

Adobe Substance 3D 資產附加條款

2022 年 3 月 22 日起生效。取代所有先前版本。

本 Substance 3D 資產附加條款 (以下稱為「**附加條款**」) 規範您對 Substance 3D 資產之使用, 並納入 Adobe 一般使用條款 (以下稱為「**一般條款**」), 請見 http://www.adobe.com/go/terms_tw (本「附加條款」和「一般條款」以下統稱為「**本條款**」)。本附加條款中未定義之加引號詞彙, 皆比照一般條款中的定義。本附加條款中本附加條款所稱之「**服務**」是指 Substance 3D 資產。

1. 定義。

- 1.1. 「**大型作品**」是指所建立的全新著作權作品, 且作品中包含未修改之 Substance 3D 資產。
- 1.2. 「**修改作品**」是指至少有一部分透過修改 Substance 3D 資產而建立的全新著作權作品。
- 1.3. 「**Substance 3D 資產**」是指 Substance 3D 資產 (包括但不限於材料、模型、燈光、地圖集和貼面材料), 可透過 Substance 3D 資產 (或 3D 資產) 網頁、Substance 啟動器、Creative Cloud 桌面或任何其他將此類資產明確標示為 Substance 3D 資產或 3D 資產之 Adobe 擁有的屬性來提供。
- 1.4. 「**使用者**」是指可以使用或存取 Substance 3D 資產的個人。
- 1.5. 「**VIP**」是指 Adobe Value Incentive Plan (以下稱為「**VIP**」) 購買計劃。

2. 授權。

2.1 **授權指標。** Substance 3D 資產是按使用者進行授權, 而 Substance 3D 資產 Unlimited 則是按站點進行授權。對於 Substance 3D 資產的每月點數 (以下稱為「**點數**」), 我們向您授予授權的數量 (以下稱為「**允許數量**」) 將在您購買 Adobe Substance 3D 計劃時於計劃說明中確認。若要查看您目前的剩餘點數, 您必須登入 Substance 3D 資產網站。

如果您將計劃從 Adobe Substance 3D Collection 計劃切換到 Adobe Substance 3D Texturing 計劃, 則您未使用的點數將僅限於下載歸類為材料的 Substance 3D 資產。

2.2 **授予授權。** 在您遵守條款規定和允許數量的前提下, 我們授予您全球性非專屬、有限、可撤銷、不可轉讓、不可轉授權 (此附加條款明確允許者除外) 的永久授權, 可用來:

- (A) 使用、複製和修改 Substance 3D 資產;
- (B) 只能根據 Substance 3D 資產以修改作品或大型作品的形式建立衍生作品;
- (C) 只能複製、公開展示、公開執行和分發已修改為修改作品或包含在大型作品中的 Substance 3D 資產; 以及
- (D) 轉授權您對修改作品或大型作品的權利。

3. 限制。

3.1. 以下授權限制適用於您對 Substance 3D 資產的使用。您不得:

- (A) 在 Substance 3D 資產 (1) 未經修改為修改作品, 或 (2) 未包含在大型作品中的情況下, 公開展示、公開執行、分發或轉授權該資產;
- (B) 以允許協力廠商獨立使用、下載、擷取或存取 Substance 3D 資產的任何方式使用 Substance 3D 資產;
- (C) 對於侵犯任何個人或實體之智慧財產權或其他權利的 Substance 3D 資產採取任何行動, 例如 Substance 3D 資產創作者的著作人格權, 或是出現在 Substance 3D 資產中之任何個人的權利, 或其財產出現在 Substance 3D 資產中之任何人或實體的權利;
- (D) 將該 Substance 3D 資產納入商標、標誌或服務標章;
- (E) 以色情、誹謗或其他非法方式使用 Substance 3D 資產; 或
- (F) 從事任何干擾或破壞 Substance 3D 的活動, 包括其伺服器 and 連線網路, 或 Substance 3D 資產。

為免疑義, 您不得公開展示、公開執行、分發或轉授權未經修改之 Substance 3D 資產的單獨副本。

3.2. 如果 (A) 修改作品或大型作品 (不包含 Substance 3D 資產) 符合原創作品的資格, 以及 (B) 修改作品或大型作品的主要價值不在於 Substance 3D 資產本身, 您可以透過包含在修改作品或大型作品中的方式分發 Substance 3D 資產。

