญาตของคุณ

ซึ่งจำเป็นต้องรู้ข้อมูลที่เป็นความลับและมีข้อผูกพันตามหน้าที่ในการรักษาความลับโดยอย่างน้อยที่สุดก็เข้มงวดเท่ากับข้อกำหนดใน
การรักษาความลับของข้อกำหนดเหล่านี้ก่อนที่จะมีการเข้าถึงข้อมูลที่เป็นความลับ

คุณจะต้องรับผิดชอบจากการฝ่าฝืนข้อกำหนดในการรักษาความลับนี้โดยตัวแทนใดๆ ของคุณ

เว้นแต่จะได้รับอนุญาตโดยชัดแจ้งในข้อกำหนดเหล่านี้ คุณจะไม่สามารถดัดแปลงแก้ไข สร้างงานอื่นๆ จาก ทำวิศวกรรมย้อนกลับ
หรือแยกส่วนประกอบสำหรับ โปรแกรมซอฟต์แวร์ใดๆ

ที่จัดไว้ให้หรือเปิดเผยในลักษณะข้อมูลที่เป็นความลับโดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรล่วงหน้าจากเรา

คุณตกลงที่จะจัดการกับข้อมูลที่เป็นความลับด้วยความระมัดระวังในระดับเดียวกันกับที่คุณจัดการกับเนื้อหาที่เป็นความลับและไม่
เปิดเผยต่อสาธารณะของคุณเอง แต่ไม่ว่ากรณีใดก็จะไม่น้อยไปกว่าความระมัดระวังตามสมควร

คุณจะหยุดใช้และส่งคืนหรือทำลายข้อมูลที่เป็นความลับซึ่งจับต้องได้ทั้งหมดโดยทันทีเมื่อมีการร้องขอ พร้อมด้วยสำเนาใดๆ

เว้นแต่กฎหมายจะได้อำนาจไว้เป็นอย่างอื่น คุณจะสามารถเปิดเผยข้อมูลที่เป็นความลับ (ก)

ตามที่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรซึ่งมีการลงนามโดยเรา หรือ (ข)

ตามที่จำเป็นเพื่อดำเนินการตามคำสั่งที่ถูกต้องของศาลหรือหน่วยงานของรัฐอื่นๆ หรือตามที่กฎหมายกำหนดไว้

หรือตามที่จำเป็นเพื่อแสดงสิทธิของคู่สัญญาไม่ว่าฝ่ายใด

โดยที่คุณจะต้องแจ้งให้เราทราบโดยทันทีเมื่อได้รับคำสั่งให้เปิดเผยข้อมูลและร้องขอให้มีการรักษาความลับสำหรับข้อมูลที่เป็นควา
มลับใดๆ ที่ได้รับผลกระทบ หากมีความไม่สอดคล้องกันระหว่างหัวข้อนี้กับหน้าที่ในการไม่เปิดเผยข้อมูลหรือการรักษาความลับใดๆ

ที่คุณมีต่อเราอยู่แล้ว หน้าที่ที่มีอยู่เหล่านั้นก็จะมีผลใช้บังคับเหนือกว่า

10.2 เครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย เว้นแต่จะได้ตกลงกันไว้เป็นอย่างอื่น

หน้าที่ของคุณในการรักษาความลับของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายใดๆ

จะสิ้นสุดลงเมื่อเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายดังกล่าวมีการออกวางจำหน่ายในเชิงพาณิชย์โดยทั่วไปเป็นครั้งแรก
อย่างไรก็ตาม ตัวระบุในการเข้าสู่ระบบ รหัสผ่าน และคีย์ API

รุ่นก่อนวางจำหน่ายจะมีไว้สำหรับให้คุณใช้เท่านั้นและไม่สามารถนำไปใช้ร่วมกับบุคคลอื่นได้

11. หน้าที่ในการรับประกันและการชดเชยค่าเสียหายของคุณ

11.1 การรับประกันของคุณ โดยการเลือกที่จะใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา ก็เท่ากับคุณรับรองและรับประกันว่า (ก)

คุณมีการอนุญาตให้ใช้สิทธิ สิทธิ

และการอนุญาตที่จำเป็นทั้งหมดในการใช้เนื้อหาทั้งหมดที่ปรากฏหรือผนวกรวมอยู่ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณและการให้การอ
นุญาตให้ใช้สิทธิในข้อกำหนดเหล่านี้ และ (ข) ซอฟต์แวร์นักพัฒนาไม่ได้ละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาใดๆ

ของเราหรือของบุคคลภายนอก

11.2 การชดเชยค่าเสียหาย คุณจะชดเชยค่าเสียหายให้กับเรา และบริษัทสาขา บริษัทในเครือ เจ้าหน้าที่ ตัวแทน พนักงาน คู่ค้า และผู้อนุญาตให้ใช้สิทธิของเราจากการเรียกร้องสิทธิ ข้อเรียกร้อง การสูญเสีย หรือความเสียหายใดๆ รวมถึงค่าทนายความตามสมควร ซึ่งเกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับ (ก) การฝ่าฝืนข้อกำหนดเหล่านี้โดยคุณ รวมถึงการฝ่าฝืนหรือการถูกกล่าวหาว่าฝ่าฝืนการรับรองและการรับประกันใดๆ ที่คุณให้ไว้เกี่ยวกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาไม่ว่าในแง่มุมใด (ข) การที่คุณใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา (ค) การถูกกล่าวหาว่าฝ่าฝืนหรือการฝ่าฝืนที่เกิดขึ้นจริงเกี่ยวกับหน้าที่ด้านความเป็นส่วนตัวที่คุณมีต่อบุคคลภายนอกใดๆ (ง) การเรียกร้องสิทธิของผู้ใช้ปลายทางที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์นักพัฒนา ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงข้อกล่าวหาใดๆ ที่อาศัยการเรียกร้องสิทธิเรื่องความรับผิดในผลิตภัณฑ์ และ (จ) การเรียกร้องสิทธิใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับข้อตกลงหรือความสัมพันธ์ที่คุณมีกับผู้ใช้ปลายทาง เรามีสิทธิที่จะควบคุมการต่อสู้คดีจากการเรียกร้องสิทธิ การดำเนินคดี หรือประเด็นใดๆ ที่คุณต้องชดเชยค่าเสียหายให้ โดยใช้นโยบายที่เราเลือกเอง และคุณจะให้ความร่วมมือกับเราอย่างเต็มที่ในการต่อสู้คดีจากการเรียกร้องสิทธิ การดำเนินคดี หรือประเด็นใดๆ ดังกล่าว

12. การปฏิเสธการรับประกัน เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาจะจัดไว้ให้ "ตามที่เป็น"

และเท่าที่กฎหมายอนุญาตไว้สูงสุด เราขอปฏิเสธการรับประกันทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา ไม่ว่าโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย รวมถึงการรับประกันโดยนัยเกี่ยวกับการไม่ละเมิด ความสามารถในเชิงพาณิชย์ และความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ เราไม่ได้ให้ข้อผูกพันใดๆ

เกี่ยวกับประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา และเรายังขอปฏิเสธการรับประกันใดๆ ที่ระบุว่า (ก) เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาจะเป็นไปตามความต้องการของคุณ หรือจะพร้อมให้บริการอยู่เสมอ ไม่มีการหยุดชะงักตรงตามกำหนดเวลา ปลอดภัย หรือปราศจากข้อผิดพลาด (ข)

ผลลัพธ์ที่ได้จากการใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาจะมีประสิทธิภาพ ถูกต้อง หรือเชื่อถือได้ (ค)

คุณภาพของเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาจะเป็นไปตามความคาดหวังของคุณ หรือ (ง)

ข้อผิดพลาดหรือความชำรุดบกพร่องใดๆ ในเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาจะได้รับการแก้ไข

เราขอปฏิเสธความรับผิดทั้งหมดโดยเฉพาะเจาะจงสำหรับการดำเนินการใดๆ

ซึ่งเป็นผลมาจากการที่คุณใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนา

คุณสามารถใช้และเข้าถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนาได้ตามดุลพินิจและความเสี่ยงของคุณเอง

และคุณจะต้องรับผิดชอบแต่เพียงผู้เดียวในความเสียหายใดๆ

ที่เกิดขึ้นกับระบบคอมพิวเตอร์ของคุณหรือการสูญหายของข้อมูลที่เป็นผลมาจากการใช้และการเข้าถึงบริการหรือเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา

13. ข้อจำกัดความรับผิด เว้นแต่จะได้ระบุไว้ในข้อกำหนดเหล่านี้ เราจะไม่รับผิดชอบจากค่าเสียหายพิเศษ

ค่าเสียหายต่อเนื่อง ค่าเสียหายโดยอ้อม ค่าเสียหายที่เป็นผลสืบเนื่อง ค่าเสียหายทางศีลธรรม

ค่าเสียหายเพื่อให้เป็นเยี่ยงอย่าง หรือค่าเสียหายที่เป็นการลงโทษใดๆ ก็ตาม ไม่ว่าจะเกิดจากสาเหตุใด

รวมถึงการสูญเสียและค่าเสียหาย (ก) ซึ่งเป็นผลมาจากการสูญเสียการใช้งาน ข้อมูล ชื่อเสียง รายได้ หรือผลกำไร

(ข) ตามทฤษฎีความรับผิดใดๆ รวมถึงการผิดสัญญาหรือการฝ่าฝืนการรับประกัน ความประมาทเลินเล่อ

หรือการกระทำที่ละเมิดอื่นๆ หรือ (ค)

ซึ่งเกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับการที่คุณใช้หรือเข้าถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา

ความรับผิดทั้งหมดของเราในเรื่องใดก็ตามที่เกิดขึ้นจากหรือเกี่ยวข้องกับข้อกำหนดเหล่านี้จะจำกัดอยู่ที่ (ก) 100

ดอลลาร์สหรัฐ หรือ (ข) จำนวนเงินรวมที่คุณได้ชำระให้กับ Adobe

สำหรับการเข้าถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนา ในช่วงระยะเวลาสามเดือนก่อนเกิดเหตุการณ์ที่ทำให้เกิดความรับผิด ขึ้นอยู่กับว่าจำนวนใดมากกว่ากัน

14. การบอกเลิกและการนำออก

14.1 การบอกเลิกโดยคุณ คุณสามารถยุติการที่คุณใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาหรือการที่คุณเข้าถึงบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe ผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณเมื่อใดก็ได้

การบอกเลิกจะไม่ได้เป็นการปลดปล่อยคุณจากหน้าที่ใดๆ ที่มีอยู่ก่อนการบอกเลิก รวมถึงหน้าที่ที่จะต้องชำระค่าธรรมเนียมใดๆ ที่ค้างชำระ

14.2 การบอกเลิกโดยเรา เราอาจบอกเลิกสิทธิของคุณภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้ ฎิเสธการใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาหรือการเข้าถึงบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe ผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ หรือเพิกถอนคีย์ API ที่กำหนดให้กับคุณ เมื่อใดก็ได้และไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่าย สิทธิของคุณภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้จะสิ้นสุดลง (ก) เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาการทดสอบ หรือ (ข) เมื่อมีการบอกกล่าวเป็นลายลักษณ์อักษรจากเรา ขึ้นอยู่กับว่าเหตุการณ์ใดเกิดขึ้นก่อนกัน

14.3 ผลของการบอกเลิก เมื่อมีการบอกเลิก คุณจะต้องดำเนินการต่อไปนี้โดยทันที (ก) หยุดแจกจ่ายซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ (ข) หยุดใช้เครื่องมือสำหรับนักพัฒนาและเครื่องหมายการค้าของ Adobe (ค) หยุดการเข้าถึงบริการของ Adobe, ซอฟต์แวร์ของ Adobe และผลงานของ Adobe Stock ผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ (ง) หยุดความเข้ากันได้ของโฆษณาที่มีกับบริการของ Adobe หรือซอฟต์แวร์ของ Adobe และ (จ) หยุดใช้และส่งคืนหรือทำลายข้อมูลที่เป็นความลับทั้งหมด รวมถึงเครื่องมือสำหรับนักพัฒนารุ่นก่อนวางจำหน่ายในเวอร์ชันใดๆ ที่อยู่ในความครอบครองของคุณ

14.4 ข้อกำหนดที่ยังคงมีผลบังคับใช้ต่อไป

ข้อกำหนดทั้งหมดที่โดยลักษณะแล้วควรมีผลบังคับใช้ต่อไปแม้ว่าจะมีการบอกเลิกข้อกำหนดเหล่านี้ก็ยังคงมีผลบังคับใช้ต่อไปภายหลังจากการบอกเลิกดังกล่าว นอกจากนี้ โดยไม่เป็นการจำกัดหลักการทั่วไปของประโยคก่อนหน้านี้นี้ ข้อ 1 (ข้อตกลงที่คุณมีกับ Adobe), 2 (คำจำกัดความ), 4.3 (ความเป็นเจ้าของ), 4.5 (ข้อกำหนดของบุคคลภายนอก), 6 (ข้อกำหนดและข้อจำกัด), 11 (หน้าที่ในการรับประกันและการชดเชยค่าเสียหายของคุณ), 12 (การปฏิเสธการรับประกัน), 13 (ข้อจำกัดความรับผิด), 14.3 (ผลของการบอกเลิก), 15 (บททั่วไป) และ 17.10 (ผลของการบอกเลิกที่มีต่อผลงานของ Adobe Stock) ก็ยังคงมีผลบังคับใช้ต่อไปแม้ว่าจะมีการบอกเลิกข้อกำหนดเหล่านี้แล้วก็ตาม

15. บททั่วไป

15.1 ไม่มีตัวแทน ไม่มีสิ่งใดในข้อกำหนดเหล่านี้ที่จะก่อให้เกิดผู้ดูแลผลประโยชน์ ตัวแทน กิจการร่วมค้า พนักงาน/นายจ้าง ห้างหุ้นส่วน หรือความสัมพันธ์ในรูปแบบหรือโครงสร้างระหว่างคุณกับเรา คุณและเราต่างก็ไม่สามารถผูกพันอีกฝ่ายหนึ่งได้ไม่ว่าในลักษณะใด

15.2 ฉบับภาษาอังกฤษ

ฉบับภาษาอังกฤษของข้อกำหนดเหล่านี้จะเป็นฉบับที่นำมาใช้ในการทำความเข้าใจหรือตีความข้อกำหนดเหล่านี้

15.3 ไม่มีการโอนสิทธิ คุณไม่สามารถโอนสิทธิ

หรือถ่ายโอนข้อกำหนดเหล่านี้หรือสิทธิและหน้าที่ของคุณภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้ ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน โดยไม่ได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากเรา และความพยายามใดๆ ดังกล่าวจะถือเป็นโมฆะ เราสามารถถ่ายโอนสิทธิของเราภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้ไปยังบุคคลภายนอกได้

15.4 หัวเรื่อง หัวเรื่องที่ใช้ในข้อกำหนดเหล่านี้จะมีให้เพื่อความสะดวกเท่านั้น และจะไม่นำมาใช้ในการตีความความหมายหรือเจตนา

15.5 การเป็นโมฆะบางส่วน หากข้อกำหนดใดๆ

ของข้อกำหนดเหล่านี้ได้รับการตัดสินว่าไม่มีผลหรือไม่สามารถบังคับใช้ได้ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตาม ส่วนที่เหลือของข้อกำหนดเหล่านี้จะยังคงมีผลและสามารถบังคับใช้ได้โดยสมบูรณ์

15.6 ไม่มีการสละสิทธิ์ การที่เราไม่ได้บังคับใช้หรือใช้ข้อกำหนดใดๆ

ของข้อกำหนดเหล่านี้จะไม่ถือเป็นการสละสิทธิ์ในข้อกำหนดดังกล่าว

15.7 การแก้ไขเยียวยา แม้ว่าจะมีข้อกำหนดอื่นใดของข้อกำหนดเหล่านี้

การฝ่าฝืนข้อกำหนดเหล่านี้โดยคุณก็อาจทำให้เราเกิดความเสียหายที่ไม่อาจแก้ไขได้ซึ่งการเรียกค่าเสียหายเป็นเงินจะไม่เพียงพอ และเราจะมีสิทธิในการขอคำสั่งคุ้มครองชั่วคราวอย่างทันทีเพื่อคุ้มครองสิทธิของเราภายใต้ข้อกำหนดเหล่านี้ นอกเหนือไปจากการแสวงหาการแก้ไขเยียวยาใดๆ และทั้งหมดที่กฎหมายมิให้ หากมีการดำเนินการทางกฎหมายใดๆ เพื่อบังคับใช้ข้อกำหนดเหล่านี้ คู่สัญญาฝ่ายที่ชนะจะมีสิทธิได้รับค่าทนายความ ค่าขึ้นศาล และค่าใช้จ่ายในการเรียกเก็บเงินอื่นๆ นอกเหนือไปจากการบรรเทาความเสียหายอื่นใดที่ตนอาจได้รับ

15.8 **ข้อตกลงทั้งหมดและลำดับการมีผลใช้บังคับ** ยกเว้นข้อกำหนดที่เกี่ยวข้องใดๆ จากข้อกำหนดการใช้งานทั่วไปของ Adobe (<https://www.adobe.com/legal/terms.html>) หรือข้อตกลงระดับองค์กรที่คุณมีกับ Adobe (<https://www.adobe.com/legal/terms/enterprise-licensing/overview.html>)

ข้อกำหนดเหล่านี้จะเป็นข้อตกลงทั้งหมดระหว่างคู่สัญญาเกี่ยวกับเนื้อหาของข้อกำหนดเหล่านี้และจะเข้าแทนที่ข้อตกลงความเข้าใจ และการสื่อสารก่อนหน้านี้หรือในเวลาเดียวกันนี้ทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นลายลักษณ์อักษรหรือด้วยวาจา หากมีความไม่สอดคล้องกันหรือการขัดกันระหว่างข้อกำหนดเหล่านี้กับข้อตกลงอื่นใดที่คุณมีกับ Adobe ข้อกำหนดเหล่านี้ก็จะมีผลใช้บังคับเหนือกว่า

16. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับ SDK และ API ของ Adobe InDesign

16.1 คุณสามารถรวบรวมรหัสตัวอย่างใน SDK และ API ของ InDesign ด้วย ID ปลั๊กอินที่ไม่ซ้ำกัน หากคุณแจกจ่ายรหัสตัวอย่างในเวอร์ชันที่มีการดัดแปลงแก้ไขหรือรวมเข้าด้วยกัน คุณจะต้องแทนที่ ID ปลั๊กอินใดๆ ที่รวมอยู่ในรหัสตัวอย่างด้วย ID ปลั๊กอินที่ไม่ซ้ำกันซึ่งเฉพาะเจาะจงสำหรับคุณ คำแนะนำสำหรับการขอ ID ปลั๊กอินที่ไม่ซ้ำกันจะสามารถดูได้บนเว็บไซต์ของเรา

16.2 API ใน SDK ของ InDesign Server สำหรับ World Ready Composer จะมีการสร้างขึ้นเพื่อการพัฒนาภายในสำหรับซอฟต์แวร์ที่ออกแบบมาเพื่อให้ทำงานร่วมกับ InDesign Server เราจะไม่สนับสนุนการพัฒนาภายในสำหรับซอฟต์แวร์ที่ออกแบบมาเพื่อให้ทำงานร่วมกับ InDesign และ/หรือ InCopy โดยใช้ API ของ World Ready Composer

17. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับ SDK และ API ของ Adobe Stock

17.1 คำจำกัดความ

(A) **"คู่ค้าพันธมิตรของ Adobe Stock"** หมายถึง บุคคลภายนอกที่เข้าร่วมโปรแกรมพันธมิตร การบอกต่อ หรือโปรแกรมคู่ค้าที่คล้ายคลึงกันเพื่อการส่งเสริมการขาย Adobe Stock ภายใต้ข้อตกลงเป็นลายลักษณ์อักษรที่มีกับเราโดยแยกต่างหาก

(B) **"บริการจัดการทรัพย์สิน"** หมายถึง โซลูชันที่มีการปรับใช้โดยลูกค้าของ Adobe Stock ไม่ว่าจะโดยตรงหรือผ่านบริการของบุคคลภายนอก ซึ่งทำให้ผู้ใช้สามารถค้นหาและอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ในผลงานของ Adobe Stock รวมทั้งจัดระเบียบ คัดเลือก และเก็บรักษาบันทึกที่เกี่ยวข้องกับผลงานของ Adobe Stock รวมถึงการเชื่อมโยงผลงานของ Adobe Stock ที่ได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิ์เข้ากับแพลตฟอร์มภายในของลูกค้าอย่างเป็นระบบ (เช่น การจัดการทรัพย์สินดิจิทัลและระบบการจัดการเนื้อหา)

(C) **"แพลตฟอร์มการตลาด"** หมายถึง ผลิตภัณฑ์และบริการที่ผสมรวมผลงานของ Adobe Stock ลงในเครื่องมือการสร้างเนื้อหา เช่น เว็บไซต์และเครื่องช่วยสร้างโฆษณา อีเมล การทำการตลาดด้วยเนื้อหา และโซเชียลมีเดีย เพื่อส่งเสริมการขายหรือขายผลิตภัณฑ์หรือบริการของบุคคลภายนอก

(D) **"พิมพ์ตามความต้องการ (Print-on-Demand)"** หมายถึง บริการที่ให้ผู้บริโภคปลายทางมีความสามารถในการใช้ผลงานของ Adobe Stock เฉพาะเพื่อสร้างรายการที่ทำตามสั่งดังต่อไปนี้ (1) สื่อสิ่งพิมพ์ที่มีขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์ด้านการตลาดและการส่งเสริมการขายของผู้บริโภคปลายทาง และ (2) หน่วยของสินค้าที่จับต้องได้ซึ่งมีไว้เพื่อการขายให้กับผู้บริโภคปลายทางรายเดียว

(E) **"การผสมรวมซอฟต์แวร์ของบุคคลภายนอก"** หมายถึง ผลิตภัณฑ์หรือบริการดิจิทัลที่ใช้ SDK หรือ API ของ Adobe Stock เพื่อรวมการเข้าถึงผลงานของ Adobe Stock ไว้ในแอปพลิเคชันที่ทำตามสั่ง

17.2 **บริการเข้าสู่ระบบ ค้นหา และอนุญาตให้ใช้สิทธิ์** หากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณมีไว้สำหรับบริการจัดการทรัพย์สิน พิมพ์ตามความต้องการ การผสมรวมซอฟต์แวร์ของบุคคลภายนอก หรือแพลตฟอร์มการตลาด คุณสามารถใช้ SDK และ API ของ Adobe Stock เฉพาะเพื่อทำให้ลูกค้าของ Adobe สามารถ (ก) เข้าสู่ระบบสำหรับบัญชีลูกค้าของ Adobe Stock ที่เกี่ยวข้องผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ หากคุณได้รับการอนุญาตโดยชัดแจ้งจากลูกค้าของ Adobe ในการเข้าถึงบัญชีของลูกค้าที่เกี่ยวข้องเป็นลำดับแรก และ (ข) ทำให้ลูกค้าของ Adobe ซึ่งมีการเข้าสู่ระบบของ Adobe Stock ผ่านซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณนั้นสามารถค้นหาและอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ในผลงานของ Adobe Stock ภายใต้ข้อตกลงที่ลูกค้ามีกับเรา

17.3 **คู่ค้าพันธมิตร** หากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณมีไว้สำหรับคู่ค้าพันธมิตรของ Adobe Stock คุณสามารถใช้ SDK และ API ของ Adobe Stock และผลงานของ Adobe Stock เฉพาะเพื่อส่งเสริมการขาย Adobe Stock เท่านั้น โดยอยู่ภายใต้ข้อตกลงเป็นลายลักษณ์อักษรที่คู่ค้าพันธมิตรของ Adobe Stock มีกับเราโดยแยกต่างหาก

17.4 **การใช้ผลงานของ Adobe Stock**

(A) การใช้ผลงานของ Adobe Stock จะทำให้คุณต้องมีข้อตกลงที่แยกต่างหากกับ Adobe หากเราอนุญาตให้คุณเข้าถึงผลงานของ Adobe Stock

คุณสามารถใช้ผลงานเหล่านั้นเฉพาะเพื่อพัฒนาและปรับใช้ซอฟต์แวร์นักพัฒนาสำหรับคู่ค้าพันธมิตรของ Adobe Stock, บริการจัดการทรัพย์สิน, แพลตฟอร์มการตลาด, พิมพ์ตามความต้องการ และการผสมรวมซอฟต์แวร์ของคุณกับบุคคลภายนอก ผลงานของ Adobe Stock จะไม่สามารถมีการทำสำเนา แจกจ่าย ปรับเปลี่ยน

หรือแสดงนอกเหนือไปจากที่ข้อกำหนดเหล่านี้ให้อนุญาตไว้ คุณจะไม่สามารถอนุญาตให้ผลงานของ Adobe Stock

มีการดาวน์โหลดจากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณในลักษณะไฟล์แบบสแตนด์โลน เว้นแต่ Adobe Stock

จะได้ให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิ์แก่ผู้ใช้ปลายทาง หากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณมีไว้สำหรับบริการจัดการทรัพย์สิน

แพลตฟอร์มการตลาด พิมพ์ตามความต้องการ หรือการผสมรวมซอฟต์แวร์ของคุณกับบุคคลภายนอก

คุณสามารถอนุญาตให้บุคคลภายนอกดูผลงานของ Adobe Stock

ที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ในเวอร์ชันที่ใส่ลายน้ำหรือเป็นภาพขนาดย่อ

(B) คุณจะต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่าชื่อของผู้มีส่วนร่วมจะสามารถมองเห็นได้บนหรือข้างๆ ผลงานของ Adobe Stock แต่ละรายการซึ่งแสดงอยู่ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณในรูปแบบต่อไปนี้ กล่าวคือ "ชื่อผู้มีส่วนร่วม / Adobe Stock"

(C) คุณจะต้องไม่ดำเนินการใดๆ โดยเกี่ยวข้องกับผลงานของ Adobe Stock

ซึ่งเป็นการละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาหรือสิทธิอื่นๆ ของบุคคลหรือนิติบุคคลใดๆ เช่น

กรรมสิทธิ์ของผู้สร้างสรรค์ผลงานของ Adobe Stock และสิทธิของบุคคลใดๆ ซึ่งปรากฏอยู่ในผลงานของ Adobe Stock

หรือบุคคลใดๆ ซึ่งมีทรัพย์สินปรากฏอยู่ในผลงานของ Adobe Stock

(D) คุณจะต้องไม่จดทะเบียน หรือยื่นคำขอจดทะเบียนเครื่องหมายการค้า เครื่องหมายการออกแบบ ชื่อทางการค้า โลโก้ หรือเครื่องหมายบริการที่ใช้ผลงานของ Adobe Stock (ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน)

หรืออ้างสิทธิความเป็นเจ้าของด้วยความพยายามที่จะขัดขวางไม่ให้บุคคลภายนอกใดๆ ใช้ผลงานของ Adobe Stock

(E) คุณจะต้องไม่ใช้ผลงานของ Adobe Stock ในลักษณะที่ลามกอนาจาร ทำให้เสื่อมเสียชื่อเสียง หรือไม่ชอบด้วยกฎหมาย

(F) คุณจะต้องไม่ใช้ผลงานของ Adobe Stock

ในลักษณะที่เป็นการแสดงแบบจำลองหรือทรัพย์สินโดยเกี่ยวข้องกับหัวข้อที่วิญญูชนอาจเห็นว่าไม่สมควร ผิดศีลธรรม

หรือทำให้เกิดการก่อกวนกัน โดยพิจารณาจากลักษณะของผลงานของ Adobe Stock

(G) คุณจะต้องไม่ลบ อ่างพราง หรือปรับเปลี่ยนข้อความแจ้งกรรมสิทธิ์ใดๆ ที่มาพร้อมกับผลงานของ Adobe Stock

หรือแถลงข้อความเท็จใดๆ

โดยชัดแจ้งหรือโดยนัยว่าคุณหรือบุคคลภายนอกรายอื่นคือผู้สร้างสรรค์หรือผู้ถือลิขสิทธิ์ของผลงานของ Adobe Stock

17.5 **ผลงานของ Adobe Stock สำหรับบทความข่าว** หากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณมีไว้สำหรับ (ก) คู่ค้าพันธมิตรของ Adobe Stock, แพลตฟอร์มการตลาด, พิมพ์ตามความต้องการ

หรือการผสมรวมซอฟต์แวร์ของคุณกับบุคคลภายนอกที่ไม่ได้รับการอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรโดยชัดแจ้งจาก Adobe

คุณไม่สามารถเข้าถึง ใช้ หรือแสดงผลงานของ Adobe Stock ที่มี "บทความข่าว" อยู่ในชื่อไฟล์หรือข้อมูลเมตา หรือ (ข)

บริการจัดการทรัพย์สินหรือการผสมรวมซอฟต์แวร์ของคุณกับบุคคลภายนอกที่ได้รับการอนุญาต

คุณจะต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการแสดง "ใช้งานด้านบทความข่าวเท่านั้น" อย่างเด่นชัดข้างๆ ผลงานของ Adobe Stock ที่มี

"บทความข่าว" อยู่ในชื่อไฟล์หรือข้อมูลเมตา

17.6 **การให้เครดิตและข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ** ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณจะต้องแสดงการระบุที่มาของ

Adobe Stock อย่างชัดเจนและเด่นชัดในรูปแบบต่อไปนี้ กล่าวคือ "ขับเคลื่อนโดย Adobe Stock" ซึ่งเชื่อมโยงไปยัง

<http://stock.adobe.com> (หรือ URL ที่รับช่วงต่อ) และสามารถมองเห็นได้สำหรับผู้ใช้ปลายทางของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

และคุณจะต้องแสดงข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบต่อไปนี้บนซอฟต์แวร์นักพัฒนา กล่าวคือ "ผลิตภัณฑ์นี้จะใช้ [SDK และ/หรือ

API ของ] Adobe Stock แต่ไม่ได้รับการรับรอง อนุมัติ หรือสนับสนุนจาก Adobe [ชื่อของคุณ]

ไม่ได้มีความเชื่อมโยงหรือเกี่ยวข้องกับ Adobe"

17.7 **การค้าและการโฆษณา** นอกเหนือไปจากหน้าที่ของคุณภายใต้ข้อ 6.5 (การควบคุมการค้า) การที่คุณแสดงผลงานของ Adobe Stock จะต้องเป็นไปตามกฎและระเบียบข้อบังคับเกี่ยวกับการค้าและการโฆษณาที่บังคับใช้ทั้งหมด

17.8 **การเก็บแคช** คุณจะต้องไม่เก็บแคชหรือจัดเก็บผลงานของ Adobe Stock หรือข้อมูลอื่นๆ ที่ได้รับผ่าน SDK หรือ API ของ Adobe Stock มากเกินไปกว่าระยะเวลาตามสมควร

และไม่นานไปกว่าที่จำเป็นต้องใช้ในการดำเนินงานเกี่ยวกับซอฟต์แวร์นักพัฒนา คุณจะต้องรีเฟรชการเก็บรวบรวมผลงานของ Adobe Stock และข้อมูลอื่นๆ ที่ได้รับผ่าน SDK หรือ API ของ Adobe Stock ไม่น้อยไปกว่าวันละครั้ง เราจะไม่รับผิดชอบในการเรียกร้องสิทธิใดๆ ซึ่งเกิดขึ้นจากการที่คุณไม่ได้รีเฟรชการเก็บรวบรวมผลงานของ Adobe Stock

17.9 **การเรียนรู้ของเครื่องและปัญญาประดิษฐ์** คุณจะต้องไม่ใช่ SDK หรือ API ของ Adobe Stock หรือผลงานของ Adobe Stock หรือชื่อเรื่อง ข้อมูลคำบรรยายภาพ คำสำคัญ หรือข้อมูลเมตาอื่นๆ ที่มาพร้อมกับผลงานของ Adobe Stock เพื่อ (ก) วัตถุประสงค์ในการฝึกอบรมเกี่ยวกับการเรียนรู้ของเครื่องหรือปัญญาประดิษฐ์ หรือ (ข) เทคโนโลยีที่ออกแบบมาหรือมีจุดมุ่งหมายเพื่อระบุตัวบุคคลธรรมดา

17.10 **ผลของการบอกเลิกที่มีต่อผลงานของ Adobe Stock** โดยไม่เป็นการจำกัดข้อ 14.3 (ผลของการบอกเลิก)

เมื่อมีการบอกเลิกข้อกำหนดเหล่านี้หรือเมื่อเราร้องขอ ขึ้นอยู่กับว่าเหตุการณ์ใดเกิดขึ้นก่อนกัน

คุณจะต้องยุติการใช้ทั้งหมดและลบผลงานของ Adobe Stock

ไม่ว่าเวอร์ชันใดออกจากซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณที่ไม่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิจากเราโดยทันที

เราจะไม่มีความรับผิดชอบจากการเรียกร้องสิทธิซึ่งเกิดขึ้นจากการที่คุณใช้ผลงานของ Adobe Stock ที่จัดเก็บไว้ภายในเครื่อง

17.11 **การสงวน** เราอาจแก้ไขหรือยุติ SDK หรือ API ของ Adobe Stock

หรือการอนุญาตให้ใช้สิทธิหรือการดาวน์โหลดผลงานของ Adobe Stock เมื่อใดก็ได้

18. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับ API ของ Adobe Typekit

18.1 **โครงการเว็บสำหรับเว็บไซต์ที่มีการเผยแพร่** คุณจะต้องใช้โครงการเว็บ (และไม่สามารถใช้ Web Font Preview API หรือ Web Open Font Format (WOFF)) เพื่อโหลด Adobe Fonts สำหรับเว็บไซต์ที่มีการเผยแพร่ "โครงการเว็บ" หมายถึง แพ็คเกจซอฟต์แวร์ที่คุณสร้างผ่าน Adobe Fonts ซึ่งประกอบด้วยค่าที่ต้องการ การเลือกแบบอักษร รูปแบบ สไตลชีต และรหัสซอฟต์แวร์อื่นๆ ของคุณ พร้อมด้วยรหัสใดๆ ที่คลุมและระบุแบบอักษรแต่ละแบบ

18.2 **การเขียนเว็บ Adobe Fonts** จะสามารถนำไปใช้ได้เฉพาะสำหรับการเขียนเว็บของเนื้อหาที่มีการเผยแพร่ในลักษณะ HTML และมีโครงการเว็บเท่านั้น คุณไม่สามารถแปลงหรือแปลงให้เป็นแรสเตอร์สำหรับแบบอักษรของเว็บที่ Adobe Fonts จัดไว้ให้โดยแปลงไปเป็นรูปแบบอื่นใด เช่น PDF หรือรูปแบบกราฟิกใดๆ

19. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับ Adobe Exchange

19.1 **ค่าธรรมเนียมและส่วนแบ่งรายได้** สำหรับซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ส่งไปยังและแจกจ่ายผ่าน Adobe Exchange

เราจะชำระเงินให้กับคุณตามข้อกำหนดเหล่านี้และนโยบายการชำระเงินซึ่งในขณะนี้มีอยู่ที่

<https://partners.adobe.com/exchange/program/creativecloud/support/ae-payment-policy.html>

(หรือเว็บไซต์ที่รับช่วงต่อ) (เรียกรวมกันว่า "นโยบายการชำระเงินของ Adobe Exchange") สำหรับการขาย

การยกเลิกที่น้อยลง การส่งคืน และการคืนเงิน

19.2 **การส่งซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ** ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณในเวอร์ชันที่คุณส่งผ่าน Adobe Exchange

จะต้องเป็นไปตามแนวทางการอนุมัติและนโยบายมาตรฐานฉบับปัจจุบันของเราบน Adobe Exchange และแนวทางการสร้างแบรนด์ และจะต้องผ่านการทดสอบการประกันคุณภาพของคุณเอง ข้อกำหนดการอนุมัติในข้อ 5.1

จะมีผลใช้บังคับกับซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

และเราสามารถยอมรับหรือปฏิเสธซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณได้ตามดุลพินิจของเราแต่เพียงผู้เดียว

คุณจะมีสิทธิในการทำการตลาดซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ได้รับการอนุมัติของคุณเฉพาะเมื่อเราได้จัดไว้ให้บน Adobe Exchange

เท่านั้น Adobe สามารถลบซอฟต์แวร์นักพัฒนาออกจาก Adobe Exchange

เมื่อใดก็ได้ไม่ว่าด้วยเหตุผลใดก็ตามโดยไม่มี ความรับผิดชอบ

20. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับ Document Cloud

20.1 **ข้อกำหนดทั่วไปสำหรับ Document Cloud** ข้อกำหนดต่อไปนี้จะมีผลใช้บังคับกับ API ของ PDF Embed, API ของ PDF Services, API ของ Adobe Acrobat Sign และ SDK ของ Acrobat (เรียกรวมกันว่า "SDK หรือ API ของ Document Cloud") เท่านั้น

(A) **ข้อจำกัดในการใช้งาน** เราจะกำหนดและบังคับใช้ข้อจำกัดในการใช้งานเกี่ยวกับการที่คุณเข้าถึงและใช้ SDK หรือ API ของ Document Cloud คุณตกลงตามข้อจำกัดดังกล่าวที่บันทึกไว้บนเว็บไซต์ของ Adobe I/O ที่ <https://www.adobe.io> และจะไม่พยายามหลบเลี่ยงข้อจำกัดเหล่านั้น หากคุณต้องการใช้ SDK หรือ API ของ Document Cloud มากเกินไปกว่าข้อจำกัดเหล่านี้ คุณจะต้องได้รับความยินยอมโดยชัดแจ้งจากเรา ซึ่งในกรณีเช่นนี้ เราก็คอาจปฏิเสธคำขอดังกล่าวหรือกำหนดเงื่อนไขในการยอมรับว่าคุณจะต้องตกลงตามข้อกำหนดเพิ่มเติมหรือมีค่าบริการเพิ่มเติม (หรือทั้งสองอย่าง) สำหรับการใช้นั้น ในการมีคำขอดังกล่าว โปรดติดต่อทีมการตลาดและการขายของ Adobe Document Services หรือทีมการตลาดและการขายของ Acrobat Sign หากต้องการทราบข้อมูลเพิ่มเติม

(B) การติดตามเนื้อหาและการใช้งาน

คุณยอมรับและตกลงว่าเราอาจเก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับเนื้อหาของคุณและการที่คุณใช้งาน SDK หรือ API ของ Document Cloud รวมถึงข้อมูลส่วนบุคคล และอาจใช้ข้อมูลดังกล่าวเพื่อรักษาความปลอดภัย ฝ่าฝืนตามประสิทธิภาพการทำงาน และปรับปรุงคุณภาพของ SDK หรือ API ของ Document Cloud ที่เสนอให้

(C) **ข้อตกลงการอนุญาตให้ใช้สิทธิหรือข้อกำหนดการให้บริการสำหรับผู้ใช้ปลายทาง** การใช้ซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe อื่นๆ

จะอยู่ภายใต้ข้อตกลงการอนุญาตให้ใช้สิทธิหรือข้อกำหนดการให้บริการสำหรับผู้ใช้ปลายทางที่ใช้บังคับสำหรับข้อเสนอซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe นั้น แม้ว่าซอฟต์แวร์ของ Adobe หรือบริการของ Adobe อื่นๆ ดังกล่าวจะมีการจัดหาให้กับคุณ โดยเกี่ยวข้องกับข้อกำหนดเหล่านี้

20.2 **API ของ PDF Embed** ข้อกำหนดต่อไปนี้จะมีผลใช้บังคับกับ API ของ PDF Embed เท่านั้น

(A) กระบวนการอนุมัติ

คุณสามารถวางขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาในเชิงพาณิชย์ได้อย่างเสรีโดยไม่ต้องผ่านกระบวนการอนุมัติที่อธิบายไว้ข้างต้นในข้อ 5.1 แม้ว่าจะมีข้อกำหนดนี้

แต่คุณก็จะจัดเตรียมซอฟต์แวร์นักพัฒนาไว้สำหรับการตรวจสอบเมื่อเรามีคำขอและให้ความร่วมมือในการตรวจสอบของเรา

(B) การติดตามการใช้งาน API ของ PDF Embed

API ของ PDF Embed ที่จัดไว้ให้กับคุณนั้นอาจมีการเปิดคุณลักษณะการติดตามการใช้งานไว้เป็นค่าเริ่มต้น และเราอาจติดตามการที่คุณใช้งาน API ของ PDF Embed ในภาพรวม (เช่น ฟังก์ชันการทำงานอะไรบ้างที่คุณกำลังใช้ใน API จาก API ของ PDF Embed) ในกรณีที่คุณยังเป็นสมาชิกของ Adobe Analytics อีกด้วย การติดตามข้อมูลการใช้งานอื่นๆ ของเราจะอยู่ภายใต้ข้อตกลงที่ใช้บังคับสำหรับ Adobe Analytics

(C) **การระบุที่มา** ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณจะต้องแสดงการระบุที่มาของ Adobe Document Cloud อย่างชัดเจนและเด่นชัดในรูปแบบต่อไปนี้ กล่าวคือ "ขับเคลื่อนโดย Adobe Document Cloud" ซึ่งเชื่อมโยงไปยัง <http://acrobat.adobe.com> และสามารถมองเห็นได้สำหรับผู้ใช้ปลายทางของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

20.3 **API ของ PDF Services** ข้อกำหนดต่อไปนี้จะมีผลใช้บังคับกับ API ของ PDF Services เท่านั้น

(A) **กระบวนการอนุมัติ** เราจะกำหนดให้ต้องมีกระบวนการอนุมัติสำหรับซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ คุณไม่สามารถขาย แจกจ่าย เสนอ หรือวางขายซอฟต์แวร์นักพัฒนาในเชิงพาณิชย์ ซึ่งออกแบบมาเพื่อให้ทำงานร่วมกันกับ API ของ PDF Services API ก่อนที่จะได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิในการผลิตจากเราผ่านข้อตกลงเป็นลายลักษณ์อักษรที่แยกต่างหาก

(B) **การระบุที่มา** ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณจะต้องแสดงการระบุที่มาของ Adobe Document Cloud อย่างชัดเจนและเด่นชัดในรูปแบบต่อไปนี้ กล่าวคือ "ขับเคลื่อนโดย Adobe Document Cloud" ซึ่งเชื่อมโยงไปยัง <http://acrobat.adobe.com> และสามารถมองเห็นได้สำหรับผู้ใช้ปลายทางของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

20.4 **API ของ Adobe Acrobat Sign** ข้อกำหนดต่อไปนี้จะมีผลใช้บังคับกับ API ของ Acrobat Sign เท่านั้น

- (A) **ลายมือชื่อ** คุณจะ**ไม่** และ**ไม่**อาจทำให้บุคคลภายนอกใดๆ สามารถดัดแปลงแก้ไข แทนที่ หรือพยายามตรวจสอบฟังก์ชันการทำงานของการรับรองลายมือชื่อดิจิทัลใดๆ หรือความสามารถของบริการลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ใดๆ ของ Adobe โดย**ไม่**ได้รับการอนุมัติเป็นลายลักษณ์อักษรจากเราเป็นลำดับแรก
- (B) คุณ**ไม่**สามารถผนวกรวมคุณลักษณะ Bulk Sign ไว้ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาได้
- (C) คุณจะต้องเข้าทำข้อตกลงเป็นลายลักษณ์อักษรที่แตกต่างหากกับเราหากคุณต้องการขาย แจกจ่าย หรือเสนอซอฟต์แวร์นักพัฒนาที่ออกแบบมาเพื่อให้ทำงานร่วมกันกับ API ของ Acrobat Sign
- (D) **การระบุที่มาซอฟต์แวร์นักพัฒนา**ของคุณจะต้องแสดงการระบุที่มาของ API ของ Acrobat Sign อย่างชัดเจนและเด่นชัดในรูปแบบต่อไปนี้ กล่าวคือ "ขับเคลื่อนโดย Adobe Acrobat Sign" ซึ่งเชื่อมโยงไปยัง <http://acrobat.adobe.com/us/en/sign.html> และสามารถมองเห็นได้สำหรับผู้ที่ใช้ปลายทางของซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณ

20.5 SDK ของ Acrobat ข้อกำหนดต่อไปนี้จะผลใช้บังคับกับ SDK ของ Acrobat เท่านั้น

- (A) คุณจะต้อง**ไม่**ใช้ SDK ของ Acrobat เพื่อสร้าง พัฒนา หรือใช้โปรแกรม ซอฟต์แวร์ หรือบริการใดๆ ที่
- (1) สามารถสื่อสารกับผลิตภัณฑ์ของ Adobe Reader และแก้ไขหรือบันทึกเอกสาร PDF (รวมถึงบันทึกการแก้ไขใดๆ ไปยังไฟล์ที่แยกต่างหากสำหรับเอกสารดังกล่าว)
 - (2) เผยให้เห็นข้อมูลไฟล์ส่วนหัว
 - (3) ทำงานในลักษณะปลั๊กอินร่วมกับผลิตภัณฑ์ของ Adobe Reader (เว้นแต่จะได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิโดยเฉพาะเจาะจงให้ทำเช่นนั้น)
 - (4) แก้ไขการอนุญาตหรือสิทธิในเอกสาร PDF ซึ่งรวมถึงแต่**ไม่**จำกัดเพียงการละเมิดสิทธิการเข้าถึงที่ระบุไว้สำหรับเอกสาร PDF เช่น การเปิดเอกสาร PDF ที่มีการเข้ารหัสโดย**ไม่**มีความรู้ที่ได้รับอนุญาตเกี่ยวกับรหัสผ่านของเอกสาร PDF
 - (5) ดัดแปลงแก้ไขความสามารถของซอฟต์แวร์ Adobe Acrobat โดย**ไม่**ได้รับการอนุมัติเป็นลายลักษณ์อักษรจาก Adobe ซึ่งรวมถึงแต่**ไม่**จำกัดเพียงการดัดแปลงแก้ไขฟังก์ชันการทำงานของการรับรองลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ หรือ
 - (6) เปิดใช้งานผลิตภัณฑ์ของ Adobe Acrobat เพื่อให้ทำงานบนเซิร์ฟเวอร์

21. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ

21.1 คำจำกัดความ

- (A) "ฝัง" หรือ "ถูกฝัง"

หมายความว่าแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิจะมีการผสมรวมอย่างปลอดภัยลงในซอฟต์แวร์นักพัฒนาเฉพาะเพื่อทำให้ผู้ใช้ปลายทางสามารถมองเห็นการแสดงผลแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิตามที่ตั้งใจไว้ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาเท่านั้น

- (B) "แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ" หมายถึง แบบอักษร (รวมถึง Adobe Clean, Adobe Clean UX, Adobe Clean Variable, Adobe Clean UX Variable และ Adobe Clean Han) ที่เราให้การอนุญาตให้ใช้สิทธิแก่คุณเฉพาะเพื่อออกแบบ พัฒนา และแจกจ่ายอินเทอร์เน็ตเฟสผู้ใช้ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาเท่านั้น

21.2 **การอนุญาตให้ใช้สิทธิแบบจำกัด** เราจะให้คุณได้รับการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่**ไม่**ใช้สิทธิแต่เพียงผู้เดียว มีผลใช้ทั่วโลก **ไม่**สามารถถ่ายโอนได้ และเป็นแบบจำกัดเฉพาะเพื่อ (ก)

ใช้แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิซึ่ง**ไม่**ได้มีการแก้ไขเพื่อออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์นักพัฒนาและโดย**ไม่**มีซอฟต์แวร์อื่นใด (ข) ฝังแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิซึ่ง**ไม่**ได้มีการแก้ไขลงในซอฟต์แวร์นักพัฒนา และ (ค) แจกจ่ายและแสดงผลแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิต่อสาธารณะตามที่ฝังอยู่ในซอฟต์แวร์นักพัฒนาเพื่อทำให้ผู้ใช้ปลายทางสามารถดูแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิตามที่ตั้งใจไว้ในอินเทอร์เน็ตเฟสผู้ใช้ของซอฟต์แวร์นักพัฒนา

21.3 **ข้อกำหนด** หากเราจัดหาแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิใน Web Open Font Format ("WOFF") ให้กับคุณ คุณจะต้องใช้เวอร์ชัน WOFF ของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิในซอฟต์แวร์นักพัฒนาเวอร์ชันบนเว็บ และ**ไม่**ใช้เวอร์ชัน OpenType Font Format ("OTF") ของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ

21.4 ข้อจำกัดและภาระหน้าที่

- (A) ห้ามมิให้คุณใช้แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิในลักษณะใดๆ ที่ไม่ได้ให้อนุญาตไว้โดยชัดแจ้งในข้อกำหนดเหล่านี้
- (B) ซอฟต์แวร์นักพัฒนาของคุณอาจไม่ได้มีฟังก์ชันการทำงานที่ทำให้สามารถส่งออกแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิได้ คุณไม่สามารถแจกจ่ายส่วนหนึ่งส่วนใดของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิในแบบสแตนด์อโลนหรือในลักษณะใดๆ ที่จะทำให้บุคคลอื่นใดสามารถใช้แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิได้
- (C) คุณไม่สามารถเพิ่มฟังก์ชันการทำงานใดๆ ไปยังส่วนหนึ่งส่วนใดของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ หรือเปลี่ยนแปลง ปรับเปลี่ยน ปรับให้เหมาะสม แพล แพลง ตัดแปลง แก้ไข สร้าง หรือจัดทำงานลิขสิทธิ์สืบเนื่องใดๆ จากส่วนหนึ่งส่วนใดของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ
- (D) คุณไม่สามารถโอนสิทธิ ให้เช่า ให้เช่าซื้อ ให้ยืม แลกเปลี่ยน อนุญาตให้ใช้สิทธิช่วง หรือถ่ายโอนการอนุญาตให้ใช้สิทธิที่ไว้กับคุณ ในข้อกำหนดเหล่านี้
- (E) คุณไม่สามารถนำสิทธิการเข้าถึงแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิของคุณไปใช้ร่วมกับผู้อื่น หรือจัดให้มีแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิบนเซิร์ฟเวอร์ซึ่งจะทำให้สามารถมีการใช้แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิโดยคอมพิวเตอร์มากกว่าหนึ่งเครื่องในเวลาเดียวกันได้
- (F) คุณไม่สามารถใช้แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิเพื่อถอดความ ผลิต หรือจับภาพรูปอักขระ ไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน สำหรับการใช้เป็นแบบอักษรหรือระบบการเรียงพิมพ์
- (G) คุณไม่สามารถแยกส่วนประกอบ ดีคอมไพล์ ทำวิศวกรรมย้อนกลับ หรือพยายามค้นหารหัสต้นทางของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ หรือลบล้าง ซ้ำม หรือหลบเลี่ยงกลไกการปกป้องซอฟต์แวร์ใดๆ ในแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ ยกเว้นเท่าที่ข้อจำกัดที่กล่าวมาก่อนหน้านี้จะถูกห้ามตามกฎหมายที่ใช้บังคับ
คุณไม่สามารถแยกส่วนหรือจัดแพ็คเกจใหม่สำหรับส่วนประกอบของแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิเพื่อการแจกจ่าย การถ่ายโอน หรือการขายต่อ
- (H) แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิอาจมีข้อความแจ้งกรรมสิทธิ์ รวมถึงข้อความแสดงสิทธิบัตร ลิขสิทธิ์ และเครื่องหมายการค้า คุณจะต้องรักษาให้เหมือนกับที่ไว้ไว้ (และไม่มีการลบหรือปรับเปลี่ยน) ข้อความแจ้งกรรมสิทธิ์ดังกล่าวทั้งหมดที่แสดงอยู่ในหรือบนแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ

21.5 การเข้าถึงแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิอย่างต่อเนื่อง

การเข้าถึงแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิอย่างต่อเนื่องอาจทำให้ต้องมีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตซ้ำๆ เพื่อใช้แบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ หรือเพื่อให้อนุญาต ต่ออายุ หรือตรวจสอบการเข้าถึงแบบอักษรที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิของคุณ

22. ข้อกำหนดเพิ่มเติมสำหรับ SDK ของ Substance เท่านั้น

22.1 แม้ว่าจะมีข้อ 4.1(ข) นี้ สิทธิของคุณในการแจกจ่าย SDK ของ Substance จะจำกัดอยู่ที่การแจกจ่าย Substance Engine เท่านั้น "Substance Engine" หมายถึง ไลบรารีแบบไดนามิกที่มีอยู่ในโฟลเดอร์ "ถึงขยะ" ของ SDK ของ Substance