3.3. **對人工智慧/機器學習的限制。**您不會, 也不會指示或允許協力廠商使用服務或軟體 (或從服務或軟體接收或衍生的任何內容、資料、Substance 3D 資產、輸出或其他資訊) 直接或間接地建立、訓練、測試或以其他方式改進任何機器學習演算法或人工智慧系統, 包括但不限於任何架構、模型或權重。

4. **終止之效力。**您的訂閱和任何續約條款結束時, 您將喪失對於任何未使用之點數的所有權利。根據上述第 2 節 (授權) 中對您授予的授權, 您得繼續使用在訂閱終止之前下載並付費的任何 Substance 3D 資產, 而在此種情況下使用的任何此類 Substance 3D 資產仍須遵守條款規範。您的訂閱終止後, 我們將不再負責維持您已下載之 Substance 3D 資產的可用性。為避免疑義, 您不得轉授權或分發任何違反第 3 節 (限制) 而建立或使用的修改作品或大型作品。

5. **所有權。**Substance 3D 資產之所有權利、所有權與權益皆屬於 Adobe 及其授權人。

6. **VIP。**

6.1. **僅限 VIP。**唯有透過 VIP 授權 Adobe Substance 3D Collection 計劃時, 本第 6.1 節才適用於您。如 VIP 方案指南所述, 點數具有可消耗之性質。未使用的點數會每月累積, 且自發行之日起最多連續延用 12 個月, 但前提是您已續訂 Adobe Substance 3D Collection 計劃且未讓它失效。如果您購買了多個指定用戶授權, 則在整個訂閱期限內, 您的所有業務使用者都將共享點數。例如, 如果您購買了為期一年的兩個指定用戶授權, 每月發放 100 個點數, 則假使在訂閱期的第一個月未使用點數, 您的業務使用者將可以在訂閱期的第二個月使用共享的 400 個點數 (100 點 x 2 位業務使用者 x 2 個月)。未使用的點數會在首次發放日期起於連續 12 個月後自動到期。

6.2. **僅限 Unlimited Assets EDU。**唯有透過 VIP 授權 Substance 3D – Unlimited Assets EDU 計劃 (以下稱為「產品」) 時, 本第 6.2 節才適用於您。僅對於在本產品中獲得授權的任何 Substance 3D 資產, 下列條款取代且效力凌駕於第 2.2 節正文規定之 Substance 3D 資產的授權 (不包括 (A) – (D) 小節, 其效力維持不變): 「授予授權。在您遵守條款規定和允許數量、僅與 EDU 使用者活動相關, 且不用於任何其他目的之前提下, 我們授予您全球性非專屬、有限、可撤銷、不可轉讓、不可轉授權 (此附加條款明確允許者除外) 的永久 (僅用於您在訂閱和任何續約期間 (包括寬限期) 結束前製作之 Substance 3D 資產的特定用途) 授權, 可用來.....」。核准的 EDU 使用者活動包括與學校的學生課程作業和教職員研究相關的活動。前述授權僅適用於符合 EDU 使用者定義的 EDU 使用者, 並且您將確保在寬限期結束時, 撤銷不再符合 EDU 使用者定義之任何個人對產品的存取。僅對於在本產品中獲得授權的任何 Substance 3D 資產, 下列條款取代且效力凌駕於第 4 節: 「您的訂閱和任何續約期間結束時, 您將有 30 天的寬限期 (以下稱為「寬限期」) 可使用在此類到期或終止之前下載和付費的任何 Substance 3D 資產, 並且如此使用的任何 Substance 3D 資產仍受條款約束。您在到期或終止之前下載並付費但寬限期結束之前未使用的任何 Substance 3D 資產, 均不視為取得授權。您在寬限期內不可下載 Substance 3D 資產。您的訂閱和任何續約期間到期或終止後, 除寬限期內允許的情況外, 您不得首次使用 Substance 3D 資產或在新的環境中使用 (例如在新的大型作品或修改商品中)。寬限期結束後, 您必須立即刪除所有未使用的 Substance 3D 資產。您的訂閱期間和任何續約期間到期或終止後, 我們將不再負責為您維持 Substance 3D 資產的可用性。您不得轉授權或分發任何違反第 3 節而建立或使用的修改作品或大型作品。」如此處所用, (1) 「學生」和「學校」應具有 K-12 和高等教育附加條款中規定的含義; 以及 (2) 「EDU 使用者」應與 K-12 和高等教育附加條款中定義之「使用者」具有相同的含義